

REVISTA OFICIAL DE NINTENDO | Wii | NINTENDO DS



Nº 215 - OCTUBRE 2010

Nintendo® Acción

LOS JUEGAZOS DEL MES

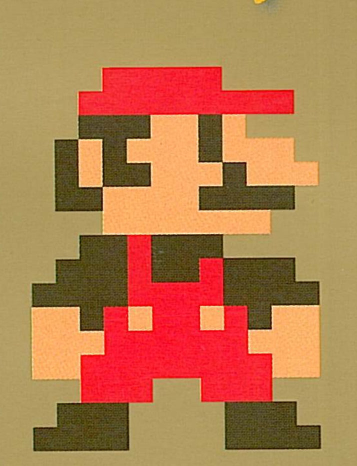
Metroid Other M

Spider-Man Dimensions
El intrépido Batman
Tetris Party deluxe

HÉROES

Sonic Colours

Raving Rabbids
Epic Mickey
DKC Returns



25th Anniversary

SUPER MARIO BROS.™

¡GRATIS!

Revista Pokémon

Con las guías de Oro y Plata y PokéPark

CONCURSO

¡Más de 2000€ en premios!

Reportaje especial

25 años con Mario

¡Toda la historia del mayor héroe de los videojuegos!

8 424094 810024 00215

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 215- OCTUBRE

POR SÓLO 2,99€ REVISTA OFICIAL DE NINTENDO Wii NINTENDO DS

Nintendo Acción

Metroid Other M
Sonic Colours
25th Anniversary
SUPER MARIO BROS.
Revista Pokémon
¡Más de 2000€ en premios!
Reportaje especial
25 años con Mario
¡Toda la historia del mayor héroe de los videojuegos!

Esta portada impactante...

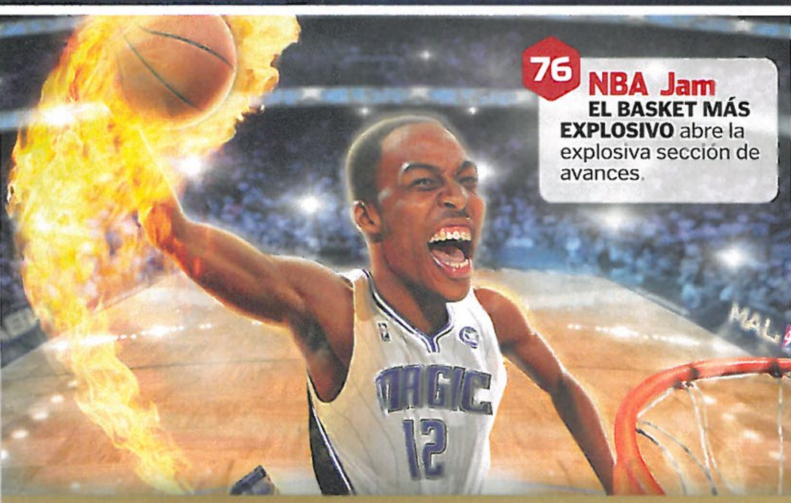
... es sólo el primero de los regalos que le vamos a hacer a Mario en el 25 aniversario de su juego más emblemático. Esperamos haber conseguido lo que buscábamos: dar la sensación de estar ante un número especial, diferente desde el principio, único, pero con el estilo y la personalidad de tu revista de siempre. Nuestro objetivo es que esta portada no te pase desapercibida y, si así lo crees, que guardes la revista entre tus posesiones más valiosas. No se cumplen 25 años todos los días. Y tenemos claro que vosotros sois los grandes responsables de que esto ocurra. Por eso hemos tirado la casa por la ventana con este número deluxe, digno de coleccionista.

16 Reportaje especial

SUS TÍTULOS LEGENDARIOS, los juegos que baten todos los records hoy, en el presente, y los que los batirán próximamente. Más un concurso de los de soltar la lágrima.

CONCURSO
¡1 pack con 13 juegos y 2 consolas + 2000 Euros en descargas!
pág. 32







Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡POR FIN!

«Los Sims 3» se estrenan el 29 de octubre



página 6



¡VAYA INVENTO!

Una tabla para dibujar y jugar con tu Wii

página 7



¡SERÁS 007!

Juega con este mando a Goldeneye



página 6



ACCIÓN Wii

¡Bienvenido al futuro, soldado!

Así será el nuevo «Ghost Recon: Future Soldier», que se estrenará en Wii en noviembre.

Con este anuncio explosivo, Ubisoft confirma el salto de la saga «Tom Clancy's Ghost Recon» a nuestra consola, lo que se traducirá en grandes dosis de **acción bélica, momentos de infiltración táctica** y memorables partidas multijugador.

¡Habrá misiones a pares!

Más concretamente, **12 misiones** ambientadas en localizaciones reales del mundo, que tendremos que recorrer de dos en dos: los soldados Hibbard y Booth, que han quedado descolgados del equipo Bravo tras una operación fallida, dispondrán de un sofisticado armamento para sobrevivir en el campo de batalla.

Sin embargo, siempre será más divertido combatir en **modo cooperativo** en la misma pantalla, o competir entre nosotros por la máxima puntuación.

Además de contar con un control accesible para cualquier tipo de jugador, el título incluirá varios personajes desbloqueables de la saga 'Tom Clancy's'.





¡Primeras imágenes!

Desde los pueblos de Noruega hasta las calles de Moscú, la calidad de los entornos va a ser altísima

La puesta en escena desplegará ante nosotros escenarios modernos, con una estética muy realista.



El modo cooperativo tendrá lugar en una sola pantalla, para que podamos disparar a los mismos objetivos.



Estas partidas a dobles funcionarán como un 'shooter' arcade: las balas lloverán de todas partes.



Las fases de sigilo requerirán planear estrategias en equipo, si no queremos que el enemigo nos cace.

LO MEJOR DEL MES

Estrenos tipo 'A'

Este mes tenemos estrenos rutilantes. «Metroid Other M» brilla más que el sol, y de «El Intrépido Batman», qué podemos decir más que bondades.



Y avances tipo 'A'

Porque lo que viene también te saca una amplia sonrisa: «Wii Party», «NBA Jam», «FIFA11», «Los Sims 3», «PES2011», «Layton 3», «Sonic Colours»...

El éxito de «Art Academy»

O cómo conseguir hacer un superventas de un juego que te enseña a dibujar. Si lo pruebas, te convence. Y ahí está su secreto, en que aprendes a dibujar de verdad.

¡El cumpleaños de Super Mario Bros.!

Un 13 de septiembre de 1985 se estrenaba en Japón uno de los juegos más legendarios de todos los tiempos. Es hora de rendirle un homenaje... como el que nosotros le hacemos en este número especial. Por cierto, desde el 9 de septiembre, en El Matadero de Madrid la exposición "Once upon a time... Super Mario" te permitirá disfrutar de este personaje de una forma diferente...







29 de octubre, día de «Sims 3»

La edición más completa de la saga ya tiene fecha, ¡y nuevos pantallazos!

Podrás elegir la personalidad de tus Sims (romántico, malvado, paranoico...) decidir sobre su destino (que sea un triunfador o un 'loser'), y usar los nuevos poderes Karma para premiarles o castigarles según te plazca. En Wii, habrá contenido exclusivo y un modo para cuatro, y en DS, un editor para diseñar sus casitas. En octubre, gracias a EA.


Tú decides qué vida les das a tus nenes. ¡Ten piedad!


Por primera vez, tendrás control directo sobre tu Sim.



Oro parece... ¡Goldeneye es!

El pack «Goldeneye Classic Edition» llegará en noviembre junto al juego.


El mando estará inspirado en la mítica pistola de oro.

Por si estuviésemos poco ilusionados con el lanzamiento del remake más esperado de los últimos años, Nintendo y Activision acaban de anunciar una edición limitada, que incluirá una chulísima **versión dorada del mando Classic Controller Pro**, además del juego, con sus renovadas misiones, modo online y graficazos. El pack costará 69,99€.

Como ya sabéis, también podremos usar el Wii Zapper o la combinación mando y nunchuk, pero sin duda, esta «Classic Edition» va a ser una oportunidad de oro para jugar como en los viejos tiempos... ¡Y mucho ojo con la versión para DS, que será la bomba!

La versión de DS, también en noviembre.





Zhuzhu Pets

Son toda una sensación en medio mundo: estos hamsters de juguete saben hacer de todo, y gracias a Activision, este otoño les vamos a ver en Wii y DS con una aventura de plataformas 2D llena de color y buen rollo.

El campeón de Yu-Gi-Oh! es español

Primero Wimbledon, luego el Mundial y ahora... ¡también arrasamos en el videojuego de Yu-gi-oh! Se lo debemos a Arturo Oviedo, que en la final del campeonato mundial y tras siete intensas rondas, acabó venciendo al rival francés, dejando atrás a 12 finalistas de todo el mundo. ¡Enhorabuena!



NBA 2K11

El baloncesto más realista de Wii hará canasta en octubre de la mano de 2K Sports, que ya ha confirmado la presencia de Michael Jordan en el juego, sumada a la cantidad de modos, nuevo control y potente banda sonora.

Harry Potter y las Reliquias de...

Exacto... de la Muerte. El capítulo final de la saga vendrá dividido en dos partes, y la primera de ellas ya está a punto de hechizar nuestras Wii y DS. EA tiene pensado lanzarla en noviembre, a la vez que la película.





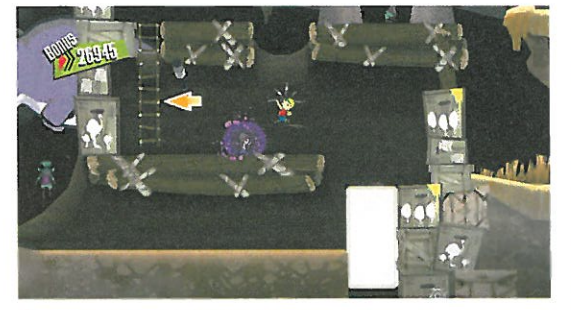
¡Primeras pantallas!

NUEVO PERIFÉRICO · Wii

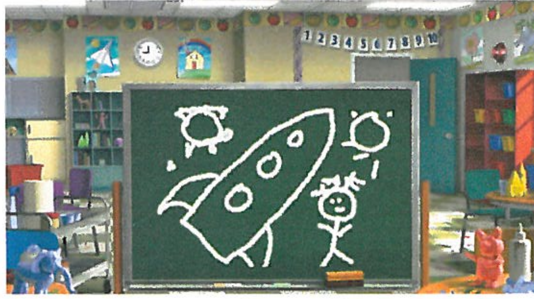
Llega la 'uDraw Game Tablet'

THQ presenta una tableta de dibujo para Wii que nos convertirá en artistas.

Cuando todavía andamos pegados al lienzo de Art Academy en DS, nos presentan esta genial tableta gráfica para Wii, que trasladará cada trazo que dibujemos a la pantalla de la tele gracias al stylus que incorpora. Bastará con insertar el mando a un lado de la tableta para empezar a dar rienda suelta a nuestra creatividad. Saldrá con «uDraw Studio» a finales de año, pero THQ también ha anunciado «Pictionary» y «La gran Aventura de Dood».



«La Gran Aventura de Dood» será compatible con uDraw.



Udraw Studio mostrará las posibilidades de la tableta.

¡TU Wii FICHA POR FERRARI!



«Ferrari: The Race Experience» traerá un sistema de conducción mejorado, un nuevo modo carrera y un frenético arcade, pero lo mejor será pilotar el alucinante modelo Ferrari 458 Italia con el volante especial que Koch Media incluirá en un pack. En octubre.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



SIN GASOLINA HASTA 2011

DRIVER: SAN FRANCISCO

Las impactantes carreras y persecuciones por las calles de San Francisco tendrán que quedarse en la parrilla de salida un poco más, ya que Ubisoft ha decidido lanzar su arcade motorizado para Wii principios del año que viene. Lo esperamos con ganas.

¿HASTA EL AÑO QUE VIENE?

KINGDOM HEARTS RE:CODED

Square-Enix lo lanzará en Japón el 7 de octubre. Aún no tenemos fecha europea, pero es bastante probable que no lo disfrutemos en nuestras DS antes de 2011.



A DENTELLADA LIMPIA

COMBATE DE GIGANTES DINOSAURIOS

Son espectaculares luchas en tiempo real, con dinos "personalizados" entre 18 razas a elegir. Menudo "tute" le vais a dar al mando este noviembre...



➲**La tabla gráfica UDRAW** será una de las protagonistas de Gamefest. THQ nos la mostrará en primicia.



➲**«Just Dance 2»** será uno de los juegos disponibles en el stand de Ubisoft, ¡así que vente con ropa de baile!



➲**¿Quieres ser el prota** del spot de Mario? Para eso, Nintendo habilitará un plató, y podrás hacerte fotos como esta.



¿Cuándo será? Entre el 8 y el 10 de octubre.
¿Dónde? En el Parque Ferial Juan Carlos I, en Madrid.
¿Qué compañías asistirán? Nintendo, Ubisoft, EA, GAME, Sega, Konami, THQ, Herederos de Nostromo, 2KGames, Koch Media, Digital BROS., Warner BROS. Namco Bandai, Abysse Corp., Ardistel, Madcatz, Logitech, Blade, ADESe, Indeca, PlayStation, X360.
¿Cuál será el horario? Los tres días, de 10 a 20 horas.
¿Cómo se accede? Compra tu entrada, disponible en tiendas GAME o Gamestation, o por internet (gamefest.es). Su precio es 6 Euros o 3 si eres socio de GAME.

➲**El próximo juego de los Rabbids** será una de las novedades que podremos probar.

➲ FERIA ➲ TODAS LAS CONSOLAS

¡Vive tu pasión por los juegos en GAMEFEST!

Entre los días 8 y 10 de octubre, tienes una cita con GameFest, la primera gran feria de videojuegos que se celebra en Madrid.

Desde Nintendo a EA, pasando por Warner Bros., Konami, o THQ, las compañías más importantes del sector te pondrán en bandeja sus novedades en esta feria. Probaremos el fútbol de «FIFA11» o el basket de «NBA2k11», el nuevo «Sonic Colours» o probaremos los últimos accesorios para nuestras consolas...

En total, habrá 22 expositores a nuestra disposición, que nos propondrán concursos, y ofrecerán regalos y muchas sorpresas, como un plató en el que grabar nuestro propio anuncio de Mario, un set donde tocar los nuevos temazos de «Rockband 3» o la presentación de «Wii uDraw Game Tablet», que podrás probar en primicia.

Gamefest se celebrará en el Parque Ferial Juan Carlos I, entre el 8 y el 10 de octubre; un evento que ningún jugón debe perderse.



Todo lo bueno de un trago!!

BINUTRITIVO

BIREFRESCANTE



PASCUAL

Bi frutas

leche y zumo funciona!

Sin azúcar añadido*

MEDITE-RRÁNEO

0% MATERIA GRASA

PASCUAL

Bi frutas

leche y zumo funciona!

Sin azúcar añadido*

TROPICAL

0% MATERIA GRASA

*Contiene azúcares naturalmente presentes en la fruta.

Ahora Sin azúcar

Leche desnatada,
zumo de frutas seleccionadas
y sin materia grasa.

www.bifrutasdepascual.es



➔ LOS JUEGOS QUE VAS A VER: **Raving Rabbids,**

Grandes héroes,

Carismáticos, famosos, divertidos y con algo en común: ¡este año van a



Los Rabbids tienen un plan para conquistar el mundo: viajar en el tiempo y cambiar la historia. ¡Menudo argumento más loco para un "party game"!



nuevas aventuras

vivir sus nuevas aventuras en Wii! ¡Cuatro juegazos que no debes perderte!



Los minijuegos estarán curradísimos, casi serán juegos en sí mismos. Habrá alucinantes pruebas de vuelo, otras de disparos...

Hasta cuatro jugadores disfrutaremos de las pruebas (algunas serán a pantalla partida). Y lo mejor es que podremos jugar online.

- Party Game
- Ubisoft
- Noviembre



EL DATO

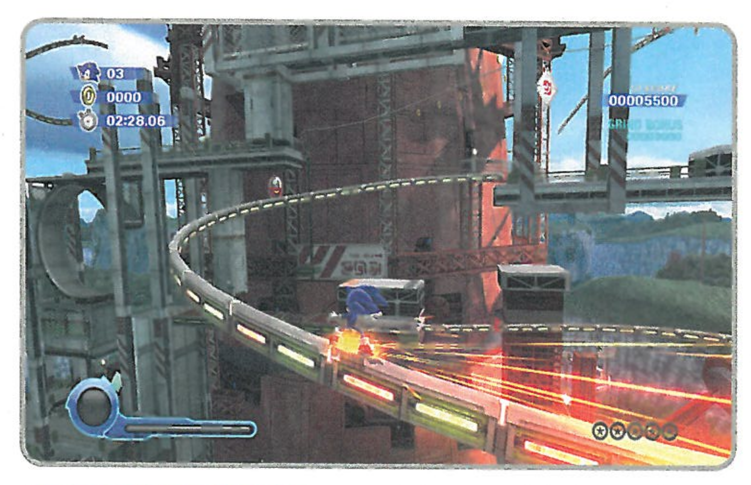
De entre sus más de 20 minijuegos, habrá algunos exclusivos para usar con Wii Motion Plus

Raving Rabbids
REGRESO AL PASADO

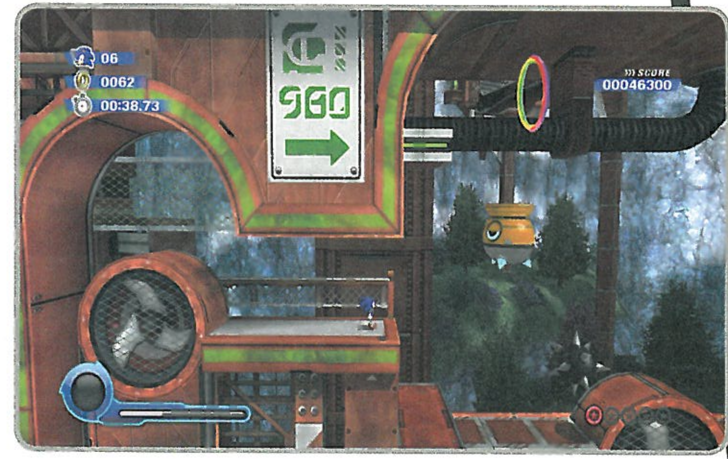
Los Rabbids volverán pronto al género que les lanzó a la fama, los "Party Games". Y con malas intenciones: haciendo uso de una máquina del tiempo, **viajarán por la historia** para cambiar momentos clave... y dominar el mundo. Así que nada, a elegir Rabbid entre más de 30 modelos de diferentes épocas de la historia y a disfrutar de partidas para hasta cuatro jugadores simultáneos **tanto offline... como online**, por primera vez en un juego de este tipo. Ah, y también habrá modos por equipos para más jugadores. ¿Y los minijuegos? Pues fantásticos: desde carreras aéreas a competiciones en las que lanzaremos cajas de TNT al rival... Serán de gran calidad, de lo mejorcito de este tipo de juegos.



Jugaremos con Rabbids ataviados con ropas de diferentes épocas. La mar de graciosos, sí.



La nueva aventura de Sonic, que mezclará lo mejor de los juegos 2D y 3D del erizo, sorprenderá por su calidad gráfica y su sensación de velocidad.



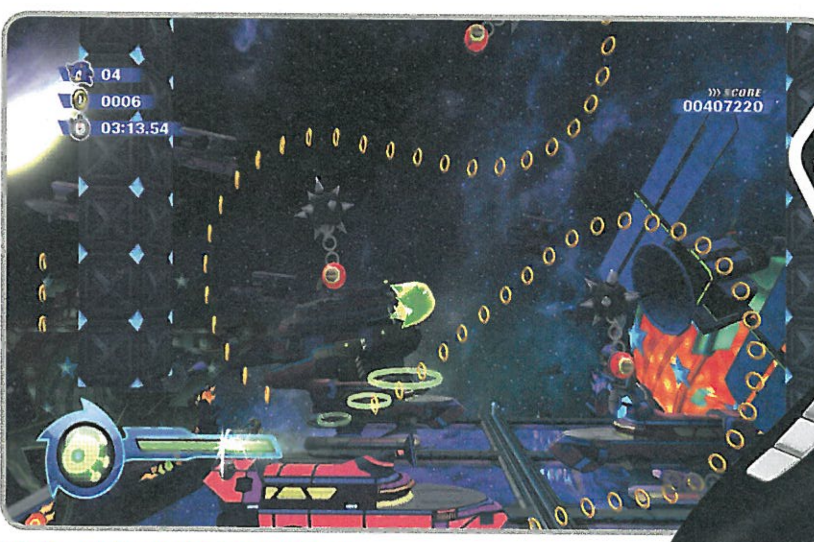
Las zonas 2D podremos recorrerlas a toda velocidad, pero si nos paramos a explorar encontraremos secretos y recompensas por un tubo.

- Plataformas
- SEGA
- Noviembre



Sonic
COLOURS

La mejor aventura que Sonic vivirá en Wii se acerca. Ya sabías que mezclará zonas 2D y 3D, pero hasta que no lo veas en movimiento no descubrirás **lo rápido que es y lo impresionantes que son los gráficos**... ¡será uno de los juegos más avanzados de Wii! Además, el desarrollo plataformero se verá potenciado por los superpoderes que nos otorgarán los **wisp** (las criaturas a las que liberaremos de las garras de Robotnik). El wisp amarillo nos convertirá en un taladro para atravesar el suelo de ciertos niveles, el cian en un rayo láser, el rosa aumentará el poder de nuestras púas para que nos agarremos a paredes y techos, con el naranja saldremos disparados como un cohete...



El wisp verde permitirá a Sonic flotar. En general, estos nuevos poderes servirán para explorar escenarios de diseño variadísimo.

EL DATO

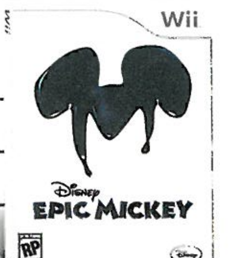
Ya han sido revelados cinco wisps que otorgarán a Sonic poderes. ¿Cuántos habrá en total?



Un pincel mágico dará a Mickey las habilidades de pintar o borrar elementos del escenario.



- Aventura
- Disney
- Noviembre



DISNEY

Epic Mickey

Cada detalle que sale a luz confirma que este plataformas será un **prodigio de imaginación**. Mickey se enfrentará al rey del país de los dibujos animados olvidados, un **mundo siniestro y hermoso** a la vez que se recreará en 3D con gráficos alucinantes. Pero atención: las zonas 2D tendrán más peso del esperado, y en ellas Mickey dará rienda suelta a sus habilidades plataformeras. Eso sí, su mejor arma será siempre su pincel: con él dibujaremos elementos en los escenarios y les daremos color... o borraremos obstáculos y enemigos. Si pintamos, Mickey será popular y querido, pero si borramos, será temido y ganará siniestros poderes...



EL DATO

El uso que demos al pincel mágico cambiará nuestros poderes... y el desarrollo de la aventura



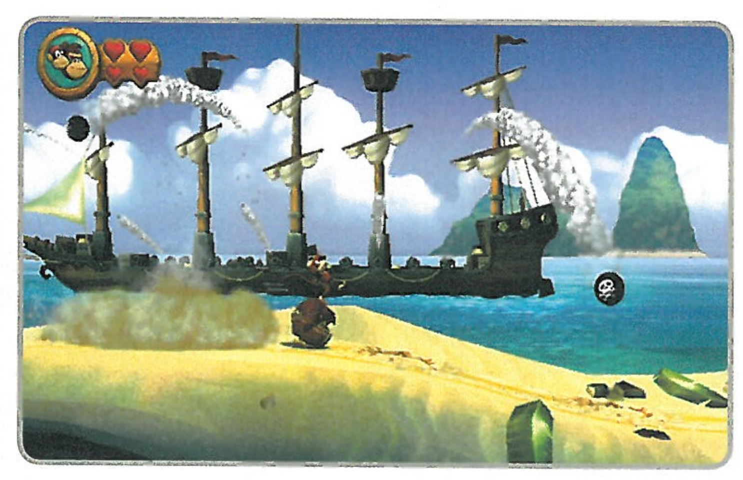
Habrá muchas zonas 2D, y serán los momentos más plataformeros del juego. Tendrán resortes, abismos, plataformas móviles... ¡de todo!



Si consigue bocetos de objetos, Mickey podrá pintarlos. Por ejemplo, televisores para distraer a los enemigos y relojes para ralentizar el tiempo.



Donkey Kong vuelve... y no llega solo. Su colega Diddy le acompañará en un plataformas 2D precioso que podremos jugar a dobles.



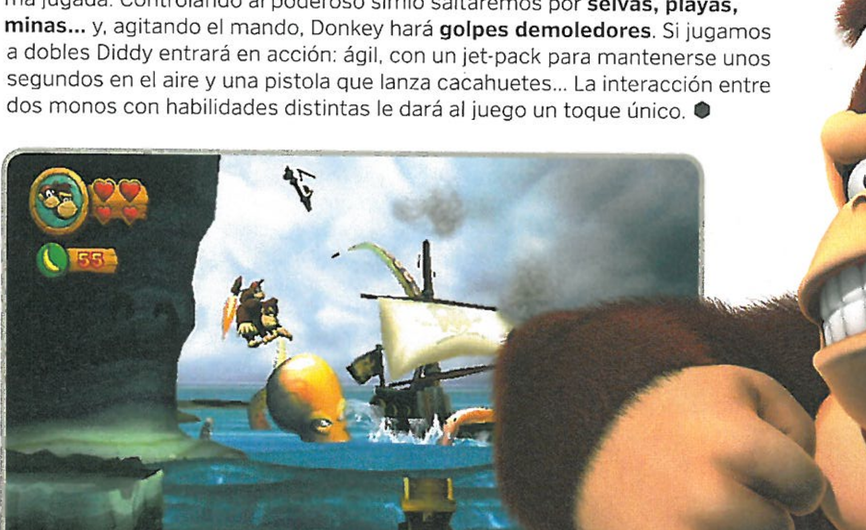
Balas de cañón lanzadas desde un barco, los tentáculos de un temible pulpo gigante... los peligros lloverán desde el fondo del escenario.

Plataformas · Nintendo · Final de año

Donkey Kong
COUNTRY RETURNS

EL DATO
Habrá fases a bordo de vagonetas y otras en las usaremos barriles-cañón para salir disparados

Las navidades pasadas Mario dio la campanada con un plataformas 2D, «New Super Mario Bros.». Y este año Donkey Kong arrasará con la misma jugada. Controlando al poderoso simio saltaremos por **selvas, playas, minas...** y, agitando el mando, Donkey hará **golpes demoledores**. Si jugamos a dobles Diddy entrará en acción: ágil, con un jet-pack para mantenerse unos segundos en el aire y una pistola que lanza cacahuetes... La interacción entre dos monos con habilidades distintas le dará al juego un toque único.



En las partidas a dobles, Diddy podrá subirse a la espalda de Donkey e impulsarle en los saltos con su jet-pack.



Este es un jefe final. Serán grandes, pero Donkey es fuerte y rápido. ¡Menudas peleas!



¡Felicidades, Mario!

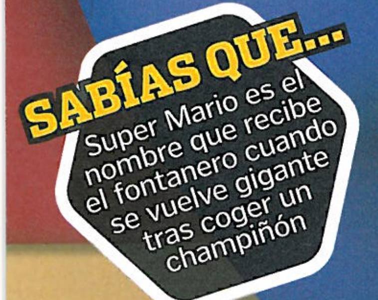
Celebramos el cumpleaños de Mario a nuestra manera: rescatando sus juegos míticos, recordando los títulos disponibles y apostando por sus proyectos futuros. Todo, en el mayor reportaje de nuestra historia.

Un 13 de Septiembre de 1985

...ocurría en Japón algo que iba a cambiar nuestras vidas para siempre: el lanzamiento de «Super Mario Bros.» para la consola NES. Hoy, 25 años después, Mario se ha convertido en el héroe más mítico de la historia de los videojuegos, todo un icono perfectamente reconocible para cualquier persona. Y es mucho más que la opinión de la revista oficial. Mario significa diversión, su nombre imprime buen rollo, actitud positiva y ganas de disfrutar.

Puede que el simpático fontanero nunca se imaginara estar hoy aquí, celebrando con vosotros su 25 aniversario. Quizá ni siquiera Miyamoto, su creador, podría haber apostado por que los videojuegos tuvieran la repercusión que tienen hoy. Pero tanto Mario como él mismo han contribuido de forma relevante a lograr este reconocimiento.

Sin Mario, quizá todo esto fuera diferente; no habría juegos de plataformas, ni princesas que rescatar, ni champiñones, ni tuberías por las que colarse; no tendríamos carreras de karts, ni juegos de rol de papel, ni Luigis, ni pizza, ni a Charles Martinet... Está claro, le debemos tanto como él a vosotros; sin ti, querido lector y jugón, también todo esto sería diferente. Felicidades.



SUMARIO

DE VIAJE POR LA HISTORIA

Aventuras, juegos de rol, de carreras, deportivos, de lucha... Mario ha protagonizado juegos de todos los géneros, y en todos ha triunfado.



1985

Super Mario Bros. Famicom/NES



1986

Super Mario The Lost Levels NES Disk System

1987

1988

Super Mario Bros. 2 NES

Super Mario Bros. 3 NES

1989

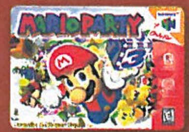
Super Mario Land Game Boy

1990

Dr. Mario NES y Game Boy

Super Mario World SNES

1998



Mario no Photopi Nintendo 64

Wrecking Crew '98 SNES

Mario Party Nintendo 64

1999





Super Mario Bros. Deluxe GB Color

Mario Golf GB Color, Nintendo 64

Mario Party 2 Nintendo 64

Mario Artist: Paint Studio Nintendo 64 DD

Super Smash Bros. Nintendo 64

2000

Mario Golf Game Boy Color y Nintendo 64

Mario Tennis Nintendo 64 y GB Color

Paper Mario Nintendo 64

Mario Party 3 Nintendo 64

Mario Artist: Talent Studio Nintendo 64 DD

Mario Artist: Communication Kit Nintendo 64 DD

Mario Artist: Polygon Studio Nintendo 64 DD

2001

Dr. Mario 64 Nintendo 64

Mario Kart: Super Circuit GBA

Luigi's Mansion GameCube

Super Smash Bros. Melee GameCube

2002

Super Mario Sunshine GameCube

Mario Party 4 GameCube

2003



Mario Golf: Toadstool Tour GameCube

Mario Kart: Double Dash GameCube

Mario Party 5 GameCube

Mario & Luigi: Superstar Saga GBA

2004

Mario Golf: Advance Tour GBA

Mario vs. Donkey Kong GBA

Paper Mario: The Thousand-Year Door GC

Mario Pinball Land GBA

Dr. Mario Classic NES Series GBA

Mario Power Tennis GC

Mario Party 6 GameCube

Super Mario 64 DS Nintendo DS

2005

Yakuman DS Nintendo DS

Mario Party Advance GBA

Yoshi Touch & Go Nintendo DS

Dance Dance Revolution Mario Mix GameCube

Mario Superstar Baseball GameCube

Mario Tennis: Power Tour GBA

Mario Party 7 GameCube

Mario Kart DS Nintendo DS

Super Mario Strikers GameCube

Mario & Luigi: Partners in Time Nintendo DS

Mario Kart Arcade GP Arcade



2006

Mario Party 7 GameCube

New Super Mario Bros. Nintendo DS

Mario Hoops 3-on-3 Nintendo DS

Mario vs. Donkey Kong 2: March of the Minis Nintendo DS

2007

Super Paper Mario Wii

Mario Party 8 Wii

Mario Strikers Charged Wii

Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos Nintendo DS, Wii

Super Mario Galaxy Wii

Mario Kart Arcade GP 2 Arcade

Mario Party DS Nintendo DS



2008

Mario Kart Wii Wii

Super Smash Bros. Brawl Wii

Mario Super Sluggers Wii

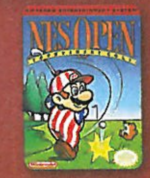
2009

Mario vs. Donkey Kong: Minis March Again! DSi

Mario & Luigi: Bowser's Inside Story DS

Mario & Sonic En los Juegos Olímpicos de Invierno Wii y DS

New Super Mario Bros. Wii Wii



Mario Teaches Typing MS-DOS

NES Open Tournament Golf NES

Super Mario Bros. & Friends: When I Grow Up PC

Mario & Yoshi Famicom Game Boy

1991



Mario & Wario SNES

Super Mario All-Stars SNES

Mario's Early Years! Fun with Letters SNES

Mario's Early Years! Fun with Numbers SNES

Mario's Early Years! Preschool Fun SNES

Yoshi's Safari SNES

1992



Super Mario Kart SNES

Yoshi's Cookie NES y Game Boy

Mario Paint SNES

Super Mario Land 2: 6 Golden Coins Game Boy

Mario's Time Machine PC y NES

Mario Is Missing! PC

1993

1994

Donkey Kong Game Boy

Hotel Mario CD-i



1995

Super Mario Kart SNES

Yoshi's Cookie NES y Game Boy

Mario Paint SNES

Super Mario Land 2: 6 Golden Coins Game Boy

Mario's Time Machine PC y NES

Mario Is Missing! PC

1997



Mario Excite Bike SNES Satellaview

Mario Kart 64 Nintendo 64

Mario Paint Version SNES Satellaview

1996

Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars SNES

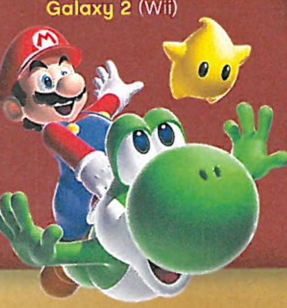
Super Mario 64 Nintendo 64

Mario Teaches Typing 2 PC

EL DATO
Mario ha sido personaje jugable en unos 120 juegos, y ha aparecido de una u otra forma en unos 180

2010

Super Mario Galaxy 2 (Wii)

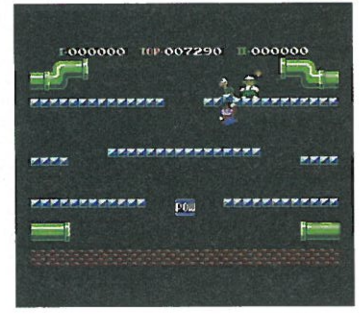


AQUÍ EMPEZÓ TODO

ANTES DE 1985...

Mario nace en 1981, como héroe de la recreativa «Donkey Kong» y con el nombre de Jump Man. Un año después, en «Donkey Kong Junior», hace de malo por única vez en su carrera. En 1983 protagonizó el primer juego con su nombre, la recreativa «Mario Bros.» Dos años después llegaría Super Mario...







SUS JUEGOS MÍTICOS

Hay muchos juegos de Mario, pero el fontanero ha forjado su leyenda en las aventuras de plataformas. Aquí están las mejores.



En este juego nacieron el reino champiñón y todos sus personajes.

CONSOLA NES | SE ESTRENÓ EN EL AÑO 1985 | Juégalo en la CONSOLA VIRTUAL

Super Mario Bros.

EL VIDEOJUEGO MÁS GRANDE de todos los tiempos, la primera gran aventura de Mario, cumple ahora 25 años.

Salió a la venta el 13 de septiembre de 1985 en Japón, y cambió la historia de los videojuegos. Una aventura de desplazamiento lateral como no se había visto, con un control perfecto, un diseño de niveles genial, secretos ocultos, items que daban poderes a Mario... Aquí nacieron la Princesa Peach, el Reino Champiñón y el malvado que la había secuestrado, el Rey Koopa... también conocido como Bowser. Y sus mecánicas se imitaron hasta el infinito: saltar sobre los enemigos para eliminarlos, recoger cierto número de items (monedas) para conseguir vidas... El juego vendió más de 40 millones de copias. Y está vivo: miles de jugadores siguen disfrutando con él hoy en día.



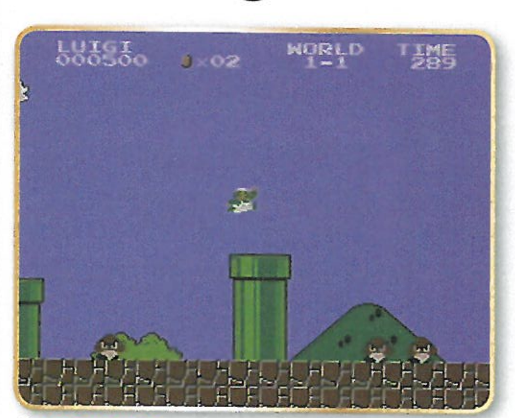
Si lo puntuáramos

Renovó los videojuegos, inventó las claves de los juegos de plataformas que todos imitaron... y hoy sigue siendo divertidísimo.

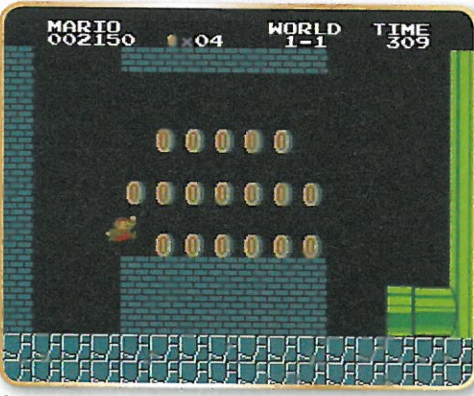
Nuestra nota es **100**

SABÍAS QUE...

El juego tiene 4 temas musicales, todos de Koji Kondo. El primero y más popular se llama Overworld



Luigi aparece como segundo jugador, alternando las vidas con el primer jugador, que es Mario.



La presencia de zonas secretas a las que se llegaba a través de tuberías fue todo un impacto.

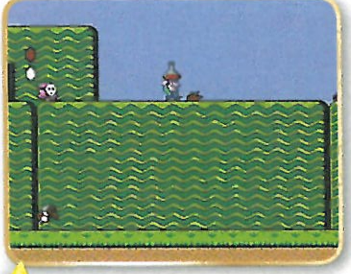


"La princesa está en otro castillo", mítica frase que Toad le dice a Mario al final de cada mundo.





La publicidad de NES la época. Nosotros fuimos al mogollón... y aquí seguimos.







CONSOLA NES   SE ESTRENÓ EN EL AÑO 1988   Juégalo en la CONSOLA VIRTUAL

Super Mario Bros. 2

LUIGI, PEACH Y TOAD COMPARTEN PROTAGONISMO con Mario en un juego único en la saga.

Está basado en un título japonés de NES, «Yume Kojo: Doki Doki Panic». Nintendo decidió adaptarlo y convertir a Mario y compañía en sus protagonistas, lanzándolo en USA como «Super Mario Bros 2». Elegimos el nuestro entre los 4 héroes, que tienen saltos distintos y, para acabar con los malos, hay que arrancar hortalizas y arrojárselas. Algunos personajes como Birdo o los Shy Guys, volvieron en juegos posteriores. El villano, Ward, sólo apareció después en: «The Legend of Zelda Link´s Awakening» de Game Boy.

Si lo puntuáramos

Un título muy especial, distinto al resto de la saga, un buen juego en sí mismo, aunque no tan magistral como otros títulos de la serie.

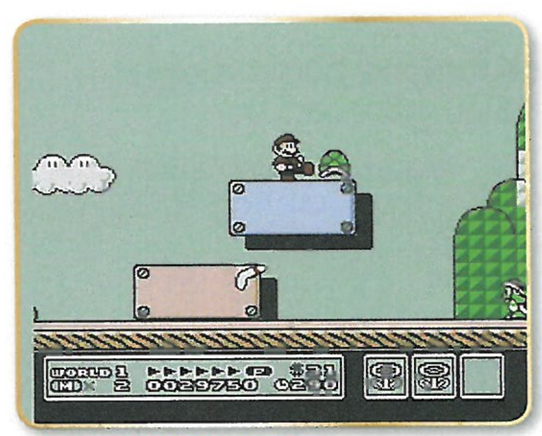
Nuestra nota es **93**

CONSOLA NES   SE ESTRENÓ EN EL AÑO 1988   Juégalo en la CONSOLA VIRTUAL

Super Mario Bros. 3

TAN REVOLUCIONARIO como «Super Mario Bros.», es el papá de los plataformas 2D actuales.

Mario debe derrotar a los tiránicos hijos de Bowser y liberar a la Princesa Peach. Es el primer juego en el que recorremos un mapa y avanzamos por 8 mundos con más de 50 niveles. Nuevos trajes para Mario, como la gorra Mapache para volar o el traje de rana para nadar más rápido, aportan mecánicas que hacen el juego más profundo y variado. Y encima encierra más secretos que nunca, transmitiendo una sensación de gran aventura como no se había visto en una consola.



El juego no sólo llevó a la NES a su máximo nivel gráfico, sino que también en capacidad de diversión.



Si lo puntuáramos

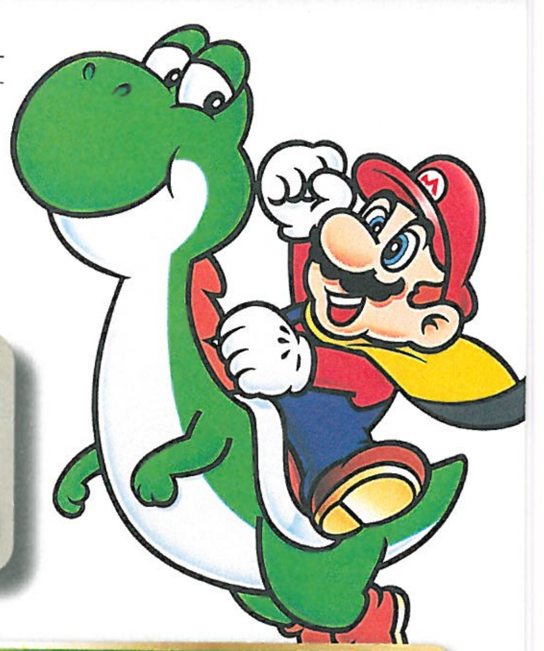
Un título magistral cuya mecánica de juego permanece completamente vigente. Es mejor que casi todos los plataformas actuales.

Nuestra nota es **98**

CONSOLA Super NES   SE ESTRENÓ EN EL AÑO 1990   Juégalo en la CONSOLA VIRTUAL

Super Mario World

EL MEJOR JUEGO DE PLATAFORMAS 2D de todos los tiempos... O, al menos, eso piensan millones de jugadores.

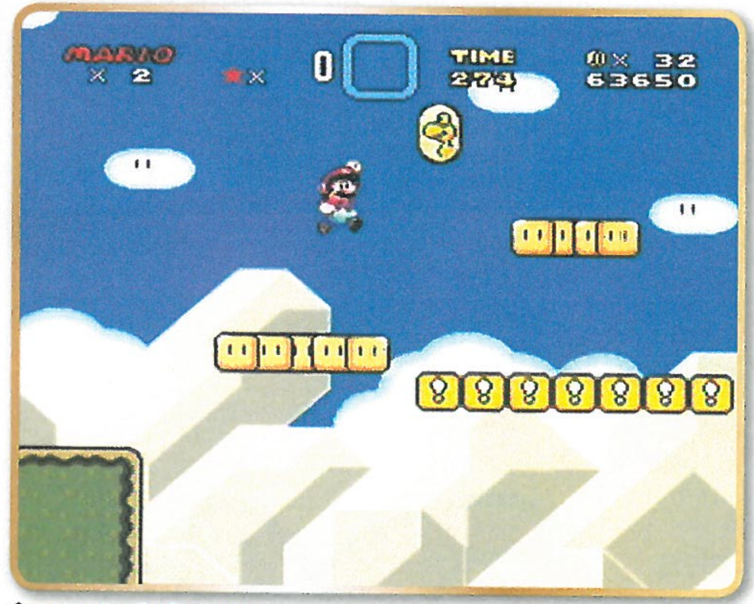


Con este juego se presentó al mundo SNES... y lo conquistó. Perfeccionó al máximo la fórmula de «Super Mario Bros. 3», ya no sólo porque aprovechaba la consola para crear mundos más coloridos y detallados, sino porque tenía más niveles que nunca (96), un mundo secreto pensado para los jugadores expertos, un Mario con más habilidades y un control pulido al máximo. Y fue el debut del gran Yoshi . Miyamoto no quedó del todo contento con el juego, pensaba que con más tiempo hubiera quedado mejor. Pero es una obra maestra de principio a fin.

Si lo puntuáramos

Largo, divertido, profundo, desafiante y con un control magistral. Sin necesidad de cambiar ni un píxel, es el juego de plataformas perfecto.

Nuestra nota es **99**



Por su diseño de niveles y variedad de situaciones, es el culmen del género.



Yoshi nació en este juego. En 1995 protagonizó de «SMB 2: Yoshi´s Island».

CONSOLA GameCube   SE ESTRENÓ EN EL AÑO 2002

Super Mario Sunshine

EL SEGUNDO JUEGO 3D DE MARIO fue enorme. No revolucionó como «Super Mario 64», pero se puso a la cabeza de los plataformas de su generación.

Aunque ahora han resurgido con gran fuerza, durante la pasada generación de consolas las plataformas fueron un género en horas bajas. En esa época, Mario visitó un nuevo mundo, Isla Delfino, en «Super Mario Sunshine». La gran novedad fue el Acuac, una mochila con la que Mario lanzaba agua a sus enemigos y le permitía propulsarse. El juego era brillante en todos los aspectos, incluyendo unos gráficos preciosos, pero suponía más una evolución que una revolución. No obstante, su calidad es indudable y puede considerarse el mejor plataformas puro de su generación y un título a reivindicar.



Si lo puntuáramos

Un plataformas precioso que ofrecía niveles muy profundos. Como Wii es compatible con los juegos de Cube, harías bien en recuperarlo.

Nuestra nota es **94**



➲CONSOLA Nintendo 64 ➲SE ESTRENÓ EN EL AÑO 1996 ➲Juégalo en la CONSOLA VIRTUAL

Super Mario 64

MARIO SALTÓ A LAS 3D. Y, de nuevo, cambió para siempre la historia de los videojuegos.

Quizá ningún videojuego en toda la historia ha impresionado tanto a primera vista como «Super Mario 64». Cuando Nintendo lo lanzó, acompañando a su nueva Nintendo 64, los jugones nos frotábamos los ojos y no dábamos crédito: las fases 2D de Mario se habían convertido en mundos 3D de solidez perfecta. Por aquellas fechas, ya había juegos en 3D en PC, la mayoría en primera persona, pero lo de Mario era algo más. Eran mundos abiertos, enormes, que explorábamos con total libertad en busca de las estrellas que cada uno ocultaba. La cámara siempre mostraba una perspectiva perfecta de la acción, y Mario, que exhibía más tipos de saltos que nunca, se movía con soltura gracias al nuevo stick analógico del mando de N64. Supuso un salto enorme, una revolución que sentó las bases de los juegos 3D posteriores. Mario volvía a marcar el camino de todos los juegos posteriores.



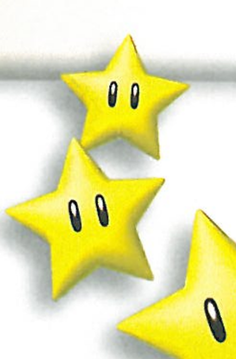


➲**Ya no había que llegar a la meta,** sino explorar los mundos en busca de estrellas.

➲**Todos los elementos típicos de Mario** se recrearon en virtuosas tres dimensiones.

UN PRESENTE DE ÉXITO

En Wii y DS, Mario ha mantenido lo mejor de su pasado pero mirando hacia el futuro. Y su éxito ha sido aún mayor.







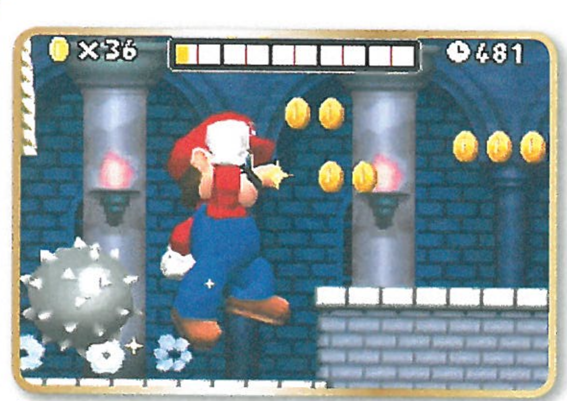
CONSOLA Nintendo DS   SE ESTRENÓ EN EL AÑO 2006

New Super Mario Bros.

MARIO VOLVIÓ A SORPRENDER AL MUNDO: en DS volvía a las 2D. Y el resultado fue un éxito enorme.

SABÍAS QUE... Ha vendido 22 millones de copias en todo el mundo... más que cualquier juego 3D del fontanero

Habían pasado 16 años desde «Super Mario World», y Mario no había vuelto a protagonizar una aventura plataformera en 2D (no contamos «Yoshi's Island», de 1995, porque el prota era Yoshi). Y Nintendo anunció el retorno del fontanero a las 2D, en este caso en la portátil de doble pantalla. La razón era que, para algunos jugadores, los juegos en 3D eran complejos de manejar. También se retomaron muchos elementos clásicos, como el objetivo de alcanzar la meta al final de cada nivel. Y además se añadieron nuevos items muy chulos como los champiñones que vuelven a Mario gigante o minúsculo. Este prodigio de diversión batió records de ventas (aún está en las tiendas) y demostró que el Mario más clásico seguía muy vivo. Ahora tocaba innovar en la revolucionaria Wii...



Mario volvió a los mundos 2D, pero con preciosos gráficos poligonales. ¡El Mario gigante es impresionante!



Como guinda, el cartucho incluye minijuegos y un modo Mario vs. Luigi para dos jugadores.



Nuestra opinión

El retorno del Mario clásico en todo su esplendor, en un juego bonito, divertido, largo, profundo... Si aún no lo tienes, corre a la tienda a por él.

Puntuado con un **96**

Mario viaja al espacio para explorar alucinantes mundos esféricos.

El acabado gráfico del juego lo convirtió en su momento en el título más espectacular de Wii. Sólo su secuela lo ha superado.

CONSOLA Wii SE ESTRENÓ EN EL AÑO 2007

Super Mario Galaxy

CON Wii SIENDO LA CONSOLA MÁS VENDIDA, nadie sabía cuál sería el nuevo límite de Mario. Pero era lógico: las estrellas.

Nadie, jamás, volverá a dudar del poder creador de Shigeru Miyamoto. Cuando se planteó crear el juego 3D que superara definitivamente a «Super Mario 64», al propio Miyamoto se le ocurrió que había que añadir un nuevo elemento: la gravedad. Quería un juego en el que, para salvar a Peach de las garras de Bowser, Mario viajara al espacio sideral. Al principio, el equipo de desarrollo del juego lo consideró una idea descabellada. Pero, cuando Miyamoto los convenció, empezaron a crear pequeños planetas esféricos, mundo flotantes, escenarios 2D encerrados en botellas... Además, el mando de Wii añade un nuevo elemento a la jugabilidad: al mismo tiempo que manejamos a Mario con el stick del nunchuk, con el mando movemos un puntero que nos permite recoger objetos o paralizar enemigos. Desde que se puso a la venta, «Super Mario Galaxy» fue aclamado como el plataformas 3D que, por fin, destronó a «Super Mario 64».



Nuestra Opinión

Probablemente ya tengas este título, así que... qué te vamos a contar: fantasía pura y una clase magistral de cómo se debe diseñar un juego.

Puntuado con un 99



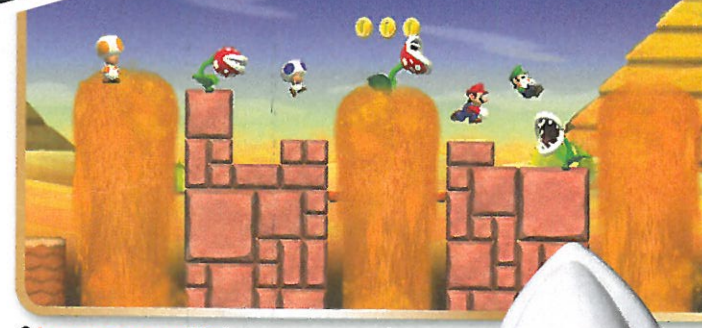
➲CONSOLA Wii ➲SE ESTRENÓ EN EL AÑO 2009

New Super Mario Bros. Wii

MARIO SE VOLVIÓ MULTIJUGADOR.
Un viejo sueño hecho realidad en Wii.

Tras el éxito de «New Super Mario Bros.» en DS, Nintendo había comprobado que millones de jugadores amaban los juegos de Mario en 2D. Y Miyamoto, que desde los tiempos de «Super Mario Bros.» estaba obsesionado con crear una gran experiencia multijugador con Mario, supo que era el momento de hacerla realidad: Wii le daba por fin la potencia necesaria para crear un juego de Mario 2D para 4 jugadores simultáneos: Mario, Luigi y dos Toads se ayudan a superar los niveles del modo historia, o compiten en desafíos especiales como recoger más monedas que nadie. La otra aspiración de Miyamoto que se cumple es que los jugadores expertos pueden enseñar a los novatos. De hecho, hay niveles y secretos sólo aptos para jugones, que los novatos pueden pasar gracias a la superguía: si mueres 8 veces en el mismo punto, tienes la opción de que aparezca Luigi y supere por ti la zona. Los jugadores que no usen la ayuda recibirán medallas. Es el mejor Mario para todos los públicos.

SABÍAS QUE...
El Mundo 9 sólo se desbloquea logrando las tres monedas ocultas cada mundo normal



➲**Jugar en compañía** trajo nuevas mecánicas, como agarrar e impulsar a otros jugadores.



➲**Entre los nuevos objetos** están la gorra-helicóptero para volar o el traje de pingüino para deslizarnos.



➲**En el modo Historia** hay que colaborar... pero al final del nivel se puntúa la actuación de cada jugador.



Nuestra Opinión
En muchos aspectos, este es el Mario definitivo. Todos los elementos que han hecho grande la saga más el multijugador. Una maravilla.

Puntuado con un **97**





Este juego es el mayor desafío de Mario hasta la fecha. 240 estrellas por encontrar y montones de secretos para un título asombroso de principio a fin.



Decir que es el plataformas más variado de todos los tiempos no es exagerar. A la grandeza del primer Galaxy añade un montón de novedades.



Comiendo diversas frutas, Yoshi cambia de color y consigue poderes, como correr como un cohete o hincharse con un globo.



CONSOLA Wii SE ESTRENÓ EN EL AÑO 2010

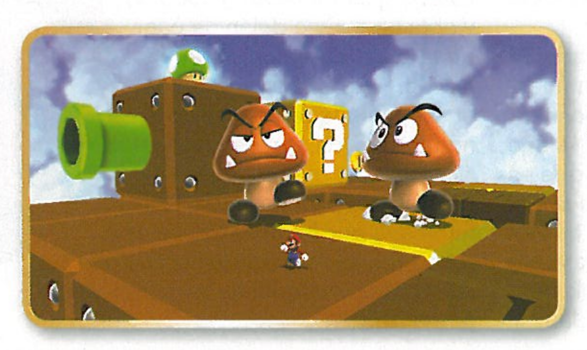
Super Mario Galaxy 2

¿CÓMO MEJORAR EL MEJOR JUEGO? Fácil: trayendo de vuelta a un gran amigo de Mario.

Yoshi. Lo primero que enseñó Nintendo para demostrar que la secuela de «Super Mario Galaxy» iba a tener muchas novedades fue al dinosaurio. Y es que el juego nació con una premisa: el concepto de «Mario Galaxy» era tan bueno que merecía una segunda parte (a pesar de que Mario no había protagonizado dos aventuras de plataformas en una misma consola desde los tiempos de NES). Durante el desarrollo del juego original se habían quedado en el tintero muchas buenas ideas. La primera, el retorno de Yoshi: el dinosaurio puede salir disparado a toda velocidad, hincharse con un globo, iluminar caminos invisibles... Además, el juego incluye nuevos trajes como Mario Nube o Mario Roca, o un nuevo objeto, el taladro, con el que Mario puede atravesar el suelo de algunos niveles. Todo esto, unido a los juegos con la gravedad y los miniplanetas esféricos, completaron el juego de plataformas 3D más variado y divertido de la historia. El pináculo de los juegos de Mario hasta le fecha.

SABÍAS QUE...

La peonza-taladro de Mario fue la primera novedad en el juego, por insistencia de Miyamoto



Nuestra Opinión

El mejor juego de Wii, la aventura más variada, imaginativa y divertida de todos los tiempos. Si sólo puedes tener un videojuego, que sea este.

Puntuado con un **100**

SUS FUTUROS PROYECTOS

Ya conocéis su historia más reciente y su presente. ¿Qué tal si echamos un vistazo a los nuevos títulos de Mario? ¡Empezamos!



CONSOLA Wii **SE ESTRENARÁ EN** 2011 **DATOS** Desarrollado por Square Enix

Mario Sports Mix

SE PREPARA OTRA REVOLUCIÓN DEPORTIVA, ¿no veis que Mario lleva los colores de la 'Roja'?

Así a bote pronto, «Mario Sports Mix» será un colección de cuatro deportes servidos al más puro 'estilo Mario': baloncesto, voleibol, hockey y balón prisionero. Disciplinas en las que podremos competir con nuestros personajes favoritos del reino Champiñón.

El juego se presentó en el pasado E3 y dejó un gran sabor de boca. En nuestra memoria, y en muchas consolas, aun resuenan los «Mario Tenis» o «Mario Strikers», así que sabemos de lo que es capaz esta pandilla cuando le da por el deporte. Empieza la cosa en un basket muy al estilo «Mario Slam Basketball» de DS, pero 2 contra 2. Nunchuk para moverse y mando para saltar y lanzar. Si en mitad de partido aparece Lakitu con un putching ball, te aconsejamos golpearlo...

El voleibol, o mejor voley-playa se estrena, pero el mecanismo parece igual. Partidos competidos y objetos que no dejan de caer en la pista para complicarnos la vida. Hay que saltar y tirarse al suelo. Aunque ahí acaba la normalidad. Eh, son personajes Nintendo así que hacen lo que está en su naturaleza. De todas formas, lo que hemos visto en esta demo apunta más a título fiestero que deportista. Aunque tiene competición garantizada.



Con el balón prisionero te aseguramos que te vas a "mover" de lo lindo.

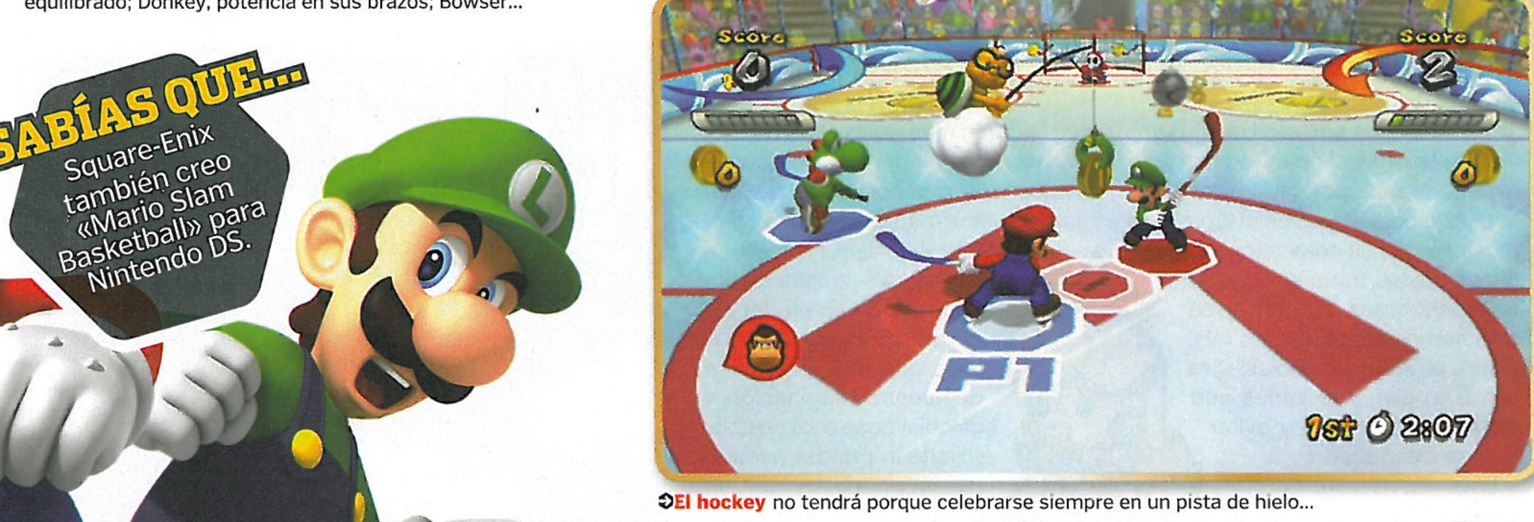


Cada héroe asumirá sus funciones de siempre. Mario, equilibrado; Donkey, potencia en sus brazos; Bowser...



El voley-playa se estrena como deporte, y será tan divertido como si lo jugaras de verdad.

SABÍAS QUE...
Square-Enix también creo «Mario Slam Basketball» para Nintendo DS.



El hockey no tendrá porque celebrarse siempre en un pista de hielo...

Más fiesta que deporte...

Ya sabéis cómo se las gasta la pandilla de Mario en estas cosas. Un partido no acaba hasta que has cogido el último bonus o tienes la suficiente ventaja como para que nada pueda afectarte. Esto es una competición de risas y buen rollo, se gane o se pierda; lo importante es la diversión, la sorpresa, la originalidad, y de esto, el nuevo Sports de Mario irá bien servido...



CONSOLA DS · SE ESTRENARÁ EN 2011 · DATOS Es la cuarta entrega de la saga

Mario Vs Donkey Miniland Mayhem

SABÍAS QUÉ... La gran novedad estará en el editor de niveles, y la posibilidad de compartirlos online

LA NUEVA ENTREGA de este frenético juego de estrategia hará que tu stylus eche humo...

Como en los primeros tres juegos de la saga, el objetivo es guiar a los Mini Marios por cada nivel hasta la puerta de salida. Con el lápiz táctil dibujas vigas de color rojo y controlas las escaleras, tuberías o cintas transportadoras... porque no sé si te hemos dicho que los mini Marios no son controlables: ellos van a su aire, y tú tienes que despejar el camino y evitar que se despeñen.

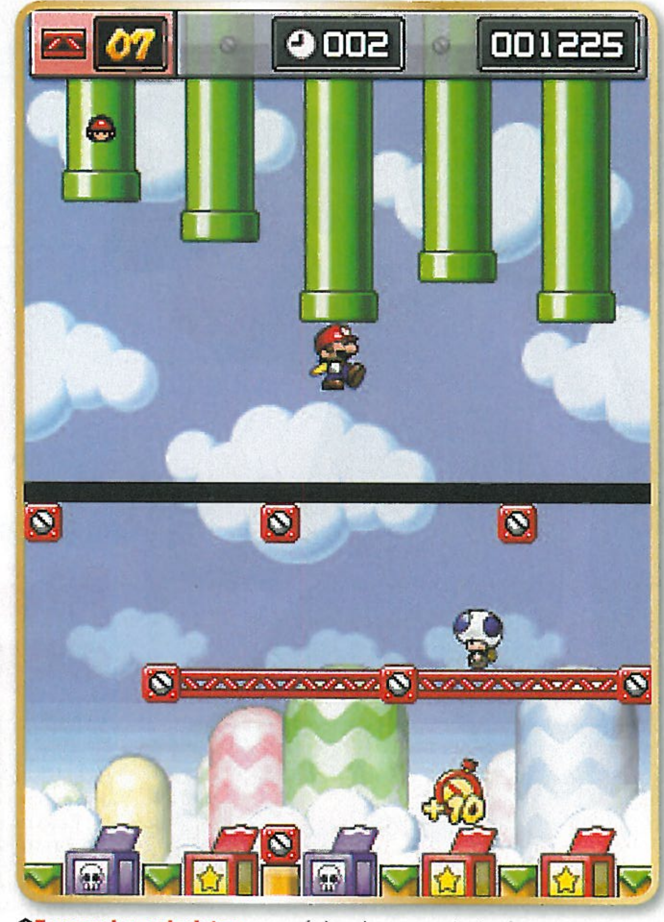
Esta vez no será muy diferente en mecánica de juego, aunque hay que apuntar la llegada de otros minijuguetes que le darán más vidilla al parque. La gran novedad vendrá con un editor de niveles en el que podremos diseñar nuestros mapas e incluso compartirlos via online. Para ello, el juego pondrá a nuestra disposición un completo kit de herramientas con las que todo quedará al alcance de nuestra imaginación, y cualquier cosa será posible: el límite lo pondrá nuestra creatividad. Así que ya sabes, si te crees capaz de controlar a los imparables Marios, pronto podrás probarlo.



Coloca escaleras, tuberías, dibuja vigas, pero no dejes que los minis caigan.



Un completo kit de herramientas para diseñar nuestros propios niveles.



Escenarios coloristas y mecánica de pura estrategia: crea un camino para que los Minis (Marios y otros héroes) lleguen al final.

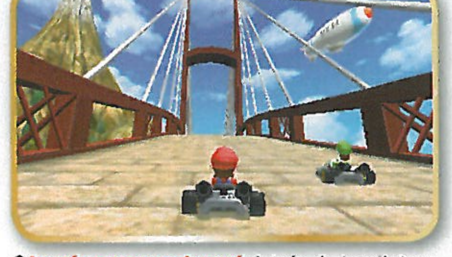


➲CONSOLA DS ➲SE ESTRENARÁ EN 2011 ➲DATOS circuitos de estreno

Mario Kart 3DS

MARIO (Y COLEGAS) SALTA A LAS 3D al volante de sus coches preferidos: los karts.

Cada vez que Mario (y pandilla) se han subido a los karts, ha sido revolucionario y sorprendente. Esta vez no será menos. La propuesta no se quedará en conducir y tirar plátanos a los rivales en 3D. Dicho así parece poca cosa, pero, como todo en las 3D, hay que verlo. Nosotros hemos visto mil y una veces la demo disponible. Mil y una porque no salimos de nuestro asombro. Gráficos a la altura de Wii, modelos de Mario y Luigi con nuevas animaciones (pero si hasta se lanzaban miraditas durante la carrera) y, sobre todo, una sensación de profundidad que deja sin palabras. Tanto si sois fans de Mario Kart como si no, este espectáculo no se os puede escapar. Carreras en 3D y sin gafas...



➲**La cámara se colocará** detrás de tu piloto y la sensación de profundidad será bestial.



➲**Las primeras pantallas** dejan ver un nivel gráfico sobresaliente. Vaya circuitos chulos.

➲CONSOLA 3DS ➲SE ESTRENARÁ EN 2011 ➲DATOS Es el sexto RPG de Mario

Paper Mario 3DS

SI LE AÑADES 3D al 'efecto papel' de este juego, imagínate lo chulo que puede quedar.

Ya veis que las primeras apariciones de Mario no van a ser de la "saga principal". Empezará la cosa con Mario Kart y continuará con Paper Mario... seguro que para prepararnos ante su gran arcade. Algo que nos pondrá muy fácil este «Paper Mario 3DS», porque calidad no le va a faltar. A base de saltos, plataformas y Rol, ayudaremos a Mario a avanzar por escenarios 2D reproducidos sobre unos efectos gráficos impactantes. Si el colorido es vibrante de por sí en estos escenarios, imagínatelos sobre esta pantalla y en tres dimensiones...



➲**El diseño gráfico** y los efectos 3D le darán mucha personalidad al juego.



➲**Para avanzar,** habrá que combinar saltos y muchos combates.

Concurso

¡Oh Dios mío, qué tiempos aquellos...!

¡Buscamos tus primeros recuerdos con Mario!

La foto más original con tu primer juego de la NES, tu primer disfraz de Mario, tu primer combate con Bowser, o cuando fuiste a ver la película... Si inmortalizaste todos esos momentos, envíanos una foto y ¡serás recompensado! ¡Fíjate qué premios!



Nuestra redacción, con Mario en el primer número de la revista

¿Fue así tu primer disfraz de Mario?

Quizá has decorado tu coche así...

¿Fueron estos tus primeros juegos?



¡Participa en nuestro concurso "revival"!

¡DEMUESTRA QUE ERES EL MAYOR FAN DE MARIO!

Un PACK flipante con 13 juegos y 2 consolas

La foto más original será recompensada con este pedazo de pack mariano. Nada menos que 11 juegos protagonizados por Mario, más una Wii negra, más una DSi XL, más los dos Wii Sports disponibles.





Juegos para Wii
- Super Mario Galaxy
- Mario Kart
- Mario Power Tennis
- New S. Mario Bros Wii
- Super Mario Galaxy 2
- Super Smash Bros Brawl

Juegos para DSi XL
- Super Mario 64
- Mario Kart DS
- New S. Mario Bros DS
- Mario Party DS
- Mario & Luigi

Cómo participar:
1. Envía una foto por correo electrónico a nintendoaccion@axelspringer.es.
2. Pon en el asunto **CONCURSO FAN MARIO**. El archivo debe estar en jpg. Puedes participar hasta el 25 de octubre. ¡Envía todas las fotos que quieras!



y mucho más... ¡¡2.000 Euros en descargas!!



100 tarjetas con 2000 puntos Nintendo para la tienda virtual

Hay 100 tarjetas con 2000 Puntos Nintendo para WiiWare o DSiWare deseando encontrar dueño.



Cómo participar: Envía un SMS con tu móvil al 27565 con la clave MARIO25NT + (espacio) una palabra que defina a Super Mario + (espacio) tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros + IVA. **2.** Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange. **3.** Los premios no serán canjeables por dinero. **4.** No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos. **5.** El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España. **6.** Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo. **7.** Fecha límite para entrar en sorteo: 25 de octubre de 2010. **8.** La redacción elegirá las 100 mejores respuestas.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales • Concurso organizado por Axel Springer España. Nintendo Ibérica S.A.U. no percibe retribución alguna del coste del envío del SMS.





12 Revistas + 2.000 Nintendo Points Sólo 35,90 euros

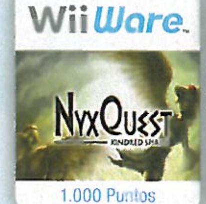
¡Gastos de envío INCLUIDOS!





Para que elijas entre...

...Más de **340** juegos de consolas clásicas como:







...Más de **170** juegos online como:













...Y más de **170** juegos y aplicaciones para DSi como:

DSiWare — GAME & WATCH CHEF — 200 Puntos

DSiWare — Photo Dojo — 200 Puntos

DSiWare



2.000 puntos equivalen a 20 euros





TELÉFONO 902 540 777

E-MAIL suscripcion@axelspringer.es

INTERNET www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 18h. En julio y agosto de 8:30h. a 16:00h.

*Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados***

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso

Novedades

36 Metroid Other M

SAMUS ARAN VA A SINCERARSE ANTE TI en el juego más especial de la saga Metroid. Una mezcla de acción y exploración que te ofrecerá momentos épicos inovidables.

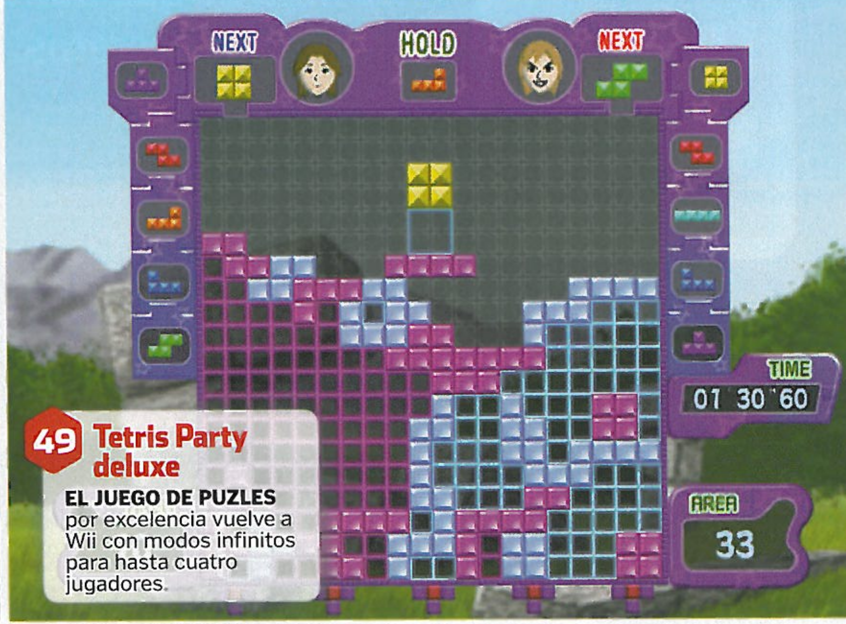
42 Batman

EL HOMBRE MURCIÉLAGO protagoniza uno de los mejores beat'em up de Wii. Llama a un amigo y disfruta a dobles de un festival de acción con mucha clase.



46 Spider-Man

EL HÉROE DE MARVEL se enfrenta a su mayor desafío: viajar por cuatro dimensiones para salvar el universo.



49 Tetris Party deluxe

EL JUEGO DE PUZLES por excelencia vuelve a Wii con modos infinitos para hasta cuatro jugadores.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación

 EDAD RECOMENDADA  VIOLENCIA  DROGAS SEXO
MIEDO LENGUAJE SOEZ DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.

 PANTALLA DOBLE  PANTALLA TÁCTIL  SIN CABLES  CHAT  MICRÓFONO  Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.

 NUNCHUK  PUNTERO  VIBRACIÓN  SENSOR MOVIMIENTO  ALTAVOZ  INTERNET

En octubre...

ESTE ES EL MES DE LOS HÉROES en Wii. Dos mitos, Spider-Man y Batman, vuelven con aventuras de calidad... Y, por supuesto, Samus Aran lo da todo.

Wii

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



EL METROID MÁS EMOCIONANTE

Metroid Other M

Wii

La vida de la mejor cazarrecompensas del Universo ha sido un misterio... hasta hoy. Es hora de que Samus revele sus secretos.

- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en inglés, Textos en castellano
- **Precio:** 50,95€
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

EL DATO

A lo largo del juego, Samus va consiguiendo cinco tipos de rayos y dos tipos de misiles

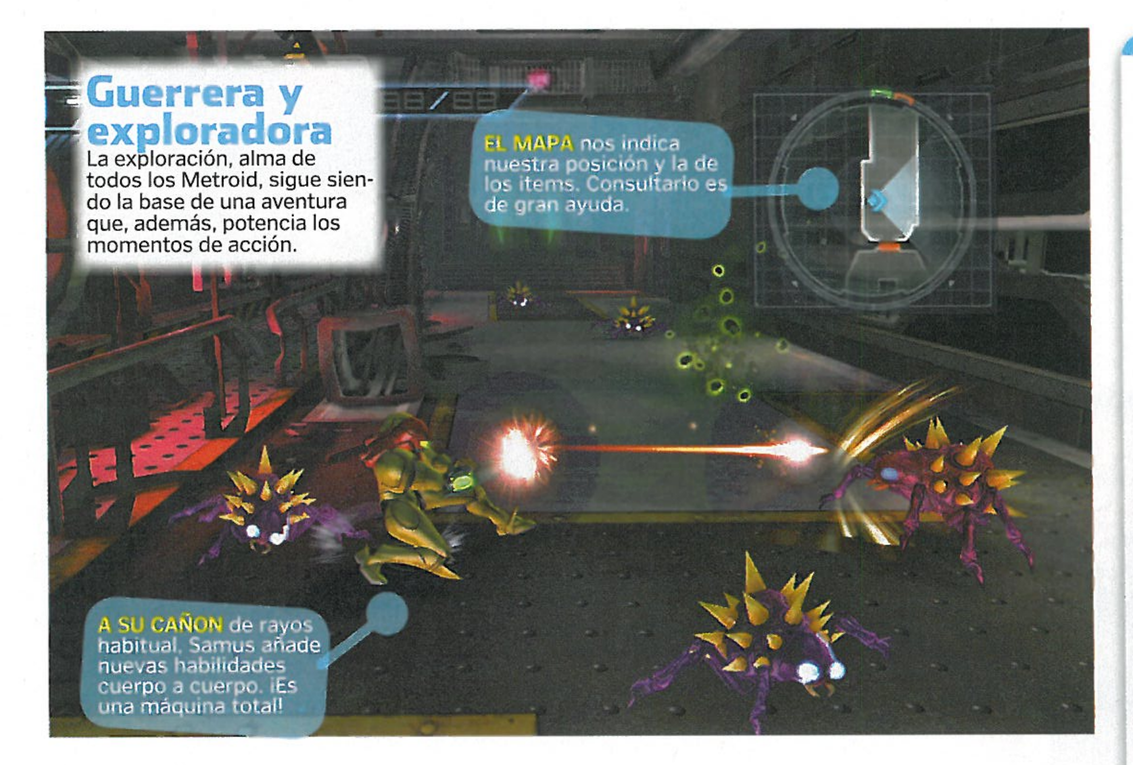




Por primera vez en la saga, Samus habla. Es más, nos cuenta su historia en primera persona y nos revela los hechos más importantes de su pasado.



Exploramos una estación espacial abandonada. Su tripulación ha muerto y ahora está poblada por criaturas mutantes de todas las formas y tamaños.



Guerrera y exploradora

La exploración, alma de todos los Metroid, sigue siendo la base de una aventura que, además, potencia los momentos de acción.

Fría y poderosa, misteriosa y letal. Esta es la imagen que, desde su nacimiento en el «Metroid» original de NES en 1986 transmite Samus Aran, **la más grande heroína de la historia de los videojuegos** y un personaje capaz de rivalizar en carisma con Mario y Link. Pero esta no es la auténtica Samus. A la mujer tras la armadura la vamos a conocer ahora, en una entrega de la saga que vuelve a mezclar acción y exploración, pero rompiendo esquemas con respecto a los capítulos anteriores. El Metroid más **emotivo y emocionante** hasta la fecha.

Enfrentada a su pasado

La historia comienza tras el final de «Super Metroid», el inolvidable juego de Super Nintendo. Los metroid, seres alienígenas capaces de producir increíbles cantidades de energía, se han extinguido, y Samus ha derrotado a los piratas espaciales. Pero, en unos de sus viajes, la cazarrecompensas recibe **una llamada de auxilio** de una estación espacial abandonada. Samus encuentra a toda la tripulación muerta, la nave poblada de terribles monstruos... y a un grupo de la Federación Espacial que, como ella, ha acudido a investigar. Sí, como puedes comprobar, este **es el Metroid en el que más peso tiene la historia**, que además se narra a través de escenas de vídeo de gran calidad (con voces en inglés y subtítulos en castellano). De hecho, sabremos mucho más sobre la personalidad de Samus, que mostrará un lado emotivo hasta ahora desconocido, y revelará porqué se hizo cazarrecompensas.

Esta trama, la mejor de la saga, estará al servicio de un desarrollo apasionante y único. La base seguirá siendo la exploración: **Samus recorrerá escenarios 3D** ganando poco a poco nuevas habilidades, que a su vez nos permiten acceder a nuevas zonas. Eso sí, a diferencia de anteriores Metroid, donde nos movíamos por mundos enormes y teníamos que revisitar ➲

Los movimientos más letales en combate

El nuevo sistema de combate de «Metroid Other M» es más "físico". Además de los rayos de nuestro cañón, que se dirigen automáticamente al objetivo más cercano, para acabar con los enemigos hace falta dominar otras técnicas. La fundamental es la esquiva: pulsado una dirección de la cruceta justo antes de recibir un impacto, Samus realiza una rápida finta y, de paso, recarga su rayo al máximo. Además, Samus puede saltar sobre la espalda de algunos malos y dispararles de cerca y, sobre todo, cuando un enemigo ya está atontado, ejecutar un golpe de gracias que termina el combate por la vía rápida.



Esquivar es sencillo y una técnica básica para sobrevivir a unos enemigos rapidísimos.



Saltar sobre su espalda es una maniobra que sólo funciona contra ciertos enemigos.



El Golpe de Gracia permite acabar con los malos deprisa y de manera espectacular.



➲**En la estación espacial se emulan con hologramas** todo tipo de entornos: selváticos, volcánicos, polares... Y cada uno está habitado por su fauna.



➲**La concentración es una nueva habilidad** de Samus. Cuando está muy débil, puede regenerar su barra de vida. Pero cuidado: en ese momento es vulnerable.

En ningún lugar estás a salvo de Samus Aran

Sí, porque la poderosa cazarrecompensas se mueve con más agilidad que nunca y es capaz de llegar a cualquier recoveco. Conserva su habilidad única de convertirse en Morfosfera para entrar por estrechos túneles, y además ha desarrollado varias técnicas de saltos especiales y la capacidad de ascender rebotando entre dos paredes cercanas. Dominarlas todas será muy importante: muchas veces usar una en concreto es obligatorio para avanzar en la aventura. Y, en otras ocasiones, nos permiten acceder a los muchos secretos ocultos del juego.

➲**Además de colarnos** por túneles, como Morfosfera ponemos bombas.



➲**Samus salta** de pared en pared para ascender a zonas elevadas.



➲**Y realiza saltos** de varios tipos para superar zonas de plataformas.



➲**Como en todos los Metroid,** Samus irá ganando habilidades. Por ejemplo, varios tipos de disparo (congelante, de ondas, de plasma...) y el rayo enganche para balancearse sobre abismos.

➲escenarios en busca de nuevos caminos, en «Metroid Other M» **la exploración es más lineal**: hay que observar los escenarios y descubrir por dónde continúa el camino y qué habilidad de Samus debemos usar (convertirnos en Morfosfera, escalar una pared, etc). Y, aunque no sea sencilla, la solución está siempre cerca. La exploración ha perdido un pelín de profundidad... que se ha ganado en el combate.

¡Toma el mando!

Y es que los chicos del **Team Ninja**, el equipo de desarrollo con el que Nintendo ha trabajado para crear el juego, ha creado **un sistema de combate único** apoyándose en las características especiales del mando de Wii. Lo primero que sorprende es que se ha prescindido del nunchuk: cogemos el mando de Wii en horizontal, usamos la cruceta para desplazarnos por los escenarios 3D y con los botones 1 y 2 saltamos y disparamos respectivamente. Los **disparos van directamente al enemigo** más cercano, así que no hay que preocuparse de apuntar. Qué fácil, ¿no? Pues ni mucho menos: este Metroid presenta el elenco más **variado y peligroso de enemigos** que se ha visto en la saga. Vamos a tener que pelear muy duro para derrotarlos.

El poder de Samus

Primero hay que dominar la técnica de las esquivas. Pulsando rápidamente en la cruceta justo cuando vamos a recibir un impacto, Samus realizará **una rápida finta** y, atención, recarga instantáneamente al máximo su cañón, con lo que esquivar nos permite golpear con la máxima fuerza a los enemigos de la manera más rápida. Además, cuando logramos abrir la guardia de un monstruo, podemos acercarnos a él y, con la cruceta y el botón 1, realizar un espectacular **golpe de gracia** que le elimina al instante. Ah, y





Mejoras de salud y cargadores de misiles nos esperan ocultos en los recovecos de la estación.



En algunos momentos es obligatorio escanear los escenarios en busca de pistas para poder avanzar.



¡Sí! Las míticas escenas en las que Samus recupera energía y guarda la partida se mantienen.



Las batallas más épicas

Los enemigos finales son grandes, duros y espectaculares. Algunas de las mejores batallas de toda la saga te esperan en este juego.

A la típica exploración se unen dosis de acción nunca vistas en esta saga



Efectos gráficos como los disparos, las luces o el humo son alucinantes.

queda una última sorpresa: basta con apuntar con el mando a la pantalla para pasar a **una vista subjetiva** al estilo de la saga «Metroid Prime». Y, desde ella, apuntamos con total precisión y disparamos misiles. Combinar todas estas técnicas puede ser **un poco lioso... la primera hora** de juego. Pero cuando te acostumbras, disfrutas de combates hiperveloces, emocionantes y más intensos que los ofrecidos por cualquier otro Metroid hasta la fecha.

Listos para cualquier cosa

Esta brillante combinación de exploración y combate es el alma de un desarrollo que también ofrece otros elementos. Las **zonas de saltos** están siempre presentes y, además, a menudo nos sorprenden **situaciones inesperadas**: puede que nos enfrentemos a un jefe con la amenaza de ser aplastados por un ascensor a punto de desplomarse, o una carrera contrarreloj por una zona de lava para no sucumbir al calor... Y no olvidemos los momentos narrativos: vídeos que muestran la relación entre Samus y los



¡El mando total!

Con el mando en horizontal manejo a Samus en tercera persona. Apuntando a la pantalla, paso a la vista subjetiva.





En todo momento podemos consultar el mapa, información sobre las armas de Samus...



Un equipo de la Federación explora la estación junto a Samus. Serán decisivos en la trama de la aventura.

El desarrollo ha perdido complejidad y ha ganado espectáculo

Desde los ojos de Samus

Apuntando a la pantalla en cualquier momento, pasamos a la vista subjetiva. Sólo desde esta vista podemos disparar misiles o buscar pistas.

CUIDADO con los malos: en esta vista no podemos esquivar ni desplazarnos.

PARA LANZAR un misil, hay que fijar el objetivo en vista subjetiva. Así apuntamos con total precisión.





El mentor de Samus

Se llama Adam Malkovitch, era el superior de Samus en la Federación Espacial... pero ahora se ha distanciado de nuestra heroína. Descubrir qué destruyó su relación es una de las claves de la historia más trabajada de la saga.

miembros del equipo de la Federación Espacial, o los momentos concretos en los que debemos **escanear un escenario en vista subjetiva** para encontrar una determinada pista. Elementos que nos meten más en la historia y en la piel de Samus, y que hacen aún más épicas las escenas de acción posteriores.

La belleza del cosmos

Para completar la ambientación perfecta, hacían falta unos gráficos a la altura. Y «Metroid Other M» los tiene: el increíble aspecto de Samus y sus enemigos, los efectos como las luces y el humo y las alucinantes tomas de cámara con las que se muestran los golpes de gracia hacen de este **uno de los juegos más espectaculares** de Wii (aunque algún que otro escenario sea un pelín más simple). En realidad, el único aspecto criticable del juego es la duración: **unas 10 o 12 horas,** sin contar todos los secretos ocultos No está mal para un título de acción, pero es menos de lo que ofrecían los «Metroid Prime». Y es que este es un Metroid diferente. Más corto pero más épico, menos complejo a la hora de explorar pero más emocionante. Un título único y **una auténtica joya para los fans de Samus**, que van a enamorarse aún más de su heroína.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Impresionante diseño de personajes y enemigos, y los combates más espectaculares de Wii.

Diversión ★★★★
Mezcla magistral de acción, saltos, exploración... y, además, la mejor historia de la saga.

Multijugador NO TIENE
No hay. Es una aventura pensada para jugar en solitario, que es como mejor te metes en la trama.

Duración ★★
Entre 10 y 12 horas para acabarlo. Luego quedan los secretos, pero es el Metroid más corto.

Lo mejor y lo peor

Los mejores combates se unen a la mejor exploración para crear una experiencia única.

Se ha perdido un poco la sensación de explorar un mundo enorme de otros Metroid.

Nuestra Opinión

El gran momento de Samus Aran

La mayor heroína de la historia de los videojuegos nos narra en primera persona una aventura magistral, con la mejor exploración típica de la saga y un sistema de combate único y genial. Una aventura imprescindible.

Te gustará...

Más que... Final Fantasy CC The Crystal Bearers

Menos que... Zelda Twilight Princess

Puntuación Final



94

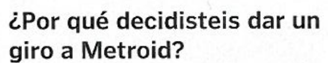


Yoshio Sakamoto, creador de «Metroid Other M»

"Samus es una dura luchadora pero tiene su lado maternal"

Para celebrar el lanzamiento del nuevo Metroid, qué mejor que hablar con su creador, uno de los personajes gurú de este sector.

Sakamoto: **"Siempre he considerado la historia de los Prime como alternativa y no integrada en la cronología Metroid".**



¿Por qué decidisteis dar un giro a Metroid?
A lo largo de los juegos de la saga Metroid, he ido teniendo muy claro cuál era la personalidad de Samus Aran. Pero, por los comentarios de la gente, me di cuenta de que mis ideas no habían llegado a otras personas, no sabían cómo era. Así que quería crear un juego que transmitiera la personalidad de Samus a todos los jugadores. Creo que con «Metroid Other M» lo hemos conseguido, y por eso considero al juego el Metroid definitivo.

¿Cómo definirías a Samus?
Samus es una heroína, una dura luchadora cazarrecompensas, pero también tiene un lado muy humano e incluso maternal, que tiene que ver con su pasado, y que descubriremos en este juego.

Las escenas de vídeo son impresionantes. ¿Qué supuso para ti ver recreado el final de «Super Metroid»?
Las escenas de vídeo eran para nosotros muy importantes, porque con ellas íbamos a desarrollar la trama del juego. Por ello, contratamos un equipo a parte para realizarlas, y estamos muy contentos con el resultado. En concreto, ver el final de «Super Metroid» en escena de vídeo me emocionó mucho.

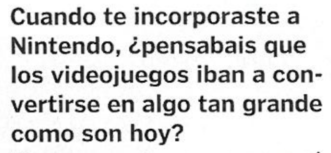
La historia presenta desde el principio varios enigmas. ¿Por qué os decidisteis por una trama de misterio?
Para mi la historia es importantísima en un juego de acción, porque debe impulsar al jugador a seguir adelante. Crear misterios es una buena manera de hacerlo, el jugador se engancha y sigue jugando para descubrirlos.

¿Por qué elegisteis al Team Ninja para el desarrollo?
Cuando decidimos que había que trabajar con un equipo de desarrollo externo para este juego, pronto pensé en el Team Ninja. Ellos son los creadores de la saga Ninja Gaiden, y además tienen un dominio muy alto de la tecnologías de desarrollo. Conocían Metroid y compartían mi visión sobre la saga.

Ahora Samus se maneja diferente, el sistema de combate cobra más importancia. ¿Estáis satisfechos con el resultado?
Sí, estamos plenamente satisfechos con el sistema de juego de «Metroid Other M». Trabajamos mucho para encontrar la manera perfecta de usar las muchas posibilidades del mando de Wii, y lo pulimos al máximo.

Tú fuiste uno de los responsables del primer «Metroid». ¿Cómo se decidió que Samus fuera chica y que se descubriera al final?
No sé a quién se le ocurrió, fue a un miembro del equipo, no a mi, no recuerdo a quién. Pensamos, simplemente, que sería una forma de sorprender al jugador al final del juego. ¡No imaginamos que esa decisión fuera al final a ser tan importante para la historia de la saga!

En la época de GameCube, la saga pasó a Retro Studios. ¿Por qué tomásteis esta decisión?
Queríamos explorar las posibilidades de Metroid como juego de acción subjetiva,. Un miembro de Nintendo habló de Retro, un estudio que tenía una gran experiencia en este campo. Yo intervine poco en estos juegos: supervisé que mantuvieran la esencia de la saga, pero les dimos mucha libertad para crear trama. De hecho, siempre he considerado la historia de los Prime como alternativa y no integrada en la cronología de los otros Metroid, por eso ellos contaron con total libertad para crearla. Y Samus era distinta, más dura.



Cuando te incorporaste a Nintendo, ¿pensabais que los videojuegos iban a convertirse en algo tan grande como son hoy?
Sinceramente yo no, pero sí me da la impresión de que Miyamoto era más visionario, tenía la idea de que los videojuegos calarían en la sociedad. La verdad es que, en algunos aspectos, Miyamoto y yo tenemos personalidades opuestas. (NOTA: en este momento, interviene el asistente de Nintendo que acompaña al señor Sakamoto, y asegura que Miyamoto siempre comenta que no podía imaginarse cuánto iban a crecer la compañía y el sector).

Si pudieras trabajar en otra franquicia de Nintendo, ¿cuál elegirías?
Me gustaría crear juegos nuevos con nuevas ideas. De todas maneras, aún es pronto para hablar de nuevos proyectos. Acabamos de terminar «Metroid Other M», y de hecho aún estoy trabajando en él, en labores de promoción como esta entrevista.



Yoshio Sakamoto charla animadamente con Rubén Guzmán (derecha), redactor de Nintendo Acción. A Mr. Sakamoto le gustó nuestro número...





REUNIÓN DE SUPERAMIGOS

Batman El intrépido Batman

Para vencer a los peores villanos, Batman os necesita a ti... y a otros superhéroes.

La **serie de animación** 'El Intrépido Batman' es una delicia: en cada capítulo, el Caballero Oscuro hace equipo con otro superhéroe del Universo DC para detener a algún terrible villano, todo con grandes dosis de **humor, aventura y acción**. Y ahora la serie de TV se convierte en un juego exclusivo de Wii que capta perfectamente su esencia, un beat'em up en 2D para uno o dos jugadores en el que Batman comparte protagonismo con héroes alucinantes.

Quien tiene un amigo...

El juego se divide en **4 grandes capítulos** (compuestos a su vez por varias fases) y, en cada uno, un superhéroe distinto ayuda a Batman a enfrentarse a una terrible amenaza. Los cuatro elegidos son **Robin, Blue Beetle, Green Lantern y Hawkman**. Y sí, lo has adivinado, podemos jugar en solitario eligiendo a Batman o al otro protagonista (el segundo personaje es entonces controlado por la consola), o disfrutar de **toda la aventura a dobles**.

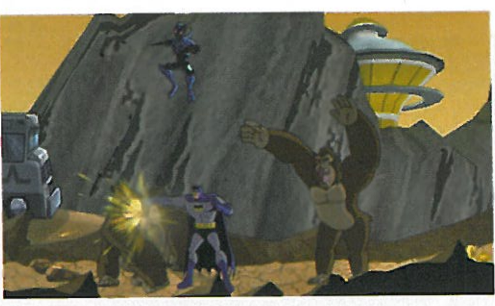
Una vez hecha esta elección, nos espera un desarrollo de **beat'em up clásico**: avanzamos peleando con todos los malos que no salen al paso y enfrentándonos a jefes finales en algunos niveles. La diferencia con otros títulos similares es que Batman y sus aliados son auténticas máquinas de pelear.

El control es sencillo: con el stick del nunchuk nos desplazamos, y con los botones de mando y nunchuk desplegamos **una interesante gama de ataques**: "combos" de puñetazos, patadas aéreas, barridos para atacar por lo bajo a los enemigos, agarres y lanzamientos... No es una cantidad enorme, pero sí lo suficientemente variada para que peleemos con diversas estrategias. Y eso no es todo: cada superhéroe posee un ataque especial único y 4 armas o poderes exclusivos que seleccionamos con la cruceta





La serie 'El Intrépido Batman' inspira un beat'em up: avanzamos a base de finiquitar a los malos.



Combos de 3 golpes, ataques aéreos, barridos... El abanico de golpes no es amplio pero sí variado.



Cada superhéroe tiene un especial que se activa agitando mando y nunchuk. Pobre del que lo recibe.



Dos golpean juntos

Si jugamos a dobles, un jugador maneja a Batman y el otro a su acompañante, que varía en cada uno de los cuatro capítulos del juego.

En el juego recorres escenarios en 2D peleando, saltando y pasándolo en grande

El poder del Universo de DC Comics se desata

Igual que pasa con la serie, el juego plasma con fidelidad total el universo de los cómics de DC. Desde la personalidad de los superhéroes invitados, reflejada en unos diálogos muy divertidos, a la presencia de supervillanos clásicos de Batman y de otros personajes, y escenarios famosos de las historietas. ¡Toda una delicia para los fans de los cómics de superhéroes!



Batman congenia más con unos héroes que con otros. Green Lantern será un pesado.



Este es el mismísimo Darkside, rival de Superman. ¡Menudos malos tiene el juego!



Desde los tejados de Gotham al espacio exterior, hay gran variedad de escenarios.



Las batallas contra los jefes son muy originales: ¡en esta, el malvado Catman nos convierte en gatos!

Doy cera con mi mando y mi nunchuk

El control es intuitivo: me muevo con el stick del nunchuk y salto y peleo con los botones. Para hacer el especial tengo que agitar el mando, y a veces apunto a la pantalla para fijar los objetivos del batarang.





➲**Cada superhéroe** tiene 4 "gadgets" o ataques únicos, como el batarang de Batman o el bastón de Robin.



➲**Este es Flash,** uno de los 10 héroes a los que podemos invocar para que efectúen un superataque.

En cada uno de los cuatro capítulos desbaratamos el plan de un villano



SI TOCAS esta "esfera-gato" de Catwoman, explota. Una trampa que habrá que evitar.

CADA SUPERHÉROE tendrá su truquito para superar abismos. Batman y Robin usarán este batgancho...

Superhéroes superágiles

Las peleas son la base del desarrollo, pero el juego también tiene un buen componente plataformero: hay que saltar y evitar trampas.

Héroes de "cartoon"

En un juego tan cuidado, la estética no podía quedarse a un lado: los héroes tienen aspecto de "cartoon", y se mueven como un dibujo animado... ¡y queda muy impactante!



➲y que hacen que pelear con cada personaje sea una experiencia distinta. Ah, y falta la guinda: además, en cada nivel podemos **invocar a un tercer héroe** para que haga un especial, entre un total de 10 personajes que vamos desbloqueando.

¿Demasiado poderosos?

De hecho, cuando la barra de vida de nuestro personaje llegue a cero, simplemente reaparecerá en el lugar en que murió y perderá parte de los puntos que hubiera acumulado al derrotar enemigos (y que sirven para mejorar los 4 "gadgets" o poderes especiales). Esta "inmortalidad" hace que avanzar sea muy fácil y no tengas por qué dominar el abanico de ataques de cada héroe, pero también limita la duración del juego a algo más de **10 horas**. Claro que en tu mano está "picarte" para que te maten lo menos posible, algo que sí te exigirá usar todas las técnicas de lucha. Y, en cualquier caso, el desarrollo no aburre, porque además de las peleas hay **muchas zonas de saltos** y batallas con los jefes ingeniosas y originales. Añade que los detallados gráficos calcan la estética de la serie, y los diálogos su humor, y tendrás un juego de calidad, divertido y con todo el poder de DC Comics.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★☆

Vale, no es un prodigio técnico, pero todo está cuidadísimo para lucir como en la serie de TV.

➲Diversión ★★★☆

Buenos combates, saltos, sorpresas en el desarrollo... ¡engancha mucho! Pero es muy facilito.

➲Multijugador ★★★★

Un beat'em up de este tipo gana mucho a dobles. Y, además, mola jugar con superhéroes diversos.

➲Duración ★★☆☆

Los cuatro capítulos dan para unas 10-12 horas de juego. Vamos, que es tirando a cortito.

Lo mejor y lo peor

¡Un gran juego basado en una serie! Traslada toda su magia a un desarrollo divertido.

Pasar los niveles es muy sencillo: no hay que profundizas en las técnicas de lucha.

Nuestra Opinión

Batman y sus amigos tienen cita contigo

La idea de recrear el universo de la serie de TV en un clásico juego de acción y saltos en 2D ha sido un aciertazo: el desarrollo divierte y ser Batman o su aliado, con todos sus poderes, es un punto. ¡Lástima que dure poquito!

Te gustará...

Más que...



Spyborgs

Menos que...



Tatsunoko vs Capcom

Puntuación Final









Tipo de juego: Musical
Compañía: 505 Games
Jugadores: 1-8 Jugadores
Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: 23 de septiembre

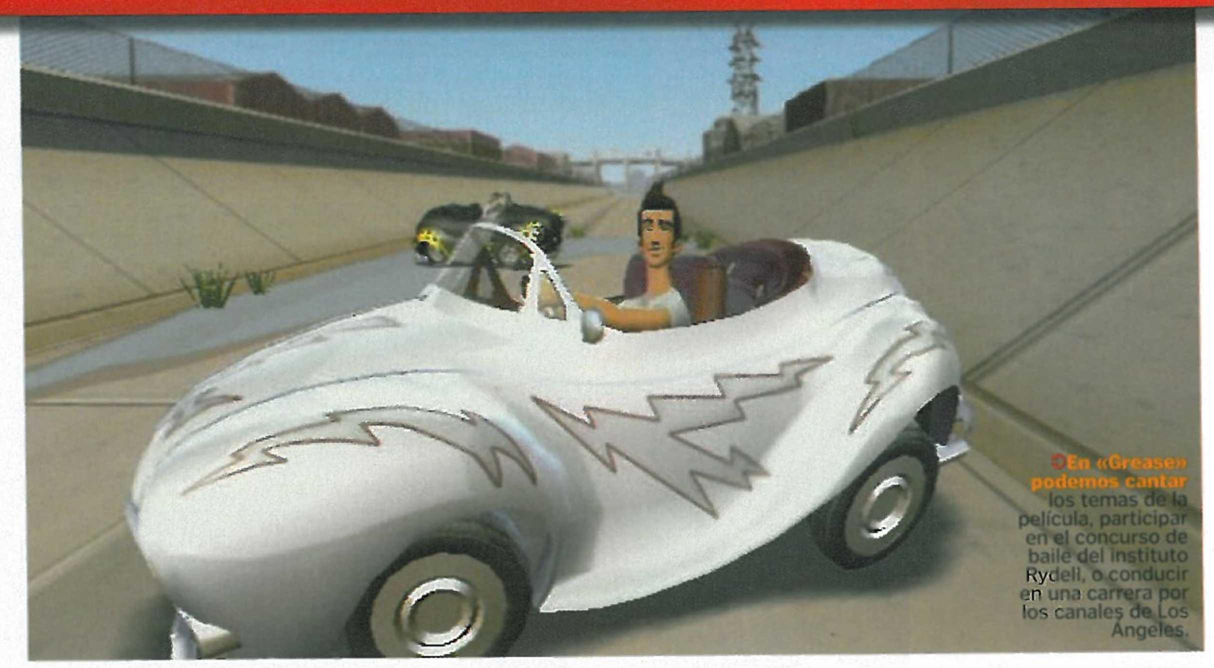
FUNCIONES DEL MANDO







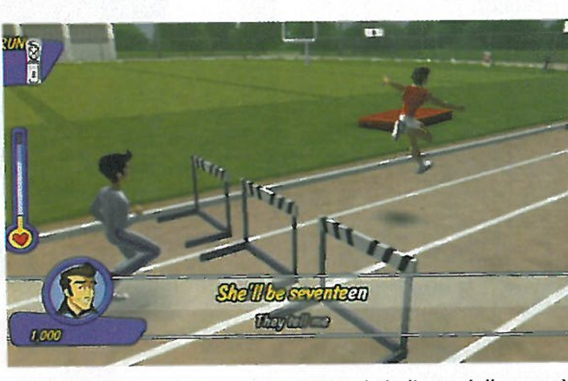

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



En «Grease» podemos cantar los temas de la película, participar en el concurso de baile del instituto Rydell, o conducir en una carrera por los canales de Los Ángeles.



El look a lo dibujo animado es divertido. Mira la pinta del prota (en la peli era John Travolta).



Hay dos tipos básicos de pruebas: de baile y minijuegos. Y en todas podemos hacer karaoke con la canción que suena.

MÚSICA Y FLEQUILLOS CON GOMINA

Grease

Ya podemos cantar y bailar las canciones del clásico peliculón, así que ajústate la chupa de cuero, recorta tus patillas y...

Sandy está enamorada de Danny... y Danny también la quiere, pero finge para hacerse el duro delante de su pandilla del instituto, los T-birds. Este es el argumento de la peli 'Grease', y también de este juego musical en el que **cantamos, bailamos** y hasta protagonizamos minijuegos.

¡Todos a bailar!

Las escenas de la película se convierten en pruebas variadas, la mayoría musicales: para bailar, movemos el mando o usamos la tabla Wii Balance Board (con ella es más divertido). Otras escenas se han transformado en **minijuegos**, como deportes en los que participa Danny. Y, además, en todas las escenas podemos conectar un micro (el juego se vende con o sin él) y cantar siguiendo la letra que aparece en pantalla, para que se puntúe nuestra actuación. Todo con un buen abanico de modos, incluido uno que sigue el argumento de la peli y un modo fiesta para 4 jugadores simultáneos y hasta 8 por turnos. Eso sí, el juego **es facilito y sólo hay 16 canciones**, con lo cual no es tan largo ni desafiante como otros títulos musicales y de baile. Pero si te gusta la peli, disfrutarás de lo lindo con su música.

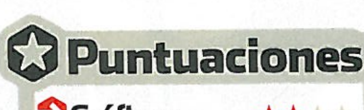
EL DATO
El juego incluye 16 canciones de la peli y, aunque no son las versiones originales, están muy logradas

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Cantar y bailar las canciones de la mítica película mola, sobre todo si montamos una fiesta con amigos. Eso sí, te tiene que gustar su música, y debes saber que es corto.





- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 50,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

¡ACCIÓN INTERDIMENSIONAL!

Spider-Man Dimensions

La nueva aventura de Spider-Man nos invita a jugar con 4 versiones distintas del hombre araña.

Durante una batalla entre Spider-Man y su archienemigo Misterio, una antigua tablilla mística que mantiene separadas las diferentes dimensiones ha sido destruida. Y ahora, **Spider-Man debe viajar por cuatro universos** y recoger los fragmentos de tablilla. ¡Y en cada uno, se convertirá en una versión alternativa de sí mismo! Qué gran argumento para la nueva aventura de acción del trepamuros...

Cuatro 'Spider-men' en uno

Con unos estupendos gráficos estilo dibujo animado, Activison presenta un juego de **aventura y acción al estilo clásico**. Ahora ya no jugamos en un mundo abierto realizando misiones, sino que **afrontamos catorce largas fases** con retos muy diversos cada una. Los cuatro universos que visitará Spider-Man en esta aventura están sacados de sus **cómics**, y en cada uno lucirá su traje correspondiente. Junto al Universo Marvel tradicional, Spider-Man visitará el Universo Ultimate (con el traje negro) y los universos Noir (ambientado en los años 30 del siglo XX) y 2099, con sus respectivos uniformes y ligeras diferencias en sus poderes.

El juego alterna las fases en estos 4 mundos, y también muchas dimánicas de juego **(acción, plataformas, infiltración o persecución)**. Y, no contentos con hacer una aventura tan variada, la versión de Wii usa los controles de movimiento para realizar ataques especiales o, durante algunos momentos de las batallas con los jefes finales, luchar en primera persona. Precisamente, el reparto de supervillanos es de aúpa: Kraven, Electro, Cabeza de Martillo, el Duende.... **Hay 14 superenemigos** y 180 retos por cumplir entre todas las fases. Así que un juego muy completo, con un sólo defecto: el control en lo saltos falla un poco. Pero, cuando te acostumbras, disfrutas de una buena aventura.

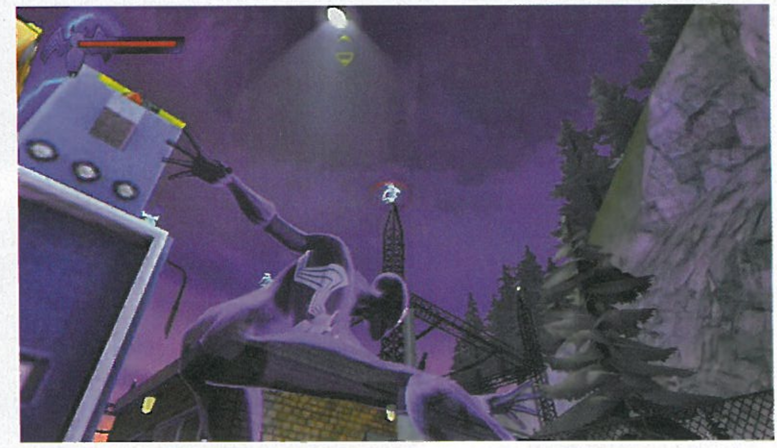
EL DATO

4 hombres-araña, 14 largas fases y 180 retos en cada una de ellas. ¡Hay juego para rato!





La primera fase que jugamos con Spider-Man 2099 sitúa al héroe en una vertiginosa persecución aérea contra su archienemigo, El Duende.



Podemos controlar la cámara con la cruceta para buscar el mejor punto de vista en los momentos que sea necesario.

'Dimensions' es el mejor juego del hombre araña hecho para Wii



El sentido arácnido

Es uno de los poderes más útiles de Spider-Man. Nos sirve para controlar la posición de objetivos y enemigos, y es clave para infiltrarse.

AL SORPRENDER a los malos, Spidey los deja K.O. con ataques especiales alucinantes.

LAS FASES DE INFILTRACIÓN requieren que Spidey pille con la guardia baja a los malos.

¡Haz crecer a nuestro amistoso vecino!

Recolectando esencia arácnida y desbloqueando retos, podemos adquirir nuevos movimientos especiales que mejorarán las características del héroe.





¡Usando los controles de Wii!

En determinados momentos lucho como si fuese un juego de boxeo en primera persona, agitando los mandos. En otras situaciones, tengo que moverme como si tirara de las redes que lanza Spider-Man para mover objetos. ¡Soy un superhéroe!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos 

Lucen muy bien, con un 'cell shading' resultón y con personajes y escenarios llenos de detalles.

Diversión 

Sus fases son largas, variadas y divertidas... ¡se le perdona algún pequeño fallito de control!

Multijugador NO TIENE

Esta vez Spider-Man está solo ante el peligro... ¡pero cuenta con tu ayuda para salir adelante!

Duración 

Catorce fases y 180 retos dan para pasar muchas semanas viviendo intensas aventuras.

Lo mejor y lo peor

El cuidado que se ha puesto a la hora de que los fans disfruten cada minuto de juego.

El control en los saltos largos falla y no es todo lo preciso y ajustado que debería ser.

Nuestra Opinión

Un Spider-Man para todos los públicos

Repleto de guiños a los fans del héroe, cualquier amante de los arcades de acción en 3D disfrutará de un juego al que sólo le ha faltado pulir un pelín el control. Buenos gráficos, fases divertidas, largos retos... ¡No lo dudes!

Te gustará...

Más que...



Marvel Ultimate Alliance 2

Menos que...



No More Heroes 2

Puntuación Final








Tipo de juego: Carreras
Compañía: Focus Ent.
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: No tiene voces
Textos en castellano
Precio: 49,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

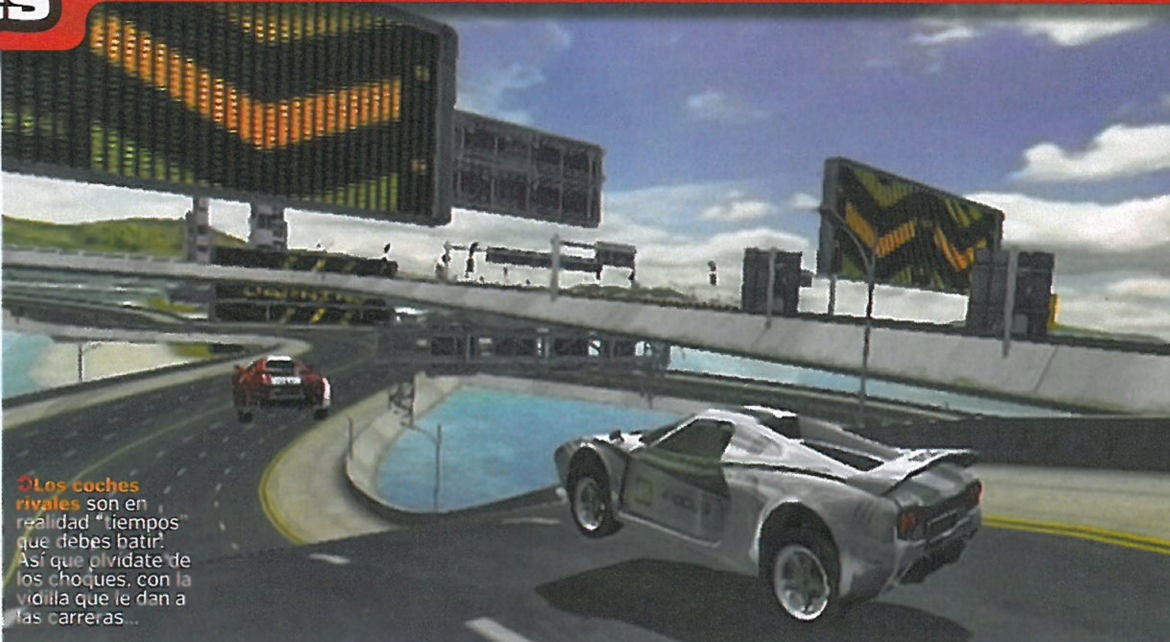
FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



Los coches rivales son en realidad "tiempos" que debes batir. Así que olvídate de los choques, con la vidilla que le dan a las carreras...



El editor es total: te desafía a completar el circuito para llegar a meta antes que nadie.



Salta con cuidado y sin salirte del circuito para mejorar tu puntuación en este modo de juego tan plataformero.

TÚ, TU COCHE Y EL CRONO

Trackmania

Si lo tuyo es la velocidad y estás cansado de las típicas carreras, este título te pone a correr contra el cronómetro.

EL DATO
Cuenta con tres modos para un jugador y otros 3 multijugador en 6 ambientes distintos

Buscar la perfección en cada curva y mejorar tu tiempo cada vez que lo intentas; este es el reto que propone «Trackmania», un juego de velocidad en el que nuestro mayor enemigo es el reloj.

¡Mira mi tiempo!

Quizá por ese motivo lo que más se echa de menos en este juego sean las carreras de verdad, contra otros jugadores. La velocidad contrarreloj se vive intensamente y la brevedad de cada carrera (duran sólo unos treinta segundos) consigue cierta emoción, pero pierde mucho al eliminar los choques y posibles piques. De hecho, incluso en el modo multijugador cada piloto corre por su cuenta.

Así que para darle más emoción, «Trackmania» incluye un **editor para crear tus propias pistas** y coches. El editor es fundamental en el modo puzzle, donde tendrás que completar una pista inacabada para que nuestro coche llegue lo antes posible a la meta.

En resumidas cuentas, ha logrado ser un juego original, aunque le falta algo de los 'racers' clásicos.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

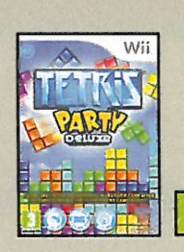


Valoración

Aunque ofrece tres modos de juego bastante originales y un editor de pistas y coches, le falta competición y multijugador para resultar una alternativa a los clásicos.



Total 75



Tipo de juego: Puzle

Compañía: Nintendo

Jugadores: 1-4 Jug. (4 online)

Idioma: No tiene voces. Textos en castellano

Precio: 30,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

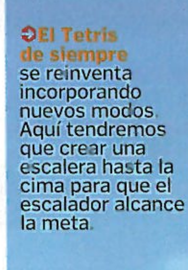
FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

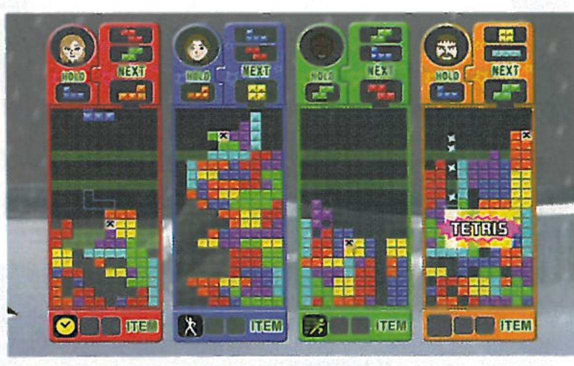




El Tetris de siempre se reinventa incorporando nuevos modos. Aquí tendremos que crear una escalera hasta la cima para que el escalador alcance la meta.



Colabora con un amigo para montar líneas el doble de largas en el modo cooperativo.



Hasta cuatro jugadores pueden retarse y utilizar más de 10 objetos diferentes para complicarle la vida al de al lado.

LÍNEAS A CUATRO MANOS

Tetris Party Deluxe



Tetris es más divertido si puedes molestar al de al lado...

El Tetris es uno de esos clásicos que nunca aburre, y en «Tetris Party Deluxe» vuelve a nuestra vida, rejuvenecido con curiosos **nuevos modos de juego y un revitalizante multijugador**. Abrirle camino sobre las piezas a un escalador, alinear piezas explosivas, hacer dibujos con ladrillos o convertirse en un bloque e ir esquivando obstáculos en caída libre, son algunas de las novedades que nos propone este Party Deluxe.

Compite y colabora

La gran baza es la competición multijugador, que nos invita a medir fuerzas con otros tres jugadores en los distintos modos de juego. Claro que el desafío no sólo es para ver quién consigue más puntos. A lo largo de la partida debes usar el puntero para activar hasta 13 objetos que nos permiten cosas como **detener el tiempo, lanzar bloques al rival** o hacer que el resto de jugadores sólo reciba un tipo de pieza. Y no queda ahí la cosa: con un espacio mucho más grande para colocar bloques, el **modo cooperativo** pone a dos jugadores a hacer líneas de forma conjunta. ¡Eso sí es competido!

«Tetris Party Deluxe» además es compatible con la Balance Board y la conexión online. El resultado es un puzle entretenido y variado que vuelve a dar vida a Tetris.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Una vuelta de tuerca al Tetris de siempre. Apuesta por el multijugador y modos originales que le dan un nuevo aire y aumentan la dificultad. Un juego fiestero para fans de Tetris

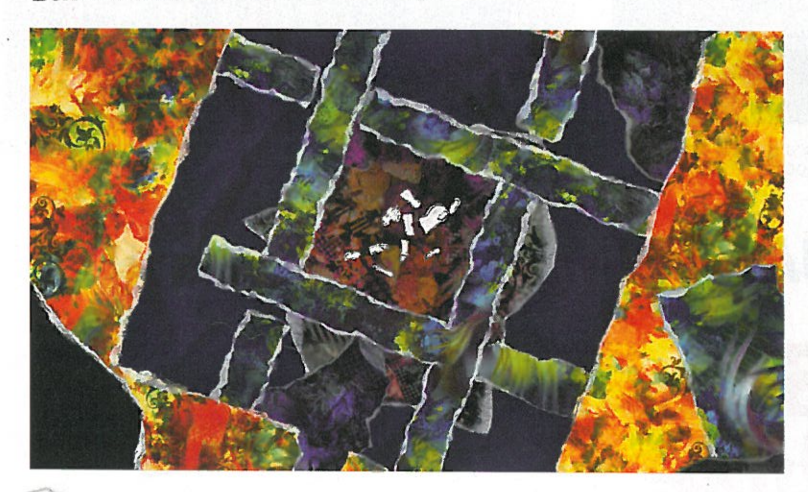


Wii Ware | DSi Ware | Consola Virtual

Selección de Descargas

Los mejores juegos de

El lanzamiento del fantástico «And Yet It Moves» nos sirve para reunir los mejores juegos de saltos de WiiWare. Un género eterno que renace con mecánicas muy innovadoras.





Wii | 1.000 Puntos | Ya disponible

Broken Rules | Plataformas | +7 años | 1 Jugador | Castellano

And Yet It Moves

La puerta de salida del nivel parece inalcanzable, ¿verdad? Es más fácil de lo que parece: sólo tienes que rotar el escenario y dejar que gravedad haga el resto.

Esta es la premisa de «And Yet It Moves»: a través de escenarios 2D, tú manejas a un protagonista con las dos habilidades más básicas del mundo, andar y saltar. Y otra de lo más original: con sólo pulsar un botón, paralizamos la acción y rotamos el escenario tantos grados como queramos. Basta soltar, y los objetos y el personaje reaccionarán a la gravedad de la nueva posición. ¿A que mola? Pero la cosa tiene peligros: si giras el escenario para que una piedra que bloquea una salida se mueva, puede caerte encima. O, si te decides a convertir el suelo en el techo, puede que caigas desde una gran distancia y tu cuerpo se haga añicos. Si eres rápido, podrás parar de nuevo el tiempo y girar otra vez el escenarios (el desarrollo del juego es increíblemente dinámico), pero cuidado, porque la inercia que llevas se mantiene, y el golpe puede ser igualmente fatal... Con este planteamiento nos esperan 20 niveles, cada vez más laberínticos y con enemigos más peligrosos. Se hacen cortos y dejan con ganas de más, pero es porque estamos ante un juego tan original y divertido como pocos.



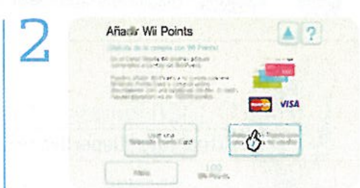
Tras superar cada uno de 20 niveles podemos rejugarlo en un intenso modo Contrarreloj,



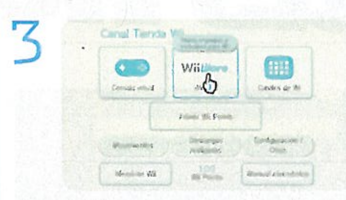
Cómo descargar estos juegos



1 **Conecta tu consola a internet** y elige la opción 'Canal Tienda Wii' o 'Tienda Nintendo DSi'. Verás una selección de novedades recomendadas y podrás pinchar sobre 'Entrar'.



2 **Para añadir puntos,** hay dos opciones: 'Nintendo Points Card', que es la que se compra en tiendas, y 'con una tarjeta de crédito', para comprar 100 puntos por euro desde Internet.



3 **Los catálogos son enormes.** En Wii eliges entre 'Consola Virtual', 'WiiWare' y 'Canales'. En 'DSiWare' tienes descargas gratuitas, de 200, de 500 y de 800 puntos.



4 **La opción de buscar juegos** te aparece en Wii una vez entras en 'Consola Virtual' o 'WiiWare'. En DSi, tienes la opción directamente en el menú de 'DSiWare'. Elige... ¡y a jugar!

plataformas



Para alcanzar la salida, rotamos los escenarios. La gravedad hace caer a nuestro personaje.



Podemos controlar el juego con el mando de Wii o con el clásico (que es un pelín más preciso).



Los escenarios parecen formados con recortes de papel, y los personajes, dibujados a mano.



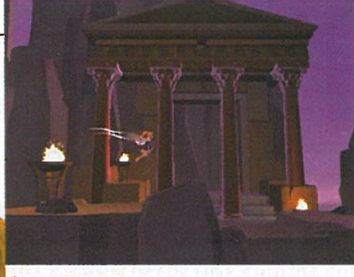


Over the Top | Aventura | +7 años | 1-2 Jugadores | Castellano

NyxQuest

Ícaro ha caído, y sólo la diosa Nyx puede salvarle, aunque para ello deba desafiar a los mismos dioses.

Nosotros manejamos a Nyx por bellos escenarios 2D llenos de plataformas, y la diosa cuenta con sus alas para dar cortos vuelos, y con el increíble poder de mover bloques (atrapándolos con el puntero) para saltar sobre ellos o resolver puzles. Un buen control y un gran diseño de niveles para un juego pelín corto, pero del que se disfruta cada minuto que pasas con él.



La diosa Nyx atraviesa escenarios llenos de peligros y plataformas.



Valoración ★★★★



Aksys | Plataformas | +3 | 1 J. | Castellano

Bit.Trip Runner

El juego de plataformas más sencillo del mundo no es, ni de lejos, el más fácil.

El héroe, Commander Vídeo, corre automáticamente los escenarios y nosotros le hacemos saltar o agacharse para evitar los obstáculos. Hay que ser superprecisos. El ritmo de la música nos ayuda a saltar en el momento preciso.



★★★☆

Wii 1000 Puntos Ya disponible

Frontier | Plataformas | +7 | 1 J. | Castellano

Lost Winds
Winter of the Melodias

Para encontrar a su madre, Toku cuenta con la ayuda del espíritu del viento.

La segunda parte de un clásico de WiiWare nos ofrece gráficos bellísimos, un simpático héroe plataformero y la posibilidad de usar el mando del puntero de Wii para crear ráfagas de viento que nos impulsan o atontan a los enemigos.



★★★★

...y más novedades



1000 Puntos · Ya disponible · Consola Virtual
SNK | Neo Geo | Lucha | +7 años | 1-2 Jugadores | Inglés

Fatal Fury 3
Road to the Final Victory

Una de las mejores entregas de la mítica saga de lucha de SNK llega a WiiWare. El acabado gráfico sigue siendo muy vistoso, y las peleas tan divertidas y técnicas como siempre.
De las sagas que nacieron a la estela de «Street Fighter II», las de SNK son las más prestigiosas. «Fatal Fury» tuvo en Neo Geo una 3ª entrega espectacular, por sus gráficos y los 3 planos de profundidad en combate. El plano central, por el que nos desplazamos normalmente, y dos laterales para esquivar y lanzar ataque por los flancos. Lo único flojo, el número de luchadores: trece.



Los especiales se realizan combinando stick y botones. Y quedan impactantes.



El plantel de luchadores se queda corto: diez más los jefes finales.





1000 Puntos · Ya disponible
Virtual Toys | Deportivo | +12 años | 1-2 Jugadores | Español

Hoop World Basket Brawl

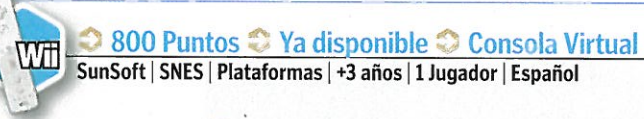
Viaja alrededor del mundo para disputar partidos de basket 3 vs. 3 contra los equipos más pintorescos.
Con estética de dibujos animados y una mecánica arcade, en «Hoop World» podemos elegir entre 9 equipos, y hay de todo: piratas, indios y vaqueros, aventureros... Usamos el nunchuk para desplazar a los jugadores y movemos el mando para pasar o tirar, un control que a veces no es del todo preciso, pero que funciona. Los partidos son rápidos y divertidos gracias a la posibilidad de usar ítems, hacer mates imposibles... Además, incluye partidas para 2 jugadores y ránking online.



Mates y canastas imposibles están a la orden del día en este juego.







800 Puntos · Ya disponible · Consola Virtual
SunSoft | SNES | Plataformas | +3 años | 1 Jugador | Español

Aero the Acrobat 2

En la época de los 16 bits, Mario y Sonic reinaban en el mundo de las plataformas y, de vez en cuando, salía a la luz un nuevo aspirante. Como cierto murciélago acróbata...
Un plataformas clásico en el que Aero demuestra su agilidad saltando, usando cañones para salir disparado, balanceándose agarrado a cuerdas... El diseño de niveles ofrece un buen desafío para los fans del género, y los gráficos y animaciones son bastante detallados. Una buena opción si ya has exprimido los Mario de la época. Serás el más original.



Un acróbata que salta, planea y usa cañones para salir disparados.

Valoración ★★★★



Los juegos que vienen...

Cave Story



Wii Disponible próximamente

Pronto llegará a Wii una leyenda de los juegos "indies". «Cave Story», un juego de plataformas simplemente brillante.

El «Cave Story» original fue programado para PC por el Japonés Daisuke Amaya (alias Pixel) quien dedicó 5 años de su vida a su desarrollar. El argumento nos meterá en la piel de un joven amnésico que tendrá que salvar a una raza de seres, los Mimigas, de la tiranía de un científico loco. Para ello recorrerá un mundo subterráneo 2D lleno de plataformas, con un brillante desarrollo que igualará en profundidad al mismísimo «Metroid»: nuestro héroe irá aprendido habilidades y consiguiendo armamento que podrá mejorar, y que a su vez le permitirá acceder a nuevas zonas de la cueva, con lo que la exploración será muy importante. La versión de Wii contará con gráficos mejorados y escenarios nuevos, que culminará así un titulazo que aspira a ser de lo mejorcito de WiiWare.



Exploraremos una gran cueva para liberar a los simpáticos mimigas de un malvado científico.



Saltos, exploración y acción se mezclarán en un desarrollo profundo y completísimo.



Ocultos en las profundidades nos esperan enemigos finales muy peligrosos. Serán combates muy emocionantes.



Manejaremos 10 armas distintas, que producirán efectos muy variados y que iremos mejorando a lo largo de la aventura.



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
HOBBYTRUCOS | CONECTAJUEGOS
Buscar
Registrate
Iniciar sesión
Inicio
Noticias
Avances
Reviews
Reportajes
Vídeos
Foros
Blogs
LOS MEJORES JUEGOS ONLINE EN CONECTAJUEGOS
>PORTADA
Entrevista con el desarrollador de Spec Ops
Estamos ante uno de los juegos que más espectación levantaron en la feria. Y es que en el pasado E3 de Los Ángeles,
¡GUÍA COMPLETA!
HOBBYTRUCOS
FINAL FANTASY XIII
¡No te lo pierdas!
>ÚLTIMA HORA
Nuevas imágenes de Ghost Trick
El Castillo de Warnorken te espera
Actualización gratis para MotoGP 09/10
TODO SOBRE EL E3
Nuestros Blogs
Toda la actualidad
Más pantallas de GOW Ghost of Sparta
Las descargas legales ganan adeptos
WoW Cataclysm soportará DirectX 11
Final Fantasy XIV de PS3, en marzo
Invizimals triunfa en Gamelab 2010
Vídeos
NOTICIAS: Todo lo que ocurre en el mundo de los videojuegos
BLOGS: las opiniones de un equipo de colaboradores de lujo
REVIEWS: nuestra opinión sobre los juegos más alucinantes
Microsites, entrevistas, concursos...
AVANCES: lo último de los juegos más esperados
FOROS: comparte tus puntos de vista
ADEMÁS:
HOBBYTRUCOS
Guías y trucos para tus juegos favoritos
CONECTAJUEGOS
Un gran universo de minijuegos online
hobbynews.es • hobbytrucos.es • conectajuegos.com

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Empieza lo bueno. El lanzamiento de «Metroid Other M» ha dado el pistoletazo de salida de la temporada de otoño-invierno. Y la cosa ya no parará hasta Navidad.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

METROID OTHER M

JUEGO SIDERAL
Samus ha vuelto con una magistral aventura en tercera persona para Wii. ¡Un juego imprescindible

BATMAN

¡SUPERACCIÓN!
El mítico héroe vuelve con un 'beat'em up' de desarrollo clásico para dos jugadores. ¡Divertidísimo!

TETRIS PARTY DELUXE

TODO ENCAJA
Llega a Wii y DS la mejor y más completa versión del legendario puzle. Por él no pasa el tiempo.



Nintendo DS

- DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul, rojo
- DSi: Azul metálico y cielo, blanco, negro, rosa, rojo
- DSi XL: Chocolate, cereza

Hay tres modelos de la portátil más vendida: DS Lite, que conserva la ranura para juegos de GBA; DSi, con cámara y acceso a la tienda virtual DSiWare; y DSi XL, una versión más grande y cómoda de DSi.

Plataformas

KIRBY SUPER STAR ULTRA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve con una aventura genial en la que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.
Puntuación 85

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA 10

EA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
De lejos, vuelve a ser el mejor fútbol disponible en una portátil. Pero quizá se queda un poco corto de novedades.
Puntuación 88

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Una versión brillante de los duelos deportivos de estos dos "cracks". Pruebas geniales y un modo Historia muy profundo.
Puntuación 92

PLANET 51 P



Pyro/SEGA · 19,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Un buen juego de carreras con gráficos notables. La puesta en escena te sumergirá en la alucinante peli made in Spain.
Puntuación 85

SONIC & SEGA ALL STARS RACING



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
Puntuación 84

Acción

CALL OF DUTY MODERN WARFARE MOBILIZED

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 J. (6 online)
La guerra moderna estalla con un juego espectacular en gráficos, genial en control y con multijugador de escándalo.
Puntuación 89

COP THE RECRUIT

Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Sé un poli y recorre a pie o en vehículos la ciudad de Nueva York en 3D. Técnicamente impresionante y muy divertido.
Puntuación 90

DEMENTIUM II



Southpeak · 39,95 € · +18 años · 1 Jugador
La secuela del mejor juego de terror de DS nos trae acción en primera persona, sencillos puzles y una gran atmósfera.
Puntuación 85

GTA CHINATOWN WARS P



Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.
Puntuación 97

MEGAMAN ZERO COLLECTION

Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Plataformas y acción al viejo estilo en una recopilación de las cuatro entregas de la serie Megaman Zero de GBA.
Puntuación 80

TRANSFORMERS LA GUERRA POR CYBERTRON

Activision · 39,95€ · +12 años · 1-4 Jugadores
Una espectacular aventura de acción que llega en dos versiones: ¿quieres jugar con los buenos o con los malos?
Puntuación 79

Aventura + RPG

CHRONO TRIGGER



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

DESTROZA CEREBROS

TETRIS HA VUELTO. Y el resto de los juegos de puzles de DS se han echado a temblar. Bueno, no todos, «Picross 3D» es joven, atrevido, original y está llenísimo de modos de juego. ¿Bastará eso para coronarse como nuevo rey? ¡Vamos a descubrirlo!

Tetris Party Deluxe VS Picross 3D





▲ Mecánica fácil y superadictiva.
▲ Modos de mecánicas variadas.
▲ Multijugador de antología.
▼ Puzles extra desbloqueables.

▼ Para fans de puzles numéricos.
▼ La base siempre es la misma.
▼ Es para un sólo jugador.
▲ Tiene editor de puzles.

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA



Konami · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.
Puntuación 90

DRAGON BALL ORIGINS 2



Namco Bandai · 29,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Un desarrollo que mezcla acción, exploración y puzles más todo el carisma de 'Dragon Ball': una aventura de lujo.
Puntuación 90

DRAGON QUEST IX



Square-Enix · 39,95€ · +12 años · 1-4 J. (4 online)
El mejor juego de rol clásico de DS: bonito, profundo, divertido, gracioso, emotivo... ¡y con un multijugador histórico!
Puntuación 96

FINAL FANTASY IV P



Square Enix · 9,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
Puntuación 91

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



Square Enix · 39,99 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.
Puntuación 96

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!
Puntuación 92

MIGHT & MAGIC CLASH OF HEROES



Ubisoft · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Un juego de rol en el que los combates se resuelven como puzles. Quizá suene extraño, pero es magistral.
Puntuación 89

POKéMON EXPLORADORES DEL CIELO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2 online)
Si eres fan de la saga, te encantarán sus novedades. Y si no tienes ninguna entrega, es absolutamente recomendable.
Puntuación 89

POKéMON ORO Y PLATA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)
Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!
Puntuación 99

POKéMON PLATINO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
Puntuación 95

SCRIBBLENAUTS

5TH Cell · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.
Puntuación 88

ZELDA SPIRIT TRACKS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.
Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 J. (2 online)
La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?
Puntuación 97

Varios

ACE ATTORNEY MILES EDGEWORTH



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vuelve una saga de culto, y ahora investigamos la escena del crimen además de interrogar. Pero, ojo, está en inglés.
Puntuación 83

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, pero no sorprende como el primero.
Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.
Puntuación 93

JAM WITH THE BAND



Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-8 Jugadores
Nintendo presenta el juego musical más completo del universo: cantas, tocas, compones.... y compartes por internet.
Puntuación 87

PICROSS 3D



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Elimina cubos para revelar figuras en un puzle con lo mejor del 'Buscaminas' y los sudokus. Y tiene un editor de puzles.
Puntuación 85

STYLE BOUTIQUE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.
Puntuación 88

TETRIS PARTY DELUXE N

Nintendo · 30,95 € · +3 años · 1-4 Jug. (2 online)
Es el Tetris de siempre multiplicado por mil, con multitud de imaginativos modos y un multijugador brutal. Pura diversión.
Puntuación 86

WARIO WARE D.I.Y.



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
90 microjuegos tan graciosos como siempre... y un editor para que crees los tuyos o te los bajes de internet.
Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

En el 25 aniversario de «Super Mario Bros», el fontanero copa vuestras preferencias en Wii. Y en DS, mandan los Pokémon.

Wii



1. New Super Mario Bros. Wii — Sube
2. Super Smash Bros. Brawl — Sube
3. Super Mario Galaxy 2 — Baja
4. Wii Sports Resort — Sube
5. Zelda Twilight Princess — Sube
6. Mario Kart Wii — Sube
7. LEGO Harry Potter — Igual
8. FIFA 10 — Igual
9. Tatsunoko vs. Capcom — Sube
10. Driver Parallel Lines — Igual

NINTENDO DS



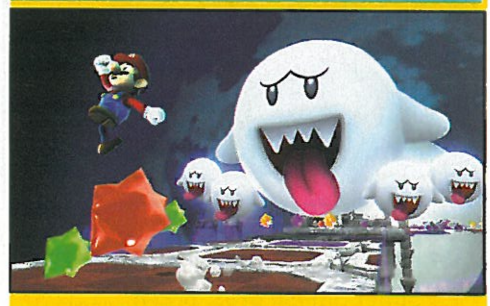
1. Pokémon Oro & Plata — Igual
2. Pokémon Platino — Sube
3. Dragon Quest IX — Baja
4. El Profesor Layton y la Caja de Pandora — Igual
5. Zelda Spirit Tracks — Baja
6. Mario Kart DS — Sube
7. Kirby SuperStar Ultra — Novedad
8. FIFA 10 — Novedad
9. Scribblenauts — Sube
10. Dementium 2 — Novedad

N Novedad · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

«Metroid Other M» es tan bueno que casi destrona a «Super Mario Galaxy 2». Y en DS, exprimimos el larguísimo «Dragon Quest IX».

Wii



1. Super Mario Galaxy 2 .... Igual
2. Metroid Other M .... N
3. Sin & Punishment Succesor to the Skies .... Baja
4. Monster Hunter Tri .... Baja
5. El Intrépido Batman .... N
6. Super Smash Bros. Brawl .... Baja
7. New Super Mario Bros. Wii .... Baja
8. No More Heroes 2 Desperate Struggle.. Baja
9. Metroid Prime Trilogy .... Baja
10. Spider-Man Dimensions .... N

NINTENDO DS



1. Dragon Quest IX .... Igual
2. El Profesor Layton y la Caja de Pandora .. Igual
3. Zelda Spirit Tracks .... Igual
4. Dementium 2 .... Sube
5. GTA Chinatown Wars .... Sube
6. New Super Mario Bros. .... Igual
7. MArio Kart DS .... Igual
8. Zelda Phantom Hourglass .... Igual
9. Tetris Party Deluxe .... N
10. Pokémon Oro & Plata .... Baja

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Pack edición limitada: Wii negro brillante + Mando + Nunchuk + Wii Sports + Wii Sports Resort + Wii MotionPlus

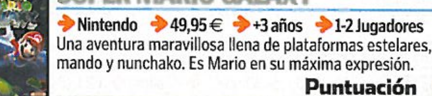
Hay dos packs de Wii disponibles. El básico, con Wii, mando, nunchuk y Wii Sports. Y la edición limitada, con Wii, mando y nunchuk de color negro, Wii MotionPlus, Wii Sports y Resort.

Plataformas



NEW SUPER MARIO BROS. Wii

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97



SUPER MARIO GALAXY

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



SUPER MARIO GALAXY 2

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Sólo Mario podía superar a Mario con el plataformas más sorprendente, divertido y genial. Una obra maestra absoluta.
Puntuación 100

TOY STORY 3

Disney · 59,95 € · +7 años · 2 Jugadores
Los héroes de la peli viven una colorista aventura de acción y saltos. Además del modo historia, tiene muchas misiones.
Puntuación 84

Deportes + Carreras



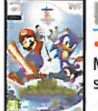
FIFA 10

EA · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Apuesta por un fútbol más arcade y accesible. Pierde la profundidad y variedad de otros años, pero divierte.
Puntuación 80



MARIO KART Wii

Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 · 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98



MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO

SEGA · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... diversión por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.
Puntuación 91



PES 2010

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-8 online)
Fernando Torres y Leo Messi apadrinan el juego de fútbol más completo y divertido del momento.
Puntuación 94



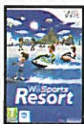
SONIC & SEGA ALL-STARS RACING

SEGA · 49,95 € · +7 años · 1-4 j. (8 online)
Divertidísimo, completo y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Uno de los grandes de la velocidad en Wii.
Puntuación 92



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010

THQ · 39,95 € · +16 años · 1-6 Jugadores
El juego oficial de la WWE pierde las peleas online pero gana nuevos modos y un control clásico que le hace subir enteros.
Puntuación 88



Wii SPORTS RESORT

Nintendo · 49,95 € + Wii MotionPlus · +7 años · 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95



Acción



CALL OF DUTY MODERN WARFARE R.E.

Activision · 59,95 € · +16 años · 2 J. (10 online)
Uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos llega a Wii en una conversión genial. Su online es antológico.
Puntuación 92



EL INTRÉPIDO BATMAN N

Sega · 49,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
Si coges todo el carisma de Batman y sus superamigos y lo metes en un beat'em up clásico, tienes un juegazo.
Puntuación 86



THE CONDUIT

Sega · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.
Puntuación 87



METROID PRIME TRILOGY

Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
Puntuación 99



NARUTO CLASH OF NINJA III

Tomy · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
La serie de anime más famosa inspira un juego de lucha sencillo pero espectacular. Ojo a su elenco de personajes.
Puntuación 80



NO MORE HEROES 2

Rising Star · 39,95 € · +18 años · 1 Jugador
Vuelve Travis en una aventura llena de acción, humor, katanas... ¡y encima manejas a otros dos personajes!
Puntuación 94



RED STEEL 2

Ubisoft · 49,95 (59,95 con MotionPlus) · +16 años · 1 J.
Wii MotionPlus convierte tu mando en espada y arma en un juegazo de acción de estética rompedora.
Puntuación 86



RESIDENT EVIL DARKSIDE CHRONICLES

Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Usa tu WiiZapper en el mejor juego de disparos sobre raíles de Wii. Todo un homenaje a los fans de la saga.
Puntuación 91



SIN&PUNISHMENT SUCCESSOR OF THE SKIES

Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Prepara tus reflejos para el mejor juego de disparos de Wii. Acción futurista difícil, desafiante y de enorme calidad.
Puntuación 91



SPIDER-MAN DIMENSIONS N

Activision · 50,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura que mezcla acción, platafomas y sigilo, y en la que jugamos con 4 versiones diferentes del hombre araña.
Puntuación 84

N Nueva entrada · P Precio económico

GUERREROS DEL FUTURO

SAMUS ARAN HA VUELTO A Wii, pero no es la única que usa alta tecnología. El agente especial Michael Ford, prota de «The Conduit», tiene acceso a poderoso armamento alienígena. Si los poemos a los dos frente a frente, ¿quién ganaría esta increíble batalla?

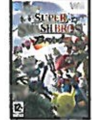
Metroid Other M VS The Conduit



▲ Acción, saltos, exploración...
▲ ¡Lo revela todo sobre Samus!
▲ Enemigos variados y tremendos.
▼ Aventura sólo para un jugador.



▼ Muy centrado en los disparos.
▼ Interesante trama conspirativa.
▼ Unos 14 tipos de enemigos.
▲ Potente multijugador online.



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97




TATSUNOKO VS CAPCOM
Capcom · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jug. (2 online)
Combates por parejas entre personajes de Capcom y héroes de anime. Rápido, profundo y con opciones. Magistral.
Puntuación 94



Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
Nintendo · 69,95 € + Wii Speak · +3 · 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94



FINAL FANTASY THE CRYSTAL BEARERS
Square Enix · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Una fantástica aventura con un inmenso mundo por explorar. Los combates, en tiempo real, son un pelín repetitivos.
Puntuación 87



LEGO HARRY POTTER
Warner · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Los cuatro primeros años de Potter recreados hasta el mínimo detalle en una aventura con mucha magia y humor.
Puntuación 86



METROID OTHER M N
Nintendo · 50,95 € · +16 años · 1 Jugador
Samus vuelve con combates más intensos, saltos, mucha exploración... Y una historia que lo desvela todo sobre ella.
Puntuación 94

MONSTER HUNTER TRI
Capcom · 49,95 € · +16 años · 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
Puntuación 95



POKéPARK Wii
Nintendo · 50,95€ · +3 años · 1 Jugador
Una sencilla mezcla de aventura y minijuegos protagonizada por Pikachu y sus amigos. Pensada para los más pequeños.
Puntuación 75



SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
Konami · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Explora el pueblo de Silent Hill en un juego que cambia según tus decisiones. El mejor juego de terror de Wii.
Puntuación 88



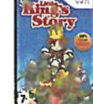
ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Varios



GUITAR HERO 5
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: 85 temazos de todos los estilos y más modos que nunca.
Puntuación 90



LITTLE KING'S STORY
Rising Star · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
Puntuación 90



SUPER MONKEY BALL STEP & ROLL
SEGA · 49,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Vuelve uno de los juegos de habilidad más desafiantes y divertidos... ¡y ahora compatible con Wii Balance Board!
Puntuación 84



TETRIS PARTY DELUXE N
Nintendo · 49,95 € · +3años · 1-4 Jug. (2 online)
El mejor puzle del mundo se convierte en una fiesta con multitud de modos y... ¡hasta partidas online! ¡Qué divertido!
Puntuación 82

LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

DSiWare se mantiene sin cambios este mes, pero atención, porque a WiiWare llega un título realmente muy recomendable...

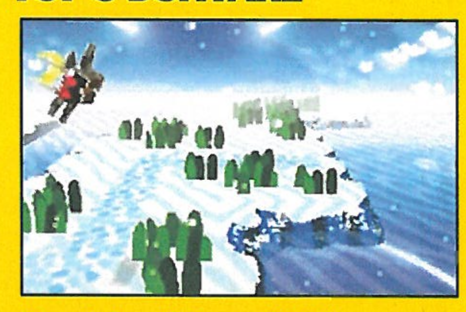
TOP 5 WiiWARE



And Yet It Moves
Gira los escenarios y juega con la gravedad en un juego de plataformas original, divertido, bonito... De lo mejorcito de WiiWare hasta la fecha.

1. And Yet It Moves
2. Dive The Medes Island Secret
3. Zombie Panic in Wonderland
4. Pearl Harbor 1941 Red Sun Rising
5. Jett Rocket

TOP 5 DSiWARE



Pop Island Paperfield
Repite en cabeza este divertido juego de carreras. Y también se mantiene «Soul of Darkness», rol profundo y bien hecho que destaca en el catálogo de DSiWare.

1. Pop Island Paperfield
2. Soul of Darkness
3. AlphaBounce
4. Mario Vs. Donkey Kong
5. Chronos Twins

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Luchar por el bien

ESTÁ CLARO QUE, para ponerse un traje de colores y salir a combatir el crimen, hay que estar como un cencerro. Pero no por ello amamos menos a los superhéroes. Estos son los mejores juegos si quieres meterte en su pellejo.





1 El Intrépido Batman
BATMAN VA DE DURO, pero es un "cacho pan". Así que sus colegas no dudan en ayudarle en este juego.



2 Spider-Man Dimensions
MÁS INJUSTO es lo de Spidey. Con lo majo que es, y está solo contra los malos.



3 Marvel Ult. Alliance 2
AQUÍ ES LO CONTRARIO: todos los super de Marvel, Spidey incluido, forman un equipo imparable.

Wii

JETT ROCKET (Wii WARE)

Uno de los mejores juegos de Wii Ware y con muchos galardones por conseguir. Esta es la lista de logros:

- 1000 Celulas: Consigue 1000 células de energía
- As de Corazones: Acaba un nivel con cuatro corazones
- Bomba de Base Ataca a cuatro Snapos con bombas en un nivel.
- Rompedor Rompe 15 estalagmitas en un nivel.
- Chop Suey Golpea a 10 Chopper Chas en un nivel.
- Rompe Hielos Golpea a 12 Ice-cubes en un nivel.
- Golpea a todo Golpea a todos los robots de un nivel.
- Cazador Drohn! Limpia un nivel de todos los Drohn robots.
- Consigue todo Encuentra todas las células de un nivel.
- Ataque al Corazón Encuentra un corazón secreto.
- Tengo un secreto Encuentra 10 secretos.
- Salvavidas No pierdas ningún corazón en un nivel.
- Amo mi vida Consigue diez vidas en una partida.
- Buen Chico No ataques a ningún enemigo en un nivel.
- Sin células! Acaba una fase sin recoger ninguna célula.
- Coore, Jett, Corre!! Acaba la fase de la jungla en menos de tres minutos.
- Speedrun Completa en nivel Polar en menos de tres minutos.
- Ell Puertas Golpea a un robot con una puerta.
- Timeattack Acaba el nivel del Atolón en menos de veinte minutos
- Tom Tom Acaba con ocho Tank Toms en una fase.

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

PASSWORDS DE LADRILLO DE ORO

- Ladrillo De Oro 01: QE4VC7
- Ladrillo De Oro 02: FY8H97
- Ladrillo De Oro 03: 3MQT4P
- Ladrillo De Oro04: PQPM7Z
- Ladrillo De Oro 05: ZY2CPA
- Ladrillo De Oro06: GMTP6
- Ladrillo De Oro07: XY6VYZ
- Ladrillo De Oro08: TUNC4W
- Ladrillo De Oro 09: EJ42Q6
- Ladrillo De Oro 10: GFJCV9
- Ladrillo De Oro 11: DZCY6G



METROID OTHER M





Unos cuantos extras que podemos disfrutar una vez acabado el juego.

- Explorar la nave: al acabar el juego en modo normal puedes volver al principio y encontrar los ítems que te hayas dejado por el camino. Además, tendrás disponible un jefe extra.
- Modo Difícil: si te han quedado ganas de más Metroid prueba el modo difícil que se desbloquea al acabar el juegom al 100%
- Galerías: estarán disponibles al acabar el juego por primera vez.

NEW SUPER MARIO BROS. Wii

METAS SECRETAS

Para que no te vuelvas loco buscando, aquí tienes una lista de fases que tienen metas secretas:
1-3, 2-4, 2-6, 3-4, 3-5, 3-Casa Fantasma, 4-Casa Fantasma, 4-Fortaleza, 5-Casa Fantasma, 6-5, 6-6, 7-Casa Fantasma, 7-Fortaleza y 8-2.

HAZ APARECER CASAS CHAMPIÑÓN

En el juego individual, cuando rescatas a un Toad, aparece una casa diferente en función del último dígito de la cuenta atrás:

- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 7, 8 o 9.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 0, 1, 2 o 3.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 4, 5 o 6.

Si juegas en modo multijugador, los dos últimos dígitos han de ser iguales:

- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 99.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 11 o 22.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 33, 44, 55, 66, 77 o 88.

GRABA EN JUEGO EN CUALQUIER MOMENTO

La opción guardado normal aparece al completar el castillo del mundo 8.

FONTANEROS SIN GORRA

Consigue 99 vidas y verás el pelo de Mario y Luigi

POKéPARK Wii: PIKACHU'S ADVENTURE

Una buena ración de códigos para la versión europea de este juego. ¡A disfrutar!

- Celebi aparece 99645049
- Aspecto de Darkrai 20433557
- Aspectorde Groudon 45594012
- Aspecto de Jirachi's 82401777
- Haz volar a Pikachu en los juegos de vuelo 57429445
- Tabla de Snow de Pikachu 04823523
- Tabla de Surf de Pikachu 84925064

SUPER MARIO GALAXY 2

ITEMS DE LOS TOADS

Deposita pedazos de estrella en la banca del Tesorero para lograr estas cosas:

- Toda Buceador: 6000 pedacitos de estrella
- Toda Explorador: 8000 pedacitos de estrella
- Gafas: 1000 pedacitos de estrella
- Pico: 4000 pedacitos de estrella
- Lanza y escudo: 2000 pedacitos de estrella
- The Perfect Run (Grandmaster Galaxy Daredevil Run): 9999 pedacitos de estrella
- Para abrir el Reto de las estrellas verdes: Consigue 120 estrellas y derrota a Bowser.
- Desbloquear a Luigi: Vence a Bowser en su generador de galaxias.
- Mundo secreto: lo consigues cuando acabas el juego por primera vez.

¡Nuestros lectores nos hacen llegar trucos que funcionan a las mil maravillas! Adrián Morena nos comenta los siguientes!

- Aleteo de Yoshi infinito: Antes de terminar de revolotear con Yoshi pulsa Z y rápidamente sueltas Z y dejas apretado A. Esto se puede hacer las veces que quieras.
- 99 vidas: En la galaxia descomunal, al llegar al astro redondo con tres koopas gigantes, empiezas a saltar todo el rato sobre un koopa y al rato te van subiendo las vidas en cada salto. Después, ¡A disfrutar de 99 vidas gratis!



TOY STORY 3

LISTA DE LOGROS

- Rescata a 3 Orugas.
- Captura a 3 fantasmas con el pararrayos.
- Patea a 5 ciudadanos.
- Recoge todas las personalizaciones de 'Casa Atormentada', 'Cañada Encantada' y el 'Espaciopuerto de Zurg'.
- Gasta hasta 30,000.
- Rompe 25 Cajas y Barriles.
- Completa las Misiones de 'Cañada Encantada'.
- Desplázate mucho a pie.
- Todos los premios en 'Casa encantada'.



- Golpea 30 cosas con una bola.
- Destruye 5 Gárgolas.
- Quema 5 duendes con el Dragón.
- Crea 3 ciudadanos zombies.
- Salta lejos con la diana.
- Golpea a 10 misioneros.
- Explora en un vehículo.
- Haz grandes 10 cosas.
- Destruye 10 Gárgolas.
- Vence 10 duendes.
- Crea 10 aldeanos zombies.
- Haz 10 cosas grandes.
- Consigue 15 piezas de oro.
- Completa 50 misiones.
- Completa 10 misiones.
- Golpea a 15 Objetivos de Paracaidista.
- Compra 10 cosas del catálogo.
- Colecciona 15 cápsula.
- Colecciona 25 cápsulas.
- Patea a 10 aldeanos.
- Viaja una larga distancia en diana.
- Deslízate una distancia larga sobre raíles en el nivel espacial de Woody.
- Haz 40 giros en un vehículo.
- Viaja una larga distancia sobre el dragón
- Consigue más de 30,000 oro.
- Completa todas las misiones del Espaciopuerto de Zurg
- Encuentra todas las cápsulas premio del Espaciopuerto.
- Encuentra todas las cápsulas premio de la Casa Encantada.
- Mueve un objeto pesado una distancia larga.
- Tira a 5 aldeanos al agua.
- Tira tres veces de la cadena del retrete.
- Salta al agua 10 veces.
- Ponle alas a 10 cosas.
- Corre 20 carreras.
- Encuentra todas las cápsulas premio del arcoiris.
- Destruye a 10 Zurg Bots.
- Destruye a 3 Zurg Bots.



DS

BAKUGAN BATTLE TRAINER

- Alpha Hydranoid: Acaba Arena 25 o el juego una vez.
- Ultimate Dragonoid: Acaba Arena 3

DRAGON BALL ORIGINS 2



Un par de sencillos trucos (que requieren de tu pericia)

- Test de sonido: estará disponible una vez hayas completado toda la historia [...] jugado las fases extra.
- Películas: encuentra todas los objetos coleccionables para tenerlas disponibles en el menú de bonus.

DRAGON QUEST IX

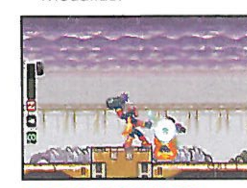
LAS MINIMEDALLAS

Dándole las minimedallas al Capitán Minimus puedes conseguir estos objetos:

- 4 medallas: llave de ladrón.
- 8 medallas: pañuelo de Mercurio.
- 13 medallas: traje de conejita.
- 18 medallas: jersey pirata.
- 25 medallas: medias transparentes.
- 32 medallas: espada milagrosa.
- 40 medallas: armadura sagrada.
- 50 medallas: protector de meteoro.
- 62 medallas: yelmo oxidado.
- 80 medallas: Atuendo de dragón y el "Saludo del capitán".

Y una vez lo hayas hecho, el capitán abrirá su tienda y podrás seguir encontrando nuevos objetos:

- Anillo de oración: 3 medallas.
- Elixir élfico: 5 medallas.
- Cenizas de santo: 8 medallas.
- Piedra reinicio: 10 medallas.
- Fragmento de oricalco: 15 medallas.
- Botas de duendecillo: 20 medallas.



MEGAMAN ZERO COLLECTION

GALERÍA DE DESBLOQUEABLES

Para abrir todas las galerías y las Mod Cards acaba tanto los juegos por separado como en el modo Historia (vale en Easy scenario). Cada galería y fondo solo puede verse si se desbloquea el juego en el que aparece por primera vez. ¡Ánimo!

- Tarjetas de personajes: Acaba en el modo Easy Scenario
- Tarjetas Mod: ve acabando en orden los juegos 1 a 4
- Fondos 1 a 79: Los vas logrando a medida que avanzas en el modo Easy.
- Fondo 80: Solo disponible cuando acabas el Easy Scenario.

TRANSFORMERS GUERRA POR CIBERTRÓN

Para ambas versiones, Autobots y Decepticons:

PASSWORDS

- Autobot Silverbolt 10141
- Decepticon Ramjet 99871

ROBOTS DESBLOQUEABLES

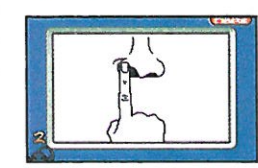
- Autobot Air Raid: acaba con él en Nivel



Las calles 6 (Arena 18)

- Autobot Grimlock: acaba con él en nivel Purificación 6 (Arena 30)
- Autobot Hot Rod: acaba con él en Nivel Dam 6 (Arena stage 24)
- Autobot Jazz: acaba con él en Nivel Estadio 6 (Arena 6)
- Autobot Ultra Magnus: acaba con él en Nivel Alcantarillas 6 (Arena 2)
- Decepticon Barricade: acaba con él en Nivel Estadio6 (Arena 6)
- Decepticon Breakdown: acaba con él en Nivel Dam 6 (Arena 24)
- Decepticon Cyclonus: acaba con él en Nivel Calles 6 (Arena 18)
- Decep. Motormaster: acaba con él en Nivel Alcantarillas 6 (Arena 12)
- Decepticon Shockwave: acaba con él en Nivel Purificación 6 (Arena 30)

WARIO WARE D.I.Y.



CONTENIDOS OCULTOS

- Software Diamante 'Shuffle': Juega a los 90 minijuegos.
- Software Diamante 'Ultra difícil'. Consigue 30 puntos en Software Diamante 'Shuffle'
- Mezcla Todo 'Espejo': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Mezcla Todo 'Shuffle': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Mezcla Todo 'Ultra difícil': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Pon 'Mario Paint' como tu nombre de jugador. Cuando dibujes, sonará la música del programa de dibujo de SNES.

Guía realizada en colaboración con www.guiasnintendo.com



LAS VERDES MÁS CHUNGAS

Super Mario Galaxy 2

4ª entrega

Las estrellas verdes más difíciles del juego están a tu alcance. Sigue las instrucciones, y los 5 primeros mundos serán pan comido. El mes que viene rematamos el viaje más alucinante de Mario.

Info extra

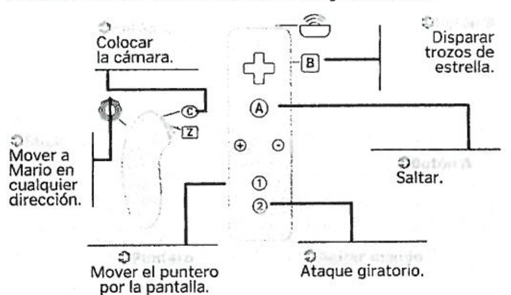


- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Niveles:** 7 mundos
- **Modos de Juego:** Historia
- **Tipo de Guía:** Estrellas verdes
- **Esta guía contiene:** 4 mundos, 12 estrellas verdes
- **Dificultad:** Jugones
- **Hemos recogido estas estrellas verdes en:** 5 horas
- **Habilidades:** Saltador experto, Marioadicto

¡Es más difícil de lo que parece!

CONTROLANDO A MARIO

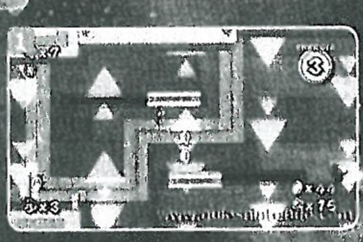
Combina mando y nunchuk para manejar un montón de habilidades. Todo muy intuitivo.



MUNDO 1

Galaxia 6: PATAS ARRIBA

ESTRELLA 1



Dirígete a la parte inferior de la pantalla. Agárrate a la planta saltando sobre ella, a continuación agita el mando y saldrás disparado hacia arriba a la derecha.

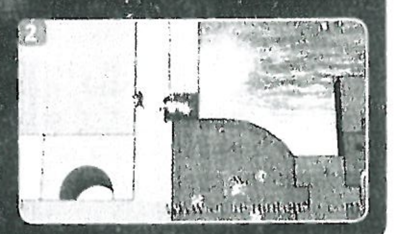
Unas flechas en la pared indican hacia dónde te lleva la gravedad en la fase **(1)**. Ve a la derecha y golpea la palanca que ves para cambiar la dirección de las flechas e ir por el techo.

Llega hasta la planta carnívora y acaba con ella. Sube en la flor que hay a la derecha para alcanzar una zona más abajo.

Llega al banderín de etapa y avanza por plataformas móviles, que cambian según la dirección de la gravedad. A la derecha tienes otro interruptor que te dejará andar por el techo al pulsarlo.

Avanza hacia abajo a la derecha y esquiva primero unas bolas rodantes y luego bloques de piedra.

Llegas así al segundo banderín de etapa. Coge la flor de fuego. Cerca del tercer banderín verás la tercera estrella. Salta y pasa por encima de ella, haciendo un giro y pulsando el mando a la izquierda. Es la forma menos complicada de hacerte con ella **(2)**.





ESTRELLA 2





Comienza haciendo el mismo recorrido que en la anterior estrella, pero solo hasta llegar al segundo banderín de etapa.

Desde ahí, camina por la pared verde del fondo y llega luego a una parte con grandes losas que dan saltos.

En la zona de fondo rojo, salta sobre la última losa y colócate sobre ella **(1)**. Cuando la losa salte, haz un salto de longitud a la derecha y alcanza la plataforma.

Desde ahí haz una voltereta mortal y rebota en la pared para llegar a la estrella **(2)**.

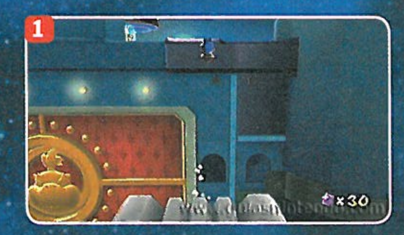
Galaxia 7: FLOTA FLOTANTE DE BOWSY

ESTRELLA 1

Llega al primer bloque de piedra que salta y sube sobre él desde los escalones de la izquierda.

Cuando estés sobre el bloque, pégate al fondo mirando a la pantalla. Cuando el bloque salte, haz una voltereta mortal **(1)** y luego un giro para llegar a las almenas. Como quizá no llegues, rebota en la pared, y después vuelve y haz otro giro.

Avanza hacia la izquierda de las almenas y encontrarás ahí mismo la estrella verde **(2)**.





MUNDO 2

Galaxia 6: GALAXIA FLORIFLOR

ESTRELLA 1





Desliza a Mario por la planta trepadora hasta tierra firme.

Haz saltos escalada en los pasillos verticales y usa los columpios para cruzar los abismos.

Al encontrar el champiñón abeja **(1)**, vuela a la plataforma superior hasta el banderín de etapa.

Seguidamente, continúa avanzando volando y posándote sobre las nubes y grandes flores

Justo antes de llegar al segundo banderín de etapa, pasas una zona con frutos rojos en los que rebotas si caes. Ponte en la plataforma del banderín **(2)**, salta a la izquierda, rebota en el fruto más cercano y deja A pulsado para revolotear y alcanzar la estrella verde.

ESTRELLA 2



Avanza como en la anterior estrella hasta la parte en la que llegas a la zona de nubes y flores. Ahí verás un banderín de etapa.

Sigue subiendo y agarrándote a los postes naranjas **(1)**. Arriba verás columpios en la parte derecha. Sube por el tronco del segundo columpio y te encontrarás con la estrella verde.

Galaxia 7: CIUDADELA CALDERA DE BOWSER

ESTRELLA 1



Avanza hasta el final de la alfombra verde, acaba con kamek y usa la estrella imán para llegar al otro lado del abismo.

Avanza en la parte de lava y usa los muelles y el salto bomba para alcanzar la siguiente zona.

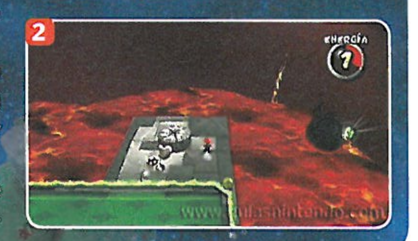
Llega hasta el anillo estelar que está dentro de un cristal. Al usarlo, alcanzas otra zona de lava y plataformas. Supérala también.

Llegarás hasta un hermano martillo que tienes que derrotar **(1)**. Elimínale golpeándole con un giro y después con una patada de cerca. Al hacerlo, podrás usar el siguiente anillo estelar.

Verás ahora una noria de fuego y un interruptor rojo. Actívalo con un salto bomba. Entonces, la plataforma en la que se encuentra caerá al nivel inferior.

En esta nueva zona tienes que saltar más plataformas sobre lava y losas de piedra que caminan y tratarán de caer sobre Mario.

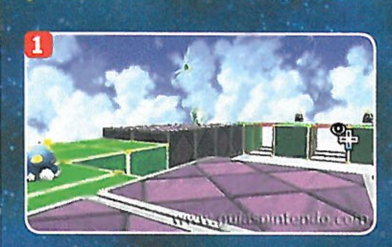
Al acabar con la primera losa, ve hasta el saliente del lazo izquierdo. Gira la cámara para ver la estrella escondida tras una roca **(2)**. Ejecuta un salto de longitud para alcanzarla.



MUNDO 3

Galaxia 6: BLOQUES ALTERNOS

ESTRELLA 1





Avanza hasta el cuarto cristal y, mirando hacia el exterior, verás la estrella verde **(1)**.

Para alcanzarla, ponte en la esquina de la plataforma mirando hacia el cristal **(2)**. Haz una voltereta mortal hacia atrás, y cuando estés en el punto más cercano a la estrella, agita el mando para hacer un giro y caer encima.

ESTRELLA 2





Avanza hasta el final de la fase hasta la segunda estrella verde. Se encuentra donde ves la pirámide de bloques que aparecen y desaparecen **(1)**. En su lado derecho está la estrella. Para cogerla, sube al bloque más cercano que tiene un enemigo, Acaba con él y haz una voltereta y un giro para alcanzarla **(1)**.

Galaxia 7: FLOTILLA FUNESTA DE BOWSY

ESTRELLA 1



Avanza hasta dar con tu amigo Yoshi. Come las balas para destruir objetos y cristales. Rompe el cristal del final del pasillo de esta manera: tirando las balas.

Llegarás a una plataforma amarilla. Pulsa la palanca que hay a la izquierda para hacer que la plataforma se mueva.

Supera la parte en la que te lanzan balas mientras montas en la plataforma. Tendrás que cambiar de plataforma a mitad de camino.

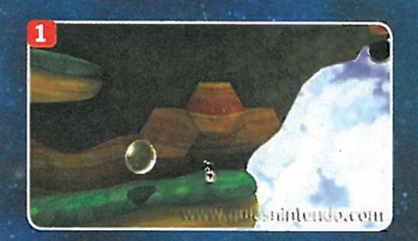
Antes de llegar al cristal que interrumpe el camino verás otra nave armada con un cañón que te lanza balas. Destrúyela lanzándole las balas para y podrás ver y alcanzar la estrella verde **(1)** que se encuentra detrás.



MUNDO 4

Galaxia 6: MONTES MELOSOS

ESTRELLA 1



Vuela como Mario abeja pegado a la pared, siguiendo las monedas y panales. Cuando veas un columpio, úsalo y avanza a la derecha. Supera una zona de agua, sube hacia arriba, llega hasta otro columpio y continúa subiendo hasta arriba.

Continúa escalando por donde caen las burbujas hasta unas nubes **(1)**. Desde ahí puedes coger una flor hasta el siguiente astro, pero no hace falta. Verás un globo rojo. Vuela y pasa por encima. Al estallar encontrarás la estrella verde.

ESTRELLA 2



En esta fase **(1)** necesitarás usar la habilidad Mario Abeja para salir victorioso. El objetivo es alcanzar la parte final, donde se encontraba la gran abeja, siguiendo el mismo camino que en la fase "Dulces estrellas de plata". Una vez allí verás la estrella justo delante de la abeja. Súbete a ella para poder alcanzarla.

Galaxia 7: FORTALEZA FULMINANTE DE BOWSER

ESTRELLA 1





Avanza por el único camino posible esquivando barras y bolas de fuego. Al llegar a la plataforma con la primera aspa de fuego, verás un champiñón de energía. Más adelante verás una torre sobre la lava con la estrella verde.

Salta hacia la torre **(1)**, rebota y haz un giro para cogerla. Sé paciente, es complicado.

Si fallas, aprovecha cuando Mario rebota en el fuego **(2)** al quemarse para llegar a ella. No es elegante, pero sí más fácil.

MUNDO 5

Galaxia 6: DESCENSO TORTUOSO

ESTRELLA 1



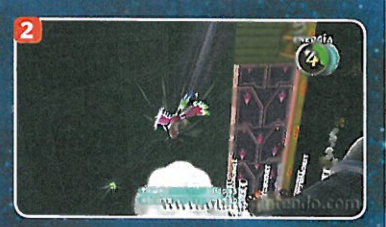
Al principio de este nivel aparecerás sobre una plataforma en la que puedes ver a dos pequeños pájaros amarillos y también uno grande de colores: es el guacaplano **(1)**.

Habla con el pájaro amarillo que está en el centro de la plataforma y te dirá que tu objetivo es planear agarrado al pájaro grande de colores.

Vale, lo entiendes, así que te pones con ello. Y justo nada más empezar, primera sorpresa: el pájaro cae en picado sin mediar palabra. Pero tú tranquilo, que al final encontrarás la primera estrella y desde luego no te vas a quemar con la lava. Para hacer ese movimiento de picado, lo que tienes que hacer es inclinar hacia abajo el puntero del mando de Wii.

ESTRELLA 2





A ver si te suena esto: habla con el pájaro amarillo en el centro de la plataforma y te dirá que tienes que planear agarrado al pájaro... Guacaplano.

Pues nada, avanza planeando hasta llegar a la última sala cubierta. Al entrar en ella, tienes que ir frenando (inclinando el mando hacia atrás) y una columna que está en el lado izquierdo irá cayendo **(1)**.

Cuando se desplome, verás que escondía la segunda estrella verde. Tírate en picado y la podrás recoger **(2)**.

CACERÍAS PELIGROSAS

5ª entrega

Monster Hunter Tri

La cosa empieza a ponerse difícil: ya tocan misiones avanzadas tanto offline como online.

RECURSOS DE LA TUNDRA

RECUERDA QUE: Los recursos no están siempre en el mismo sitio, pero sí en la misma zona. En esta mapa te indicamos en qué zona están, no el punto exacto. Si se acaban, sal y entra para que se regeneren.







- PESCA
- BAYAS/SEMILLAS
- MINERÍA



- ATAJO ÁREA 7
- RARO





- HIERBA
- VIEJO VEGGIE
- ZONA SECRETA
- HUEVOS

Info extra

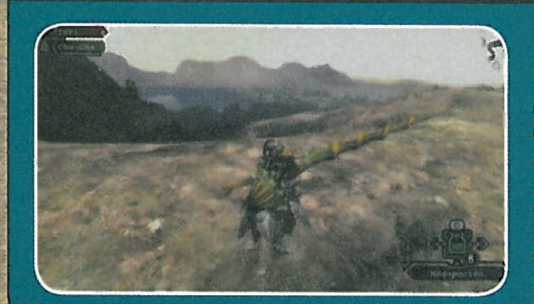


- **Tipo de juego:** Rol de acción
- **Niveles:** +50 misiones
- **Modos de Juego:** Historia, Online y Arena
- **Tipo de guía:** Misiones
- **Esta guía contiene:**
  - Misiones offline
  - Misiones online
  - Mapa
- **Dificultad:** Altísima
- **Hemos acabado el juego en:** 150 horas
- **Habilidades:** Cazador, Jugador de equipo

Roleros y fans del juego online



ARMA RECOMENDADA PARA ESTAS MISIONES: LANZA



La lanza es un arma muy defensiva pero si se utiliza bien puede ser letal en ataque. A diferencia de las demás, con la lanza no puedes esquivar sino que das un paso en la dirección que quieras. Si haces este paso después de atacar 3 veces, conseguirás un combo infinito. También tiene un ataque muy útil si el monstruo cae o intenta huir: la carga. El cazador se lanzará corriendo hacia adelante, propinando al monstruo muchos golpes seguidos. La rama recomendada es la de Ludroth, ya que muchos enemigos son débiles al elemento agua y el Ludroth es fácil de matar. Sigue esta rama:

- Lanza de hueso
- Lanza de hueso +
- Ploshasta
- Venablo de hueso Ludroth
- Lanza espiral
- Lanza espiral +



LAS MISIONES OFFLINE: MISIONES DE CUATRO ESTRELLAS

Con monstruos como Rathian y Lagriacus, la cosa ya se pone seria en las misiones en solitario de cuatro estrellas. A continuación te contamos cómo pasarlas consiguiendo además los materiales que dejan estas poderosas criaturas.

TOUR
Llanos Arenosos

TIPO: Entrega un Tícket Zarpa.
MISIÓN SECUNDARIA A: Ninguna.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguna.
Esta misión sirve para recolectar en los Llanos Arenosos sin necesidad de empezar otra mision de cacería. Para acabar, busca el Tícket Zarpa en el Baúl de suministros y entrégalo en el Baúl rojo de entregas.

TOUR
Bosque Inundado

TIPO: Entrega un Tícket Zarpa.
MISIÓN SECUNDARIA A: Ninguna.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguna.
Esta misión sirve para recolectar en el Bosque inundado sin necesidad de empezar otra misión de cacería. Para acabar, busca el Tícket Zarpa en el Baúl de suministros y entrégalo en el Baúl rojo de entregas.

MISIÓN 1
Demasiado azul

TIPO: Obligatoria.
MISIÓN PRINCIPAL: Mata a 20 Baggi.
MISIÓN SECUNDARIA A: Ninguna.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguna.
En las zonas 1, 2, 4, 6 y 7 de la Tundra podrás encontrar a suficientes Baggis para terminar la misión.

MISIÓN 2
Líder de la manada de hielo

TIPO: Obligatoria.
MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Gran Baggi.
MISIÓN SECUNDARIA A: Hiere la cabeza de un Gran Baggi.
MISIÓN SECUNDARIA B: Aturde a un Gran Baggi.
Al Gran Baggi podrás encontrarle en la zona 3 de la Tundra. Para completar las misiones secundarias, golpéale con el ataque de aturdir en la cabeza. Cuando consigas atontarlo, tendrás que continuar golpeándole en la cabeza para romperle la cresta. Por último, acaba con él para completar la submisión.



MISIÓN 3
Piedras frías

TIPO: Obligatoria.
MISIÓN PRINCIPAL: Entrega 8 Hematitas.
MISIÓN SECUNDARIA A: Entrega 3 Lenguas de Popo.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ilumina la cueva en el Área 5.
Antes de nada llévate picos y coge las antorchas del Baúl de suministros. Luego dirígete a la zona 5 y enciende los 4 pebeteros para completar la submisión B. En las zonas 1, 2 y 3 encontrarás a los Popos para la submisión A; y en las zonas 4, 5 y 7 encontrarás las minas donde conseguir las Hematitas.



MISIÓN 4
Mata Cazadores

TIPO: Obligatoria.
MISIÓN PRINCIPAL: Caza 1 Barroth y 1 Gran Jaggi.
MISIÓN SECUNDARIA A: Ninguna.
MISIÓN SECUNDARIA B: Ninguna.
Para encontrar al Barroth dirígete a las zonas 1, 2, 3, 4 y 8 de los Llanos arenosos y elimínale. El Gran Jaggi dará vueltas por las zonas 1, 2, 4, 5 y 7; cuando acabes con los dos, completaras la misión. Lo mejor es centrarse primero en uno y luego ir a por el otro. Si se juntan los dos en una zona, lo mejor es salir y esperar a que se separen.



MISIÓN 5
La Dragona

- **TIPO:** Obligatoria
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza una Rathian.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Corta la cola a una Rathian.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Entrega una lágrima de Wyvern.

En la zona 3 de la Isla Desierta encontrarás al Rathian. Para la submisión A, centra tus ataques en la cola hasta cortársela. Para la submisión B, hazle mucho daño de golpe. Si huye, búscala en las zonas 2, 5, 7 y 8.



MISIÓN 6
La ponzoña sigilosa

- **TIPO:** Opcional.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Gigginox.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Mata a 10 Giggi.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Destruye 5 huevos de Gigginox.

Busca a los Giggis por las zonas de la Tundra y mata a 10 de ellos. En la zona 5 encontrarás al Gigginox, que soltará los huevos viscosos de donde salen los Giggis. Destruye 5 y luego encárgate del Gigginox. Si huye, podrás encontrarle por las zonas 2, 3, 4 y 7.



MISIÓN 7
Una tarea real

- **TIPO:** Opcional.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura una Rathian.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere la cabeza de una Rathian.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Corta la cola a una Rathian.

La encontrarás en las zonas 1, 2, 4, 7, 9 y 10. Para superar las submisiones, centra tus ataques en la cola y la cabeza. Cuando lo consigas, sigue atacando hasta que cojee. Ponle la trampa y lanza las bombas tranquilizantes.



MISIÓN 8
Huevos de Wyvern cocidos

- **TIPO:** Opcional.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Entrega 2 huevos de Wyvern.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Entrega 1 huevo de Wyvern.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

En la zona 8 encontrarás el nido con los huevos de Wyvern. Es recomendable llevar la resistencia al máximo y al Cha-cha, para que distraiga a los pequeños enemigos. Los caminos que debes seguir son 2, 3 y 7 ó 2, 5, 6 y 7. Entrega 2 huevos para terminar la misión.

MISIÓN 9
Prueba del Dragón Marino

- **TIPO:** Obligatoria.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Repele un Lagiacrus.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

En la zona 5 de la Isla Desierta encontrarás al Lagiacrus, y tendrás que atacarle hasta que huya. Golpéale en la cola, en la cabeza y en el lomo. Cuando le hagas el suficiente daño, aparecerá un mensaje que te indicará que la misión ha terminado.

MISIÓN 10
¡Derrota a los Lagiacrus!

- **TIPO:** Obligatoria.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Lagiacrus.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere en el pecho a Lagiacrus.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Entrega una lágrima de Wyvern.

Busca en la zona 10 al Lagiacrus y rómpele el pecho con tus golpes. Para la submisión B tendrás que hacerle mucho daño de golpe, por ejemplo puedes utilizar bombas barril grandes. Por último, acaba con él para completar la misión.

LAS MISIONES ONLINE: MISIONES DE TRES ESTRELLAS

También en las misiones online ha llegado el momento de vérselas con piezas de caza de tamaño gigante. Sigue nuestros consejos y ya sabes: el trabajo en equipo y el uso de trampas será clave para que te alces con la victoria.

Tour: Bosque Inundado

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Entrega el Tícket Zarpa.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

Esta misión sirve para recolectar en el Bosque inundado sin necesidad de empezar otra misión de cacería. Para acabar, busca el Tícket Zarpa en el Baúl de suministros y entrégalo en el Baúl rojo de entregas.

Tour: Tundra

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Entrega el Tícket Zarpa.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

Esta misión sirve para recolectar en la Tundra sin necesidad de coger otra misión. Para acabar, busca el Tícket Zarpa en el Baúl de suministros y entrégalo en el Baúl rojo de entregas.



MISIÓN 1
Necesitamos un héroe

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Corta la cola a un Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:**Entrega 1 lágrima de Wyvern

En las zonas 2, 3, 5, 7 y 8 de la Isla Desierta podrás encontrar al Rathalos. Nada mas verle, lánzate a por la cola para reducir su ataque y terminar con la submisión A. Para la submisión B, tendrás que hacerle mucho daño de golpe. Para terminar la misión solo tienes que acabar con él.

MISIÓN 2
En la zona de peligro

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Diablos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Destruye dos hormigueros.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Aturde a Diablos.

El Diablos se encuentra en la zona 8. Ve allí y atácale con el escudo o con los golpes de aturdir de cada arma en la cabeza. Para la segunda submisión ve a las zonas 4 y 8 y ponte al lado de los hormigueros. Cuando cargue contra ti, destrozará el hormiguero. Repitelo otra vez y luego acaba con él.

MISIÓN 3
Se busca vivo

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura un Diablos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Rompe cuernos a Diablos.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Corta la cola a un Diablos.

Esta vez el Diablos se está moviendo mucho. Búscale y cuando lo encuentres centra tus golpes en la cola. Cuando la cortes, ve a por la cabeza. Cuando la destruyas, habrás terminado las submisiones y tendrás que seguir golpeándole hasta que cojee. Ponle una trampa y lánzale unas bombas tranquilizantes.

MISIÓN 4
Pescado podrido

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura un Lagiacrus.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere la cabeza del Lagiacrus.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Corta la cola al Lagiacrus.

En las zonas 4, 5, 6 y 8 del Bosque inundado podrás localizar a Lagiacrus. Lo primero es atacarle la cola para cortársela y que sus ataques no lleguen tan lejos. Luego ve a por su cabeza para completar las submisiones. Sigue atacándole hasta que veas que nada dando tumbos. Pon la trampa y capturarlo.

MISIÓN 5
La ponzoña sigilosa

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Gigginox.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Mata a 12 giggi.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Destruye 8 huevos de Gigginox.

En la zona 5 de la Tundra podrás encontrar al Gigginox. Mata a los Giggis que te encuentres por el camino hasta llegar a los 12 que piden. Luego busca los huevos de donde salen los Giggis y destrúyelos. También podrá ponerlos el Gigginox mientras luchas contra él. Por último acaba con él para terminar la misión.

MISIÓN 6
La expedición perdida

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Barioth.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Pon una Trampa escollo a Barioth.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Entrega 1 lágrima de Wyvern.

Equípate con una Trampa Escollo antes de la misión. El Barioth estará por las zonas 1, 2, 3, 4, 6 y 7. Cuando lo encuentres ponle la trampa. Luego intenta hacerle mucho daño de golpe para conseguir la lágrima de Wyvern. Cuando la consigas entrégala en el Baúl rojo Vuelve a por el Barioth y acaba con él.

MISIÓN 7
El Baritoh del Bardo

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura un Barioth.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere un ala de un Barioth.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Hiere la cabeza de un Barioth.

Busca en las zonas 1, 2, 3, 4, 6 y 7 de la Tundra para encontrar al Barioth. Atácale a la cabeza hasta que la hieras y luego ve a por las alas. Sigue atacándole hasta que cojee. Ponle una trampa y captúrale para terminar la misión.

MISIÓN 8
Rodar a los Uroktor

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Mata a 15 Uroktor.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Liquida a 8 Rhenoplos.
- **MISIÓN SECUNDARÍA B:** Ninguna.

En las zonas 5, 6, 7, 8 y 10 podrás encontrar a los Uroktor y a los Rhenoplos. Mata a los suficientes ejemplares de cada especie como para terminar la misión.

MISIÓN 9
Quemaduras de pólvora

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Entrega tres piedras polvo.
- **MISIÓN SECUNDARÍIA A:** Entrega una piedra polvo.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

En la zona 10 del Volcán se encuentran las piedras polvo. Para llevarlas es recomendable tener las barras de vida y resistencia al máximo. Coge una piedra polvo y llevala al Baúl rojo del campamento. Repítelo 2 veces más.

MISIÓN 10
La furia del volcán

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Uragaan.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Entrega tres lágrimas de Wyvern.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Entrega 1 lágrima de Wyvern.

El Uragaan se encuentra por las zonas 4, 5, 6 y 7. Para las submisiones deberás hacerles a los Wyvern mucho daño de golpe. Cuando tengas sus lágrimas, entrégalas en el campamento. Después termina con el Uragaan.

MISIÓN 11
Atrapar a un Uragaan

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura un Uragaan.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere la mandíbula de un Uragaan.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Corta la cola a un Uragaan.

En las zonas 4, 5, 6 y 7 podrás ver al Uragaan. Centra los golpes en al cola hasta que se la cortes, y luego intenta romperle la dura mandíbula para cumplir las submisiones. Cuando empiece a cojear pon una trampa y captúrale con unas bombas tranquilizantes.

MISIÓN URGENTE
Para pasar a 4 estrellas

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Mata o repele a Jhen Mohran.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Integridad de cazador.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

Ataca al Jhen Mohran con tus armas, utiliza el gong de guerra para atraparle en el desierto y el dragonator para hacerle más daño. Cuando este lejos utiliza las balistas y cuando se acerque, dale con los cañones. Cuida la integridad del barco o fracasarás en la misión.

LAS MISIONES AVANZADAS: MISIONES DE TRES ESTRELLAS

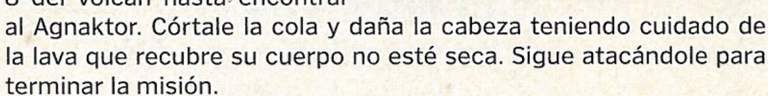
En estas misiones te las tienes que ver con bestias del tamaño del Rathalos. No dudes en repasar a fondo las fichas de cada monstruo que aparecen en la siguiente sección, y sigue las estrategias que te aconsejamos.

MISIÓN 1 Alerta Agnaktor



- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Agnaktor.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere la cabeza de un Agnaktor.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Corta la cola a un Agnaktor.

Busca en las zonas 1, 5, 6, 7 y 8 del volcán hasta encontrar



al Agnaktor. Córtale la cola y daña la cabeza teniendo cuidado de la lava que recubre su cuerpo no esté seca. Sigue atacándole para terminar la misión.

MISIÓN 2 Alerta Rathalos



- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura un Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere la cabeza de un Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Corta la cola a un Rathalos.

El Rathalos se encuentra en las zonas 1, 2, 3, 4, 6 y 8. Búscale y cuando des con el, centra tus ataques en la cola para reducir su rango de ataque. Luego sigue atacándole en la cabeza hasta que se la rompas. Cuando empiece a cojear ponle una trampa, y cuando caiga lánzale unas bombas tranquilizantes.

MISIÓN 3 Fuerte Gigginox



- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura un Gigginox.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Daña la cabeza y la tripa del Gigginox.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Hiere la cola del Gigginox.

Busca al Gigginox en las zonas 2, 3, 4, 5 y 7. Atácale en la cola, la cabeza y la tripa hasta que se las dañes para cumplir con las submisiones. Cuando cojee, pon una trampa y lánzale unas bombas tranquilizantes para capturarle.

MISIÓN 4 Doble peligro



- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza a un Rathian y a un Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

El Rathalos y el Rathian estarán por las zonas 2, 3, 7 y 8 de la Isla desierta. Encárgate primero de uno y luego del otro. Si coinciden en una zona, lo mejor es salir y esperar a que se separen. Cuando te los cargues, terminarás la misión.

LOS MONSTRUOS

Bestias de tamaño medio y poderosos dragones. En nuestro bestiario de «Monster Hunter» ya no hay sitio para piezas de caza pequeñas. Te damos todos los datos de cada uno y una estrategia detallada de cómo vencerlos.

RATHALOS

- **PARTES ROMPIBLES:** Cabeza, garras de las alas y cola.
- **PARTES DÉBILES:** Cabeza, cuello y pecho.
- **DEBILIDAD ELEMENTAL:** Dragón, trueno, agua, hielo y, solo en la espalda, fuego.
- **INFORMACIÓN:** Gran wyvern conocido como el "Rey de los cielos". Comparte el territorio con las Rathianes.

ESTRATEGIA: Intenta llevar antídoto por si te envenena con las garras; bombas boñiga por si te coge con sus garras; y bayas fogosas por si te causa la plaga de fuego con sus bolas de fuego. En cuanto le veas márcarle con una bola de pintura, ya que no para de volar y se cambia de zona a menudo. Como está mucho tiempo en el aire, es recomendable llevar bombas de rebote y bombas de rebote+. También puedes llevar trampas y barriles bomba, ademas de las bombas de luz. Lo primero es ir a por la cola y cortársela. Luego centrarse en la cabeza y el cuello. Cuando eche a volar, tírale una bomba de luz para que caiga al suelo. Hay que tener cuidado con los vuelos rasantes, y cuando se lance a por ti para cogerte con las garras.

BARIOTH

- **PARTES ROMPIBLES:** Colmillos, garras de las alas y cola.
- **PARTES DÉBILES:** Cabeza, estomago y cola.
- **DEBILIDAD ELEMENTAL:** Fuego, trueno, dragón y agua.
- **INFORMACIÓN:** Estos wyvern viven en las zonas heladas y se agarran al hielo con sus garras.

ESTRATEGIA: Lleva contigo Perd. Antihielo para curar la plaga de hielo, y bebidas calientes para que no te afecte el frío de la tundra. Como siempre lo primero es ir a por la cola, aunque esta vez es mas complicado ya que se mueve muy rápido. Ten cuidado porque al saltar, gira mucho la cola y aunque te estés cubriendo puede darte por la espalda. Si llevas ballesta, utiliza los disparos agotadores para cansarlo antes, ya que este monstruo se cansa a menudo. Después, céntrate en la cara y en las garras delanteras, para que no se pueda sujetar en el hielo. Como es tan rápido, conviene pararlo con trampas y bombas de luz. Además de barriles bomba para quitarle vida rápidamente. El Baritoh intentará pillarte por los flancos al atacarte, o por la espalda, así que tendrás que esquivarle o cubrirte todo el rato hasta que te dé la oportunidad de atacar.



DIABLOS

PARTES ROMPIBLES: Cuernos, y cola.
PARTES DÉBILES: Pecho, cuello y alas.
DEBILIDAD ELEMENTAL: Hielo, agua, trueno y dragón.
INFORMACIÓN: Estos wyverns viven en el desierto y son muy territoriales y agresivos. Pueden viajar bajo tierra.
ESTRATEGIA: Lleva bombas sónicas para sacarle de la tierra. Empieza atacando la cola para cortársela. Cuando se meta bajo tierra, utiliza la bomba sonica para dejarlo atrapado. El Diablos se enfada a menudo, así que hay que tener mucho cuidado. Las bombas sónicas no funcionan cuando está enfadado y no es recomendable tampoco utilizar las trampas, ya que duran menos. El Diablos se puede quedar atrapado cuando carga hacia algunas paredes del área 9, a la izquierda del camino hacia la zona 8, momento que hay que aprovechar para darle en la cabeza. Cuando pase esto varias veces, se le romperán los cuernos. Si vamos a atacarle por detrás, que sea por la izquierda para evitar el barrido que hace con la cola. Estate muy atento cuando se meta bajo tierra, ya que al salir lo hace de un salto y puede llegar bastante lejos. Al golpearle hay que centrarse en el pecho y la parte baja de la cola.

URAGAAN

PARTES ROMPIBLES: Mandíbula y cola.
PARTES DÉBILES: Pecho y cola.
DEBILIDAD ELEMENTAL: Agua, dragón, hielo y trueno.
INFORMACIÓN: Grandes wyverns que viven en los volcanes. Tiene una gran y dura mandíbula con la que golpea el suelo para hacer estallar piedras volcánicas.
ESTRATEGIA: Lleva bombas de humo venenosas o cuchillos envenenados ya que es vulnerable al veneno. También puede estar bien llevar una arma con atributo veneno si no tenemos una con daño elemental efectivo. Además puede ser útil conseguir la habilidad Andafuegos Felyne con las comidas, para que cuando pisemos la lava no nos quite vida. Lo marcamos y le empezamos a atacar en la cola. Ojo, es bastante complicada de cortar, ya que hay que dañársela mucho. Para hacerle daño hay que atacarle al pecho, pero teniendo cuidado cuando nos ataque con los gases que suelta. Puede expulsar unas bolas de lava sólida y explotarlas con la mandíbula. También tenemos que fijarnos mucho donde estamos, ya que el volcán es el terreno mas complicado: no sólo por la lava, también por los agujeros de donde sale el aire caliente.

AGNAKTOR

PARTES ROMPIBLES: Cara, cola y aleta dorsal.
PARTES DÉBILES: Pecho, cabeza, cuello y torso (solo cuando no tiene la lava seca).
DEBILIDAD ELEMENTAL: Agua, hielo, trueno y dragón.
INFORMACIÓN: Estos wyverns nadan por la lava y pueden excavar las paredes de los volcanes. La lava se les seca en el cuerpo formando una especie de armadura.
ESTRATEGIA: Lleva bebidas frías para el calor y muchas bombas sónicas, hechas y si quieres para hacer más. Además de intentar conseguir la habilidad Andafuegos Felyne comiendo. Localízalo y márcale con una bola de pintura. A continuación le atacaremos en la cola hasta cortársela. Luego pasaremos a la cara y le golpearemos ahí. Cuando se le solidifique la lava, le golpeas en la cara hasta romperle la lava seca y así podrás hacerle bastante daño. Si se mete en la tierra, lánzale una bola sónica para que se quede atrapado como si hubiera caído en una trampa. Si ademas llevas trampas y barriles, podrás hacerle mucho daño con esta técnica. Por último ten mucho cuidado con el rayo de fuego que lanza, y estate atento cuando se meta en el suelo (si no utilizas la bomba sónica).

JHEN MOHRAN

PARTES ROMPIBLES: Grietas de la espalda, colmillos y brazos.
PARTES DÉBILES: Lengua, mandíbula y grietas.
DEBILIDAD ELEMENTAL: Dragón, hielo, agua y trueno
INFORMACIÓN: Nadan por los grandes desiertos rodeados de Delex. Se pueden extraer minerales de su cuerpo.
ESTRATEGIA: En la primera parte, atácale con las ballestas cuando esté lejos y con los cañones cuando esté cerca. Cuando se acerca para poder subir, céntrate en las grietas de la espalda. Después de romperlas, pon dentro las bombas matadragones. Cuando vaya a embestir, se puede usar el gong de caza para pararlo y el matadragones para cuando nos embista de frente. Utiliza la ciñebalista para atraer al Jhen Moran. Así hasta hacerle huir (ya que no se le puede matar en rango bajo). En la segunda parte de la misión (solo disponible en urgente o evento de alto rango) dispárale con la ballesta a los colmillos hasta que esté a tiro de los cañones, entonces utiliza éstos. A medio camino del barco, pueden ir 1 o 2 a romperle las patas y así retrasarlo. Cuando se cae se le pueden poner las bombas antidragón dentro de la boca. Si está muy muy cerca utiliza el gong, el matadragones.

Tus dudas

MONSTER HUNTER TRI

BUSCANDO OBJETOS

¡Hola Nintenderos! ¿Dónde se encuentran los siguientes objetos: Piel sharq, perla jumbo, firestones, piedra antisept., cáscara de shocker, rey escarabajo, cristal de luz e isisumis? ¡Gracias!

La piel Sharq la consigues matando a los tiburones; la perla jumbo, buscando en las zonas 10 y 11 del Bosque inundado donde hay huesos; las piedras de fuego, picando en el volcán; la piedra antiseptica se consigue combinando cristal tierra y bicho amargo; cascara de choque la da el Lagiacrus; el escarabajo real se consigue en las zonas 2, 4, 7 y 10 del Bosque inundado; y el cristal ligero y el isio, se consiguen picando en la Tundra.

Víctor Muñoz (e-mail)

EL ADORNO REAL

¡Hola! ¿Cómo se consigue el adorno real? He oído que si matas al Gran Jaggi en la misión de cazar al Qurupeco, al terminar la misión te lo dan.

El adorno real se consigue como recompensa por daño al matar al Gran Jaggi. Tendrás que dañarle la cabeza para que te salga y aun así es difícil.

Gerard Condal (e-mail)

MUNICIÓN DE BALLESTA

Hola. Al usar ballestas, algunas municiones que hemos comprado no aparecen en la Bolsa de Artillero cuando estamos en plena caza y queremos recargar. ¿Por qué? Y otra cosa: ¿algún consejo para el Gran Baggi? Gracias por todo.

Eso es porque esa ballesta no acepta esas municiones en particular. Para ver las municiones que puedes utilizar, mira las características de la ballesta. Si queréis utilizar ballesta contra el Gran Jaggi, tendréis que moveros rápido y esquivar sin parar. Intentad reducir la cantidad de Jaggis y Jaggias con el ataque de cuerpo a cuerpo de la ballesta. Utilizad disparos elementales (menos de dragón), perdigón o grupo.

Jandro y Javi Peña (e-mail)

EL HACHA ESPADA

Hola. Hace poco que tengo el Hacha Espada. Quiero mejorarla a Hacha Espada+ y me pide usar un Escarabajo Asesino. ¿Cómo lo consigo? Gracias.

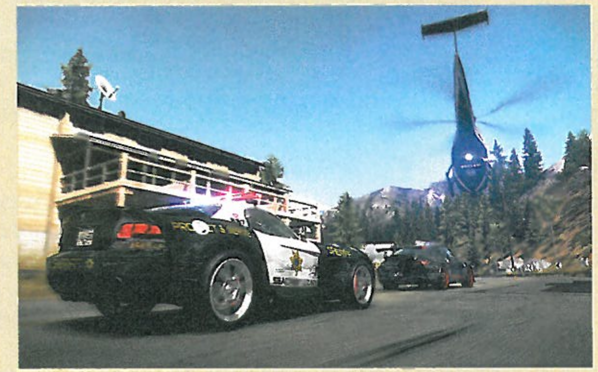
Utilizando la red en las zonas de bichos de la zona 4 del Bosque inundado.

Alex Candal (e-mail)

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se pondrán de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables... ¡no busques más!





Hola amigos de NA, me llamo Marcos y me encantan las carreras y el tunning. He visto que va a salir una nueva edición de «Need for Speed» para la Wii y quería que me dijerais cuándo va a salir, si sabéis algo sobre él, por ejemplo las novedades que va a traer. Muchas gracias.

¡Hola Marcos! Efectivamente hay nueva entrega de «Need for Speed» en el horizonte. Se llama 'Hot Pursuit' y está prevista para el 18 de noviembre. ¿Qué incluirá esta nueva edición? Pues además de las frenéticas carreras ilegales en la ciudad, los cochazos y la customización extrema, en este 'Hot Pursuit' tendremos que contar con que la policía estará continuamente pisándonos los talones para aguarnos la fiesta y terminar con la carrera. Y ojo con los nuevos coches de la poli: Porsche, Mustang... ¡Vaya lujo!

Marcos Martín (Avila)

Sin noticias del cine de juegos

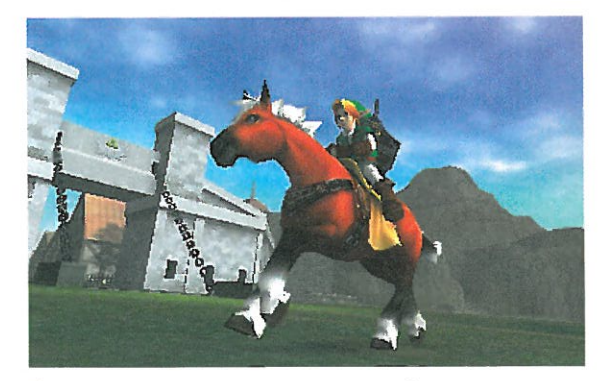
Hola NA me llamo Adrián Morena y quiero haceros una pregunta. He visto que en América saldrán dos películas de Metroid y Zelda. Y mi pregunta es, ¿saldrán también en España?

Adrián, por lo que sabemos ni en América ni en China. No hay anunciada ninguna película oficial basada en historias de Metroid o Zelda. Pero estaremos al tanto de cualquier scoop o tweet sobre una próxima película nintendera.

Adrián Morena. E-mail

Wii o 3DS

Hola N.A. me llamo Diego y me gustaría que me contestarais a esta única pregunta . Voy a conseguir 2.000 Puntos Nintendo y 1.000 serán para «The Legend of Zelda Ocarina of Time», pero me he enterado de que va a salir para la Nintendo 3DS y me ha hecho un lío, ¿con cuál de los dos me hago?



«Zelda Ocarina of Time» para 3DS tenía este aspecto cuando se descubrió en el E3. ¿Saldrá la próxima primavera?

En realidad no sabemos qué diferencias de desarrollo o a nivel gráfico tendrán ambas versiones. De hecho, pueden que sean juegos totalmente "diferentes". Sí, no te alarmes: al jugarlo en 3D, «Ocarina of Time» puede parecerte completamente distinto de la versión clásica. Así que nuestra recomendación es: hazte con el de WiiWare, es asequible y te aseguramos que emociona. Cuando salga la 3DS, el año que viene, primero mira el precio y decide si te la compras. Y segundo, lee la preview de Zelda en Nintendo Acción. Si todo te cuadra, vía libre. Y para entonces ya habrás matado el gusanillo de habértelo jugado.

Diego Pérez. E-mail

Ventila tu Wii

Mi Wii se calienta y se apaga cuando llevas mas de hora y media jugando, ¿podría afectar a mis juegos?

Deberías hablar con el servicio técnico de Nintendo lo antes posible, porque el asunto podría ser más peligroso de lo que piensas. De todas formas, intenta mantener siempre limpia la parte trasera de tu Wii, espe-



¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!

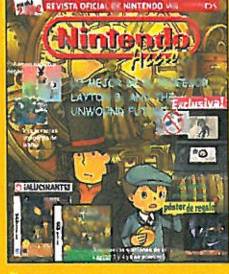


¡TOURNAMENT OF LEGENDS PARA TU Wii!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



José Manuel Pico es de Albacete y alucina con el nuevo Metroid.



Adina Murg tiene 12 años y envía una 'Layton portada' desde Madrid.



Carlos J. Rodríguez también va a jugar con el nuevo Metroid en Sevilla.



Juan Collado Cuenca envía desde La Línea la primera portada Mickey.

cialmente los lugares por los que ventila, y coloca la consola en un sitio en el que esos conductos no queden bloqueados; ese puede ser uno de los motivos por los que tu consola se calienta tanto. No obstante, ponte en contacto con el servicio técnico, te aclararán cualquier duda.

Sergio Herrera. E-mail

Fecha para Layton 3

Hola, NA. Me llamo Raúl Ramos. ¿Quería preguntar si se sabe la fecha de salida de «Profesor Layton and the Unwound Future»? Un saludo.

El título definitivo es: «El Profesor Layton y el futuro perdido»; y la fecha, el 22 de octubre. En su enrevesado argumento hay sitio para más de 165 nuevos rompecabezas, que comenzarán con una misteriosa carta escrita por Luke... ¡pero enviada 10 años más tarde, en el futuro! Así que te toca acompañar a Layton y su ayudante en un viaje por el tiempo en el que tendrás que salvar la ciudad de Londres de un terrible destino. Desde el metro a Chinatown, respirarás la atmósfera de la ciudad británica a través de secuencias animadas y narraciones. Podremos descubrir nuevos detalles del misterioso pasado del profesor... y saber cómo obtuvo su característico sombrero. Y cuando te atasques más de la cuenta, la nueva súper pista te ofrecerá información reveladora para solucionar ese puzle que se te resiste. Eso sí, será bastante cara... Añade dos últimos puntos: te molará conducir el Laytonmóvil e interactuar con su nueva mascota, un papagayo.

Raúl Ramos. E-mail



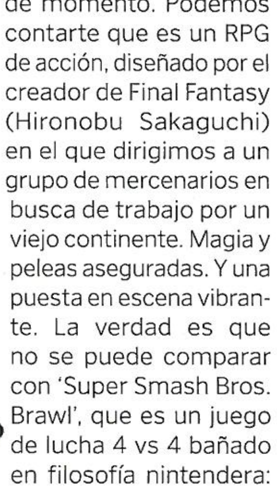
«Layton y el futuro...» llega a DS el 22 de octubre.

EL MEJOR ARTISTA



Miguel Navarro López

ES DE MADRID y este verano ha hecho algo más en la playa que tomar el sol. Tu trabajo tiene su recompensa...



¡«Disney G-FORCE» de Wii para ti!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Last Story o Smash Bros.

Hola Nintenderos, llevo mucho tiempo leyendo esta revista y es la primera vez que os escribo. Llevo mucho tiempo escuchando algo sobre un juego para Wii llamado «The Last Story». Parece que es fantástico y me gustaría que me contarais algo sobre él y si sabéis la fecha de lanzamiento más o menos. También me gustaría saber si comprar «Super Smash Bros. Brawl» o esperarme a que salga este otro que os comento. Muchas gracias por la atención.

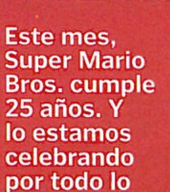


Sobre fechas de 'The Last Story', nada de nada de momento. Podemos contarte que es un RPG de acción, diseñado por el creador de Final Fantasy (Hironobu Sakaguchi) en el que dirigimos a un grupo de mercenarios en busca de trabajo por un viejo continente. Magia y peleas aseguradas. Y una puesta en escena vibrante. La verdad es que no se puede comparar con 'Super Smash Bros. Brawl', que es un juego de lucha 4 vs 4 bañado en filosofía nintendera:

Layton y Luke viajan en el tiempo en tu DS...

MI TOP 10 DEL MES





Este mes, Super Mario Bros. cumple 25 años. Y lo estamos celebrando por todo lo alto...

JUAN CARLOS GARCÍA

1. **Menuda portada para celebrar** los 25 años de Super Mario Bros. ¡Qué pasada, verdad!
2. **Fue alucinante charlar con Yoshio Sakamoto,** el creador de Metroid, que visitó España para animar su juego.
3. **¡Qué estrenos!** Metroid, Tetris Party deluxe, Last Window, El Intrépido Batman... ¿Ya los tienes?
4. **El duelo futbolero más esperado:** FIFA11 vs PES2011. Muy pronto en todas sus Wii.
5. **Goldeneye 007,** porque todo lo que vamos sabiendo de este juego lo hace más increíble.
6. **David Beckham** ficha por EA Sports Active. Iniesta y Kaká, por FIFA 11. EA está tirando la casa por la ventana...
7. **Blanco y Negro,** los nuevos Pokémon, a punto de salir en Japón.
8. **Gamefest** va camino de batir récords de participación. No te pierdas la primera gran feria del videojuego en Madrid.
9. **Michael Jordan** está a punto de volver al "ruedo" en NBA2k11.
10. **Atlético** supercampeón de Europa... no digo más.

Sigue mi blog en www.hobbynews.es

¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el cuadro correspondiente en el Sumario de la revista.



HOBBYNEWS.es

SEGUIMOS INFORMANDO de los contenidos que más os pueden interesar de nuestro portal de videojuegos **www.hobbynews.es**. Estad atentos a todo esto, y sabréis siempre más que nadie en el universo nintendero.



ENTREVISTA AL CREADOR DE METROID OTHER M
Los chicos de Hobbynews charlan con Yoshio Sakamoto, responsable del nuevo estreno de la gran N: «Metroid Other M». El mítico desarrollador cuenta un sinfín de cosas curiosas sobre el juego.



VIDEO-REVIEW DE METROID OTHER M
Es el título estrella de este mes, y por supuesto en Hobbynews se han marcado una de esas espectaculares video-reviews que sólo hacen con los juegos clave. Así que ya sabéis dónde tenéis que clickear si queréis disfrutar de las mejores imágenes del juego.





TODA LA COBERTURA DEL GAMEFEST
Día a día, todo lo que ocurra en Gamefest podréis vivirlo en la microsite que está en marcha desde el inicio de la feria, el 8 de octubre. No os perdáis todo lo que pasa.



TRUCOS A TUTTIPLEN
http://www.hobbytrucos.es
Trucos, guías, claves, consejos, secretos para todos los juegos de Wii y DS. No te quedes sin consultar la megaguía de Monster Hunter Tri, porque no podrás vivir sin ella.

están todos los héroes made in Nintendo que puedes imaginar, incluido algún que otro "espontáneo". Simplemente es de los juegos que debes tener obligatoriamente en tu Wii. Y luego, si además «The Last Story» te gusta, que por lo que parece va a ser bastante bueno, pues ahorras y te lo pillas también.

Juan Antonio Alejo. E-mail



«Zelda Skyward Sword» será exclusivo Wii Motionplus y estará disponible a lo largo de 2011. ¿Inicio de año? Quizá...

Kid Icarus y Zelda

Hola NA, me llamo Pablo y me encanta vuestra revista. Es la primera vez que escribo y me gustaría que me respondieseis a estas preguntas: ¿Me podríais decir la fecha de lanzamiento o la más aproximada posible de «Zelda Skyward Sword», «Pokémon Blanco y Negro», «Kid Icarus: Uprising» y la 3DS?

Pablo A. (e-mail)

Hola Pablo. Todos para 2011, así de sencillo. Lo de Zelda no tiene mes concreto, quizá podría adelantarse al primer trimestre. Blanco y Negro sale en octubre en Japón, pero en Europa se ha anunciado para primavera. La nueva consola Nintendo 3DS también llegará la próxima primavera, y podría tener a Kid Icarus como uno de sus primeros lanzamientos. Este Uprising sería la continuación en 3D de la saga creada en NES, todo un clásico en el que Nintendo está volcándose al máximo como vimos en la demo que se presentó en el E3 (y posteriormente en Madrid). Básicamente es



un arcade de acción con ambientación mitológica y personaje de leyenda, en el que viviremos intensos combates tanto en el aire (somos un héroe alado, ya veis) como en tierra. En el juego original, Kid Icarus combinaba plataformas con acción, y disparábamos flechas, explorábamos mazmorras y buscábamos tesoros. Si quieres echar un vistazo, está en la consola virtual por 500 Puntos Nintendo.

Pablo A. Hernández. E-mail

«Kid Icarus» será de los primeros juegos de 3DS

¿Otro Mario?

Hola NA, vuestra revista es estupenda. He visto en una página web que va a salir el New Super Mario Bros. 2 para DS y Wii a finales de diciembre o a principios de enero. Me gustaría saber si es verdad. Muchas gracias y seguid así.

Sería una noticia estupenda, pero... no es cierta. Por el momento no hay anunciado ningún New Super Mario Bros. 2 para Nintendo DS o Wii. Lo próximo de Mario es, como has visto en nuestro reportaje especial aniversario, uno de deportes para toda la familia: Mario Sports Mix; todo lo que venga para 3DS: Paper Mario, Mario Kart... De todas formas se ha anunciado en Japón una versión para Wii de Super Mario All Stars. ¿Llegará a Europa?

Mario Cambre. E-mail

La nueva espada de Link

Hola NA, me llamo Nacho tengo 11 años y soy de Madrid. Os quiero preguntar si en el nuevo Zelda es necesario el Wii Motion Plus.

La respuesta es sí: para jugar al 'The Legend of Zelda: Skyward Sword' vas a tener que hacerte con un Wii Motion Plus. Esta vez, el señor Miyamoto quería que Zelda se "saliera" en todos los aspectos. Uno de ellos, el de las animaciones y fidelidad de los movimientos. Solo Wii MotionPlus garantiza la precisión exigida por ejemplo a la hora de golpear con la espada o dirigir el arco.

Nacho Blanco. E-mail

¿Qué es 3DS?

Hola, me llamo Jaime. Quiero haceros una pregunta sobre la nintendo 3DS. ¿Es igual que la Nintendo DS o para tener sus juegos debe-



La 3DS permite jugar en 3D sin necesidad de gafas.

mos comprarla? y si es distinta, ¿en qué se diferencia?
3DS es la próxima revolución que llegará al mundo de los videojuegos de la mano de Nintendo. Es una consola portátil completamente nueva, diseñada para jugar en tres dimensiones. Su pantalla te permitirá jugar en 3D, con la máxima profundidad, sin necesidad de gafas, y sus cámaras realizarán fotos en 3D que te dejarán sin habla. Su diseño es similar al de la Nintendo DS, quizá por eso te hayas liado, pero en realidad su tecnología está más a la vanguardia. Eso sí, sigue contando con una pantalla táctil, puntero, conexión wi-fi, y es compatible con todos los juegos de la DS. Pero tendrá sus juegos específicos, claro. ¡¡¡Y hay más de 100 anunciados!!!

Jaime Sagristá. E-mail

Wii 2

Mi pregunta es: está corriendo el rumor de que va a salir próximamente al mercado el nuevo modelo de Wii 2. Me gustaría que me dijerais si esto es cierto.
Rumores hay muchísimos, y más con un tema tan jugoso. Pero lo cierto es que no se espera un nuevo modelo de Wii al menos hasta 2013, y eso según han avanzado algunos analistas. Sí que es verdad que NIntendo está trabajando en una nueva Wii, porque así lo ha confirmado el propio presidente, el señor Iwata, pero hasta ahí cualquier atisbo de información oficial.

Adrián López. E-mail



5 cosas sobre...
YOSHIO SAKAMOTO

1. Nació el 23 de julio de 1959 y se incorporó a Nintendo en 1982. Su primer trabajo: la recreativa de Donkey Kong Jr.

2. En el rodaje de algunas secuencias de los vídeos de Other M, Sakamoto soltó sus lagrimitas... Tal fue la emoción al ver recreada la historia de Samus.

3. Ha participado en más juegos aparte de Metroid, como Super Smash Bros. GC, Warioworld o Warioland 4.

4. Sakamoto apenas intervino en los títulos de apellido 'Prime', y los considera fuera de la historia de la saga.

5. Le encanta convertirse en Samus en Super Smash Bros. ¿Su rival? ¡Pues nada menos que su propio hijo!


Rockband 3 tendrá teclado como nuevo instrumento.

Teclado y coros

Hola NA. Me llamo Marina y mi pregunta es sobre el próximo Rock Band. He visto algunas fotos en Internet en las que sale que además de la batería, bajo, guitarra y micrófono va a venir con un teclado y quería saber si es cierto.
Hola Marina. Pues sí, «Rock Band 3» vendrá con un teclado como nuevo instrumento. Y no solo eso, en esta nueva entrega podremos cantar las canciones con hasta 3 personas haciendo voz principal y coros, así que podrán jugar hasta 7 jugadores de forma simultánea y se convierte en



un título más que recomendable para todas tus fiestas. Además el repertorio es impresionante y muy variado: recorre desde el vozarrón de Amy Winehouse hasta clásicos como 'Bohemian Rapsody' de Queen.

Marina Casado. E-mail

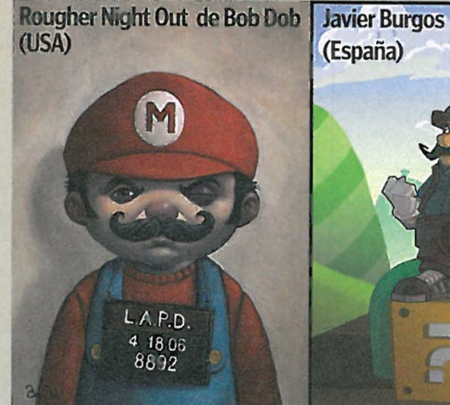
Más combates aéreos

Hola estoy esperando con muchas ganas la segunda parte de 'H.A.W.X'. Me encantan los juegos de combates de aviones y este es de mis favoritos ¿va a salir la segunda parte? ¿cuándo? ¡Gracias!
Pues podemos confirmarte que llegará a principios de noviembre y que desde luego esta segunda entrega va a ser mucho más realista gracias al sistema de alta resolución GeoEye. Sus aeronaves van a derrochar tecnología futurista y la ambientación nos hará viajar por Moscú, el Golfo Pérsico y hasta el Círculo Polar Ártico.

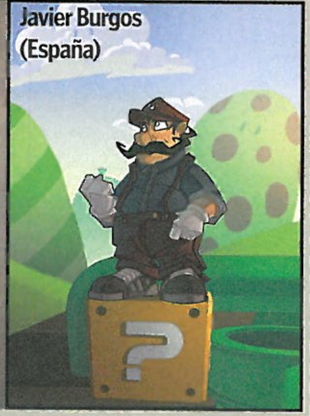
Arturo Contreras. E-mail



LA IMAGEN DESTACADA



Rougher Night Out de Bob Dob (USA)


Javier Burgos (España)

UNA 'EXPO' DE SUPER MARIO

SE LLAMA 'ONCE UPON A TIME SUPER MARIO' y podéis descubrirla entre el 9 de septiembre y el 3 de octubre (10 a 14h), en la central de diseño de Matadero, en Madrid. Es la 1ª exposición de artistas nacionales e internacionales, centrada en reinterpretar la figura de Mario.



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

YA SABÉIS QUE EN ESTA COLUMNA os traemos las mejores páginas de internet que hemos ido encontrando. Este mes hay un poco de todo, y bueno, mucho miedito también...



GAMEFEST

www.gamefest.es
La primera gran feria de videojuegos que se celebrará en Madrid os cuenta todas sus novedades en esta página web. Aquí podréis ver qué compañías acudirán, qué es lo que están preparando, y también podréis comprar las entradas. Ya sabéis, son tres días (8, 9 y 10 de octubre) en los que no se hablará de otra cosa que no sean videojuegos. Papá, mamá, que vayáis tomando nota de donde estaré esos días...



SAMUS YA ESTÁ AQUÍ

http://www.metroidotherm.es
El nuevo juego de la saga Metroid tiene una completísima página web a la que podéis asomaros para echar un ojo a los personajes, las habilidades, los entornos e incluso uno de esos 'Iwata pregunta' tan chulos. Todos los poderes, objetos y enemigos están acompañados de un buen puñado de imágenes que demuestran que a «Metroid: Other M» le sobra calidad gráfica.



MYSIMS HEROES DESPEGAN

http://www.mysims.ea.com/
Los nuevos combates aéreos de «MySims SkyHeroes» aterrizarán en las tiendas el día 1 de octubre, y para ir calentando motores nos han preparado esta página web. Aquí podremos ir entrenando con tres minijuegos: una carrera de obstáculos en el aire, una aventura de plataformas en dos dimensiones y otro en el que tendremos que disparar y esquivar misiles. Además podemos registrarnos y crear nuestro propio avatar para intentar colarnos en lo más alto del ranking mundial de MySims.com.


Avance
TE ADELANTAMOS LAS NOVEDADES DEL PRÓXIMO NÚMERO
Los juegos que vienen
¡Ya los estamos probando!
Bakugan 29 de octubre
Super Scribblenauts 22 de octubre
Final Fantasy 8 de octubre
Shaun White Skate 28 de octubre
¡LOS MÁS GRANDES!
Este es Vince Carter, pero el juego traerá a tres estrellas de cada franquicia de la NBA, y también a muchos jugadores clásicos de la talla de Magic Johnson o Larry Bird
MAGIC
12



Los mejores jugadores de la NBA se las verán en los partidos 2 contra 2 más salvajes que puedas imaginar... ¡menudo salto!

El estilo gráfico será asombroso. Una mezcla de realismo con jugadores cabezones y muy, muy expresivos.

EL DATO
Tendrá 100 secretos ocultos: equipos, jugadores, características especiales para los partidos...

Wii
- BASKET
- EA SPORTS
- 8 DE OCTUBRE

NBA JAM

FUEGO EN LA CANCHA DE BALONCESTO

Pau Gasol cruza la pista, dribla a Pierce y pasa hacia Bryant quien, ante el asombro de Garnett, salta cuatro metros, agarra la pelota... ¡y hace estallar el aro en llamas! Esta jugada acabamos de realizarla en «NBA Jam», y además usando el mando clásico (también podremos tirar de mando y nunchuk). Y de eso va el juego: partidos dos contra dos, frenéticos y en los que, llenando la barra de turbo de los jugadores, realizaremos jugadas imposibles y mates estratosféricos. Jugar está "chupao" y es divertido desde la primera partida, pero poco a poco vamos dominando más matices. Y todo es puro espectáculo: el estilo de gráficos realista se mezcla con detalles como los jugadores cabezones y unas animaciones muy exageradas par dar al juego un aspecto único. Los modos también serán muy originales: además del Campeonato, en el que tendremos que derrotar uno a uno a todos los equipos de la NBA, habrá otro con noventa retos de lo más variado.

Primera impresión

- **Espectáculo y diversión garantizados.**
- **Una pena: no tendrá modo online.**



¿Y esos jugadores? ¡Esto estará lleno de sorpresas!

Wii
AVENTURA
ACTIVISION
29 DE OCTUBRE

Bakugan Defensores de la Tierra

LAS BATALLAS BAKUGAN DE ESTE JUEGO NOS TIENEN LOCOS

Hemos probado a fondo el multijugador... y nos gusta mucho: batallas para dos jugadores a pantalla partida, cada uno con su Bakugan favorito.
En el modo Batalla, podemos elegir entre los Bakugan que vayamos desbloqueando en el modo historia. Habrá unos 20 en total, y seguro que está tu favorito. Y después, comienza el combate: cuatro Bakugan a la vez, dos dirigidos por la consola y los otros dos por los jugadores. Las batallas son todos contra todos o formando equipos como queramos. Y la acción no tiene límites: tenemos que tomar las bases enemigas y defender las nuestras, y para ello desplegamos todos los poderes que los Bakugan muestran en la serie (incluida su capacidad de vuelo o para saltar grandes distancias) con un control sencillísimo. Es espectacular, sin duda. Ah, y luego está el modo historia, en el que creamos nuestro propio luchador para vivir una aventura junto a los protas de la serie.

Primera impresión
- Tan espectacular como la serie de TV.
- ¿Corto en número de monstruos?

Tus héroes te ayudan
En el modo Historia tomaremos el papel de un nuevo luchador, pero Shun y Marucho estarán siempre a nuestro lado



Maxwell recorrerá escenarios 2D y, para resolver puzles, creará cualquier cosa con solo escribir su nombre.



Super Scribblenauts

ESCRIBE SU NOMBRE, Y APARECE EN PANTALLA. ¡UN MILAGRO!

Maxwell y su cuaderno mágico volverán en la secuela del juego que asombró al mundo... ¡y con mejoras y novedades!
Para resolver más de 120 nuevos puzles, escribiremos el nombre de una cosa, persona o animal, y aparecerá al instante. Pero, ahora, los modificaremos con más de 10.000 adjetivos. Ah, y la pega del primer juego, el control impreciso, se solucionará: jugaremos con cruceta o usaremos un control táctil más depurado.

Primera impresión
- ¡Resolverá los fallitos del primero!
- De momento, nada que objetar.



Más que batallas, batallazas: las luchas en 3D de este juego serán dignas de ver: ¡qué Bakugan más bien hechos!

EL DATO
Habrá decenas de cartas Bakugan. Antes de cada combate elegiremos dos que dotarán de poderes a nuestro Bakugan

En las partidas para dos jugadores, la pantalla se divide en dos. Y otros dos Bakugan serán controlados por la consola.

Todos los Bakugan tendrán ataques cuerpo a cuerpo, ataques a distancia y especiales que harán temblar el escenario.

Y no olvidemos el modo Historia: crearás tu propio luchador con un editor, y vivirás fases de infiltración antes de mandar a tu Bakugan al combate.



Gráficos estilo dibujo animado para un juego de rol clásico con combates por turnos.



Final Fantasy
The Four Heroes of Light

DIOS MÍO, QUÉ JUEGO DE ROL MÁS CLÁSICO Y... ¡MÁS BONITO!

Con este juego, Square-Enix quiere volver a las raíces de la saga: rol por turnos y una historia encantadora. Y con unos gráficos preciosos. Cuatro jóvenes van a emprender un largo viaje, porque ellos son los elegidos para acabar con la oscuridad. Se enfrentarán a orcos, muertos vivientes y dragones, y en su camino elegirán su profesión (entre más de 20: guerreros, magos, caballeros, clérigos...). Será un viaje duro, pero el mundo que explorarán será tan bonito, que merecerá la pena.

Primera impresión

- **Desarrollo clásico y gráficos modernos.**
- **Te tiene que gustar este tipo de juegos...**



Wii
- SKATE
- UBISOFT
- 28 DE OCTUBRE

Toda una ciudad, dividida en zonas, nos espera para que hagamos skate por ella... y vayamos transformándola, haciendo aparecer rampas y graffittis al pasar.

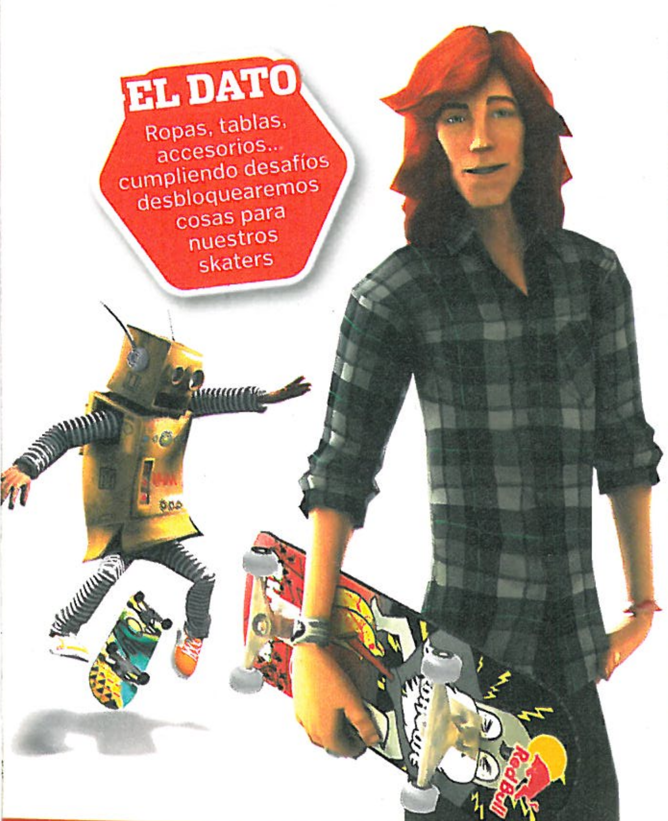
Shaun White Skateboarding

BIENVENIDOS A LA CIUDAD DEL SKATE

En el mundo de los juegos es conocido por sus éxitos sobre la tabla de snow, pero Shaun también ha ganado medallas como skater. Así que no es extraño que ahora protagonice un juego de este deporte. Y un juego de calidad, además: al comenzar a jugar, nos hemos encontrado gráficos a lo dibujo animado y un gran control, tan sencillo como efectivo. Giramos con el stick del nunchuk, moviendo el mando saltamos y con ayuda de stick y botones realizamos trucos. Ah, o podemos usar la Wii BalanceBoard. Todo, en un título lleno de color: al atravesar las diversas zonas de la ciudad realizando todo tipos de desafíos, las transformaremos haciendo aparecer rampas o half-pipes, pintando las paredes con graffittis... ¡Cómo mola!

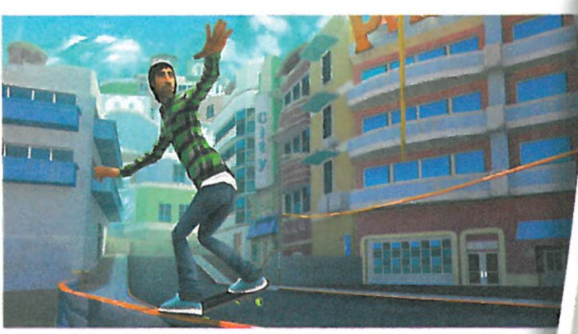
Primera impresión
- Fácil de jugar y lleno de color.
- ¿Andará corto de modos?

EL DATO
Ropas, tablas, accesorios... cumpliendo desafíos desbloquearemos cosas para nuestros skaters





Para "grindar" habrá que saltar sobre un raíl o borde y mantener el equilibrio inclinando suavemente el mando.



En un principio, elegiremos entre cuatro skaters ficticios. Después debloquearemos más.

Calendario de lanzamientos

Wii

OCTUBRE
- FIFA11 / EA Sports
- Sengoku Basara / Capcom
- Just Dance 2 / Ubisoft
- PES2011 / Konami
- NBA2k11 / 2k Games
- Los Sims 3 / EA
- Sonic Colours / SEGA
- La Torre de las Sombras / Konami
- Sports Island 3 / Konami

NOVIEMBRE
- Call of Duty Black Ops / Activision
- Goldeneye / Activision
- Ghost Recon F.S. / Ubisoft
- Raving Rabbids / Ubisoft





- Michael Jackson / Ubisoft
- Pac-Man Party / Namco Bandai
- Disney Epic Mickey / Disney

DS

OCTUBRE
- Super Scribblenauts Warner
- Las aventuras de Aragorn / Warner
- FIFA11 / EA
- Los Sims 3 / EA
- El Profesor Layton y el Futuro Perdido / Nintendo
- Final Fantasy The 4 Heroes of Light / Square



NOVIEMBRE
- Goldeneye / Activision
- Mickael Jackson / Ubisoft
- Pokémon Ranger Guardian Signs / Nintendo
- Call of Duty Black Ops / Activision
- Sonic Colours / SEGA

[GAMEFEST Feria de Videojuegos 2010]

¡No te quedes sin tu entrada!

¡Te esperamos en la mayor Feria de Videojuegos del sur de Europa!

Más de 10.000 m2 de novedades del mundo de los videojuegos, consolas para probar los últimos lanzamientos del mercado, ediciones coleccionista exclusivas, demostraciones y muchas sorpresas más.
La cita es en Madrid los días 8, 9 y 10 de Octubre, en el Pabellón 6 del Recinto Ferial Juan Carlos I de Madrid.

Consigue tu entrada en cualquier **tienda GAME**, en **www.game.es** o en **www.gamefest.es**







Colaboran: HOBBY HOBBYNEWS.es

En el próximo número...

VE QUEDANDO CON TUS AMIGOS...

¡La FIESTA total de «Wii Party»!

ES LA SORPRESA DE LA TEMPORADA. Una de esas bombas que suelta Nintendo en Japón y que se pegan tu Wii como un imán. Con él, se revinventan los juegos fiesteros, multijugador, party-games, como queráis llamarlo. Está a punto de llegar a Europa y nosotros te vamos a contar por qué debes jugarlo.



TE HEMOS CAZADO...

«SONIC COLOURS» ES EL MÁS RÁPIDO



Pero a N.A. no se le pasa nada, y le hemos cazado al vuelo para que nos cuente todo sobre su estreno.

¡LA ENTREGA FINAL!

SUPER MARIO GALAXY 2

Te vamos a enseñar dónde están y cómo conseguir las estrellas verdes más difíciles. ¡Conseguido!

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera,
Samuel González, Jorge Puyol,
Daniel Atienza, Víctor Navarro

axel springer


Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones
Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.